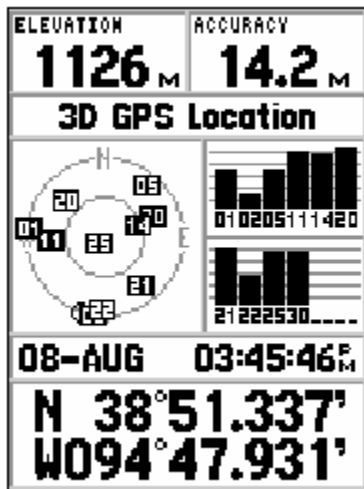


БЛАГОДАРИМ ВИ ЗА ПОКУПКАТА НА GPS72.

МОЛЯ ПРОЧЕТЕТЕ ТОВА РЪКОВОДСТВО ПРЕДИ ЗАПОЧВАНЕ НА РАБОТА С GPS.

### ИНИЦИАЛИЗИРАНЕ НА GPS ПРИЕМНИКА



ПРЕДИ **GPS72**. ДА СЕ ИЗПОЛЗВА ЗА НАВИГАЦИЯ, ТОЙ ТРЯБВА ДА СЕ ИНИЦИАЛИЗИРА. **GPS72** СЕ НУЖДАЕ ОТ ИНИЦИАЛИЗИРАНЕ САМО ПЪРВИЯ ПЪТ, В КОЙТО СЕ ИЗПОЛЗВА, ИЛИ АКО НЕ Е БИЛ ВКЛЮЧВАН ПОВЕЧЕ ОТ МЕСЕЦ.

**GPS72**. СЪХРАНЯВА ОРБИТАЛНИ ДАННИ ЗА ВСЕКИ СПЪТНИК В АЛМАНАХ. ОРБИТАЛНИТЕ ДАННИ СЕ ПРЕДОСТАВЯТ ОТ САТЕЛИТНИТЕ СИГНАЛИ. ПРИ ВСЯКО ИЗПОЛЗВАНЕ, **GPS72**. ОБНОВЯВА АЛМАНАХА СИ. ЗАТОВА **GPS72**. ВИНАГИ ЗНАЕ КОЙ САТЕЛИТ ДА ТЪРСИ В МОМЕНТА. АКО ВИЕ НЕ ИЗПОЛЗВАТЕ **GPS72**. ПОВЕЧЕ ОТ МЕСЕЦ ИЛИ ИЗМИНЕТЕ ПРИ ИЗКЛЮЧЕН **GPS72**. НАД 500 КМ, АЛМАНАХА МОЖЕ ДА СЕ ОКАЖЕ “ОСТАРЯЛ” И ВАШАТА ОРБИТАЛНА ИНФОРМАЦИЯ – НЕВЯРНА. АКО АЛМАНАХА СЕ ОКАЖЕ “ОСТАРЯЛ”, ВАШИЯ **GPS72**. ЩЕ

ИЗПИТА ЗАТРУДНЕНИЕ ПРИ ЛОКАЛИЗИРАНЕ НА СПЪТНИЦИТЕ. АКО УРЕДА НЕ МОЖЕ ДА ПРИЕМЕ СИГНАЛИ ОТ СПЪТНИЦИ, ТОЙ ЩЕ ВИ ПРЕДЛОЖИ МЕНЮ С ВЪЗМОЖНОСТИ.

### ИНИЦИАЛИЗИРАНЕ НА GPS ПРИЕМНИКА

1. ПРИ ПОСТАВЕНИ НОВИ БАТЕРИИ, ИЗВАДЕТЕ **GPS72**. НАВЪН ТАМ, КЪДЕТО ИМА ЧИСТ ИЗГЛЕД КЪМ НЕБЕТО.
2. ВКЛЮЧЕТЕ **GPS72**. И ГО ДРЪЖТЕ ПРЕД ВАС, КАТО ЛЕКО СТЕ НАКЛАНИЛИ ГОРНАТА МУ ЧАСТ НАГОРЕ. СЛЕДВАЙТЕ ЕКРАННИТЕ ИНСТРУКЦИИ, НАТИСКАЙКИ **PAGE**, ЗА ДА ВИДИТЕ GPS ИНФОРМАЦИОННАТА СТРАНИЦА.
3. ПРОЦЕСА НА ИНИЦИАЛИЗИРАНЕ Е АВТОМАТИЧЕН. ТРЯБВА ЗА НЕ ПОВЕЧЕ ОТ 5 МИНУТИ **GPS72**. ДА ЛОКАЛИЗИРА ДОСТАТЪЧНО СПЪТНИЦИ, ЗА ДА СТАНЕ ДЕЙСТВАЩ. КОГАТО УРЕДА Е В СЪСТОЯНИЕ ДА НАВИГИРА, НА ЕКРАНА МУ НА ВТОРИЯ РЕД СЕ ИЗПИСВА 2D GPS LOCATION ИЛИ 3D GPS LOCATION.

### ОПЦИИ НА ИНИЦИАЛИЗИРАНЕТО



АКО **GPS72**. НЕ МОЖЕ ДА ЛОКАЛИЗИРА СПЪТНИЦИ, ЯВЯВА СЕ МЕНЮ С ОПЦИИ. В ЗАВИСИМОСТ ОТ СИТУАЦИЯТА ИЗБЕРЕТЕ ОПЦИЯ, КОЯТО ДА ПОМОГНЕ НА **GPS72**. ДА ЛОКАЛИЗИРА СПЪТНИЦИТЕ. ЗА ДА ИЗБЕРЕТЕ ОПЦИЯ, ПОТЪМНЕТЕ ПОЛЕТО С ОПЦИЯТА, КАТО ИДЕТЕ НА НЕГО С КРЪГЛИЯ КЛАВИШ И НАТИСНЕТЕ ENTER.

**START SIMULATOR** – СИМУЛАТОРЪТ МОЖЕ ДА СЕ ИЗПОЛЗВА КОГАТО СТЕ В ПОМЕЩЕНИЕ И GPS НЕ МОЖЕ ДА ЛОКАЛИЗИРА СПЪТНИЦИ, А ИСКАТЕ ДА СИМУЛИРАТЕ РАБОТА. КОГАТО ИЗБЕРЕТЕ ТОЗИ РЕЖИМ, GPS ПРИЕМНИКА СЕ ИЗКЛЮЧВА И ПЕКТИ БАТЕРИИТЕ.

**NEW LOCATION** – АКО СТЕ СЕ ПРИДВИЖИЛИ НА ГОЛЯМО РАЗСТОЯНИЕ ОТ ПРЕДИ, НАПРИМЕВ В ДРУГА ДЪРЖАВА, ИЗБЕРЕТЕ ТАЗИ ОПЦИЯ. КОГАТО ИЗБЕРЕТЕ ТАЗИ ОПЦИЯ, ЩЕ СЕ ЯВИ ДРУГО МЕНЮ. ТО

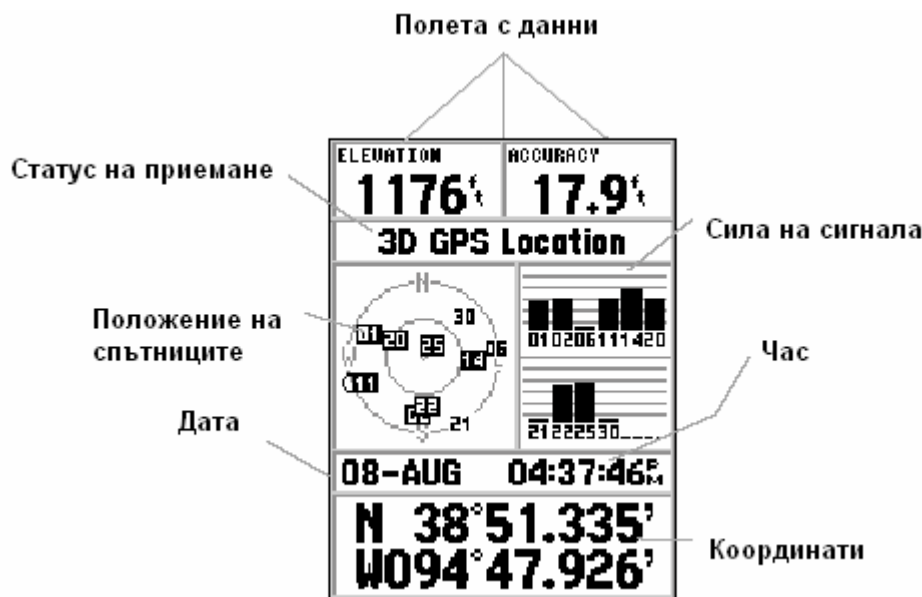
СЪДЪРЖА ОПЦИИ 'АУТОМАТИС', 'USE MAP'. АКО ИЗБЕРЕТЕ 'АУТОМАТИС', УРЕДЪТ ЩЕ СЕ ПРЕВКЛЮЧИ НА AUTOLOCATE И ЩЕ ЗАПОЧНЕ ОТНОВО ДА ТЪРСИ СПЪТНИЦИ. АКО ИЗБЕРЕТЕ 'USE MAP' ЩЕ МОЖЕ ДА ИЗПОЛЗВАТЕ ПОЙНТЕРА (СТРЕЛКАТА) ЗА ДА ПОСОЧИТЕ ПРИБЛИЗИТЕЛНОТО ВИ МЕСТОПОЛОЖЕНИЕ. 'АУТОМАТИС' МОЖЕ ДА ОТНЕМЕ ПОВЕЧЕ ВРЕМЕ ЗА ЛОКАЛИЗИРАНЕ НА СПЪТНИЦИТЕ.

**STORED W/O BATTERIES** – АКО СТЕ ПАЗИЛИ ДЪЛГО ПРИЕМНИКА БЕЗ БАТЕРИИ, ДАТАТА МОЖЕ ДА Е НЕВЯРНА. ЗА ДА ПРОВЕРИТЕ ДАТАТА, ИДЕТЕ НА РЕДА 'STORED W/O BATTERIES' И СВЕРЕТЕ ДАТАТА. АКО ТЯ Е НЕТОЧНА, ИЗПОЛЗВАЙТЕ 'STORED W/O BATTERIES' ЗА ДА ТЪРСИТЕ СПЪТНИЦИТЕ.

**CONTINUE ACQUIRING** – ИЗБЕРЕТЕ ТАЗИ ОПЦИЯ, АКО СТЕ НА МЯСТО, КЪДЕТО САТЕЛИТНИТЕ СИГНАЛИ СА БИЛИ ВРЕМЕННО БЛОКИРАНИ.

### GPS ИНФОРМАЦИОННА СТРАНИЦА

GPS ИНФОРМАЦИОННАТА СТРАНИЦА ИЗОБРАЯВА ВАШАТА НАДМОРСКА ВИСОЧИНА, ОЧАКВАНАТА ТОЧНОСТ, СТАТУСА НА ПРИЕМНИКА, РАЗПОЛОЖЕНИЕТО НА СПЪТНИЦИТЕ, СИЛАТА НА СИГНАЛА ОТ ВСЕКИ СПЪТНИК, ДАТАТА, ЧАСА И ТЕКУЩИТЕ КООРДИНАТИ.



### НАДМОРСКА ВИСОЧИНА И ОЧАКВАНА ТОЧНОСТ

КОГАТО GPS ПРИЕМА ОТ ПОНЕ 3 СПЪТНИКА, ТОЙ ЩЕ ВИ ПОКАЖЕ ТЕКУЩАТА СКОРОСТ И ОЧАКВАНА ТОЧНОСТ. GPS ТРЯБВА ДА ПОЛУЧАВА СИГНАЛИ ОТ ПОНЕ 4 СПЪТНИКА, ЗА ДА ОТЧЕТЕ И НАДМОРСКА ВИСОЧИНА.

### ТЕКУЩ СТАТУС НА GPS ПРИЕМНИКА

ТЕКУЩИЯ СТАТУС НА GPS ПРИЕМАНЕТО Е ВИНАТИ ИЗОБРАЗЕН НА САТЕЛИТНАТА СТРАНИЦА. ТОЙ МОЖЕ ДА Е:

**AUTOLOCATE** – ПРИЕМНИКА ТЪРСИ ВСЕКИ ОТ СПЪТНИЦИТЕ

**ACQUIRING SATELLITES** – ПРИЕМНИКА Е В ТОЗИ РЕЖИМ ПРИ ВКЛЮЧВАНЕ. ТОЙ ОСТАВА В НЕГО ДОКАТО ЛОКАЛИЗИРА ПОНЕ ТРИ СПЪТНИКА.

**2D GPS LOCATION** – ПРИЕМНИКА Е ЛОКАЛИЗИРАЛ САМО ТРИ СПЪТНИКА. GPS НЕ МОЖЕ ДА ОПРЕДЕЛИ НАДМОРСКАТА ВИСОЧИНА.

**3D GPS LOCATION** – Показва, че приемника използва поне 4 спътника и получавате данни и за надморската височина.

**2D DIFFERENTIAL LOCATION** – Показва, че приемника използва DGPS или WAAS поправки на три спътника.

**3D DIFFERENTIAL LOCATION** – Показва, че приемника използва DGPS или WAAS поправки на 4 и повече спътника. Буква “D” ще се изобрази в стълбчето на всеки спътник, който е диференциално коригиран.

**LOST SATELLITE RECEIPTION GPS** е изгубил връзка със спътниците.

**SIMULATING GPS** – GPS работи в режим симулатор и приемника е изключен. Запомнете, че този режим НЕ се използва за навигация.

### РАЗПОЛОЖЕНИЕ НА СПЪТНИЦИТЕ

Положението на спътниците е в два концентрични кръга. Външния кръг представлява хоризонта, вътрешния кръг – 45 градуса. Това значи, че спътниците, които са във вътрешния кръг, се намират над Вас.

### ЛЕНТА ЗА ИЗОБРАЖАВАНЕ НА СИЛАТА НА СИГНАЛА

Долу на екрана са изобразени вертикални ленти, които показват силата на сигнала от всеки спътник, както и статуса на приемане. Първоначално при включване лентите са сиви (GPS е в процес на получаване на орбитални данни от съответния спътник), след това стават плътно черни (GPS използва този спътник за навигация). Ако в или над лентата има ‘D’, приемат се диференциални поправки за този спътник.

### ДАТА, ЧАС И ТЕКУЩИ КООРДИНАТИ

GPS получава датата и часа от спътниците, които са екипирани с много точни атомни часовници. Така, че ако има разлика между Вашия часовник и този на GPS, сверете Вашия. Когато GPS е в режим 2D и 3D навигация, текущите Ви координати ще се изобразят в изборения от Вас формат. Ако искате да смените формата, използвайте главното меню.



### МЕНЮ С ОПЦИИ НА GPS ИНФОРМАЦИОННАТА СТРАНИЦА

За да активирате менюто с опциите, натиснете **MENU**, докато сте на GPS информационната страница. За да изберете опция, идете на нея с кръглия клавиш и натиснете **ENTER**.

**START/STOP SIMULATOR** – Тази опция се използва за да стартирате / спрете симулатора

**TRACK UP/NORTH UP** – Тази опция определя дали сателитите са изобразени със севера към горната част на уреда или с Вашата посока на движение нагоре.

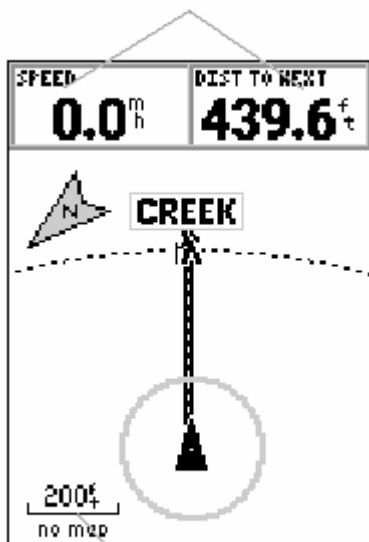
**NEW ELEVATION** – Тази опция се използва за въвеждане на нова надморска височина. Ако GPS е в 2D GPS LOCATION, въвеждането на височина подобрява точността при

определяне на височините.

**NEW LOCATION** – АКО СТЕ СЕ ПРЕМЕСТИЛИ НА ДРУГО МЯСТО, НАД 500КМ ПРИ ИЗКЛЮЧЕН GPS И СЕГА ТОЙ ИЗПИТВА ЗАТРУДНЕНИЕ ДА ЛОКАЛИЗИРА СПЪТНИЦИ, ИЗБЕРЕТЕ 'NEW LOCATION'. КОГАТО ИЗБЕРЕТЕ 'NEW LOCATION', ЩЕ СЕ ИЗОБРАЗИ МЕНЮ С ОПЦИИ (ОБЪРНЕТЕ СЕ КЪМ СТР.1).

## СТРАНИЦА КАРТА

Полета с данни



Машабно число

**GPS72.** ИДВА С ПРЕДВАРИТЕЛНО КАЧЕНА БАЗА ДАННИ ЗА ОСНОВНИТЕ ГРАДОВЕ В СВЕТА.

### СМЯНА НА МАЩАБНОТО ЧИСЛО

Вие може да мените мащабното число на картата, за да видите по-малка площ в по-големи детайли или обратно. Текущото мащабно число е записано долу в ляво на екрана. Ако се появи надпис 'OVERZOOM', не очаквайте по-голяма детайлност.

#### За да смените мащабното число:

1. Натиснете клавиша IN, за да намалите мащабното число.
2. Натиснете OUT, за да го увеличите.

### ОПЦИИ НА СТРАНИЦАТА КАРТА

За да видите опциите на страницата карта, натиснете **MENU**, докато сте на нея. За да изберете опция, идете на нея с кръглия клавиш и натиснете **ENTER**.

**FULL SCREEN MAP** – Тази опция скрива полетата с данни от екрана, за да виждате по-голяма карта. Когато изберете 'FULL SCREEN MAP', алтернативното 'SHOW DATA FIELDS' се изобразява като опция.

**MEASURE DISTANCE** – Позволява Ви да измерите разстоянието между две точки. Докато движите стрелката, разстоянието, посоката и координатите на върха на стрелката се изобразяват горе на картата. За да измерите разстояние между две точки от картата, натиснете **ENTER**, за да отбележите изходната, после преместете стрелката към втората. Посоката, разстоянието се изобразяват под полетата с данни.

**SETUP PAGE LAYOUT** – Тази опция Ви позволява да изберете броя на полетата с данни и размера на текста. Имате възможност да избирате **SMALL (1 ROW)** – малки букви на един ред, **SMALL (2 ROWS)** – малки букви на два реда, **SMALL (3 ROWS)** – малки букви на три реда, **LARGE (1 ROW)** – големи букви на един ред, **LARGE (2 ROWS)** – големи букви на два реда. За да изберете опция, идете на нея и натиснете **ENTER**. Новата конфигурация ще се изобрази на екрана.

**CHANGE DATA FIELDS** – Тази опция позволява да изберете какви данни да показва дадено поле. За да смените типа на данните, идете с курсора над желаното поле, натиснете **ENTER**. С кръглия клавиш си изберете желаната информация, натиснете **ENTER**, за да приемете избора.

**SETUP MAP** – Тази опция съдържа възможности за настройка на картата. Настройките са в табличен вид.

## КОМПАСНА СТРАНИЦА



КОМПАСНАТА СТРАНИЦА СЕ ИЗПОЛЗВА ЗА НАВИГИРАНЕ КЪМ ТОЧКА, КОГАТО НЕ МОЖЕ ДА СЕ ДВИЖИТЕ КЪМ НЕЯ ПО ПРАВА ЛИНИЯ. КОМПАСНАТА СТРАНИЦА ИМА ПОЛЕТА С ИЗБИРАЕМИ ДАННИ, ПОЛЕ С ИМЕТО НА АКТИВНАТА ТОЧКА, КОМПАСЕН ПРЪСТЕН И СТРЕЛКА.

КОМПАСНИЯ ПРЪСТЕН Е ГРАФИЧНО ИЗОБРАЗАВАНЕ НА ВАШЕТО ТЕКЩО ДВИЖЕНИЕ. КОГАТО СМЕНИТЕ ПОСОКАТА, КОМПАСНИЯ ПРЪСТЕН ЩЕ СЕ ЗАВЪРТИ, ТАКА ЧЕ ВАШАТА ПОСОКА ДА СЪВПАДНЕ С ВЕРТИКАЛНАТА ЛИНИЯ. КОГАТО СМЕНИТЕ ПОСОКАТА, СТРЕЛКАТА СЪЩО ЩЕ СЕ ЗАВЪРТИ ТАКА, ЧЕ ДА СОЧИ КЪМ ТОЧКАТА, КЪМ КОЯТО ИСКАТЕ ДА СЕ ДВИЖИТЕ. КОГАТО СЕ ДВИЖИТЕ ДИРЕКТНО КЪМ ТОЧКАТА, СТРЕЛКАТА ЩЕ СОЧИ НАГОРЕ (ЩЕ СОЧИ КЪМ ВЕРТИКАЛНАТА ЛИНИЯ). КОГАТО СТИГНЕТЕ ДО ТОЧКАТА, ЩЕ СЕ ЯВИ СЪОБЩЕНИЕ 'ARRIVING AT DESTINATION' (ПРИСТИГАМЕ ДО ДЕСТИНАЦИЯТА). ВАЖНО Е ДА ЗНАЕТЕ, ЧЕ КОМПАСНИЯ ПРЪСТЕН НЕ ДЕЙСТВА КАТО ИСТИНСКИ КОМПАС. ВИЕ ТРЯБВА ДА СЕ ДВИЖИТЕ, ЗА ДА ОЧАКВАТЕ АКТУАЛНА ИНФОРМАЦИЯ ОТ КОМПАСНИЯ ПРЪСТЕН И СТРЕЛКАТА.

### ОПЦИИ НА КОМПАСНАТА СТРАНИЦА

ЗА ДА ВЛЕЗЕТЕ В ОПЦИИТЕ НА КОМПАСНАТА СТРАНИЦА, НАТИСНЕТЕ **MENU**, ДОКАТО СТЕ НА НЕЯ.

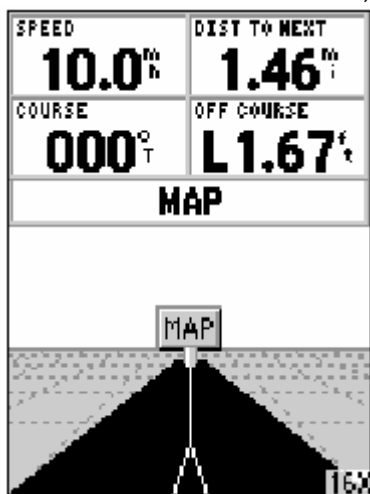
**SETUP PAGE LAYOUT** – Тази опция Ви позволява да изберете броя на полетата и размера на текста. Имате възможност да изберете **SMALL (1 Row)** – малки букви на един ред, **SMALL (2 Rows)** – малки букви на два реда, **SMALL (3 Rows)** – малки букви на три реда, **LARGE (1 Row)** – големи букви на един ред, **LARGE (2 Rows)** – големи букви на два реда. За да изберете опция, идете на нея и натиснете **ENTER**. Новата конфигурация ще се изобрази на екрана. Натиснете **QUIT**, за да излезете от тази опция.

**CHANGE DATA FIELDS** – Тази опция позволява да изберете какви данни да показва дадено поле. За да смените типа на данните, идете с курсора над желаното поле, натиснете **ENTER**. С кръглия клавиш си изберете желаната информация, натиснете **ENTER**, за да приемете избора.

### СТРАНИЦА МАГИСТРАЛА

Тази страница се използва, за да навигирате, когато може да се движите директно към точката. Страницата Магистрала има избираеми полета горе на екрана, поле за статус,

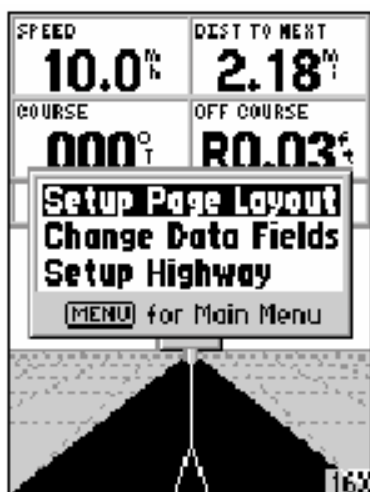
КАКТО И ЕКРАН, ИЗОБРАЗАВАЩ МАГИСТРАЛА. СТРАНИЦАТА МАГИСТРАЛА ПОДДЪРЖА ГОЛЯМА ЧАСТ ОТ ЕЛЕМЕНТИТЕ, КОИТО ПОДДЪРЖА И СТРАНИЦАТА КАРТА. ВСИЧКИ СЛЕДИ, ЗАПИСАНИ В ПАМЕТТА ИЛИ МАРКИРАНИ ПО-РАНО ТОЧКИ, КОИТО СА В ОБСЕГА НА ЕКРАНА, СЕ ЯВЯВАТ. НИВОТО НА УВЕЛИЧЕНИЕ



МОЖЕ ДА СЕ СМЕНЯ С КЛАВИШИ **IN** И **OUT**, А ТРИЪГЪЛНИЧЕТО ДОЛУ НА ЕКРАНА ПРЕДСТАВЯ ВАШЕТО ПОЛОЖЕНИЕ. ЗА ДА НАВИГИРАТЕ КЪМ ТОЧКАТА, ПРОСТО СЛЕДВАЙТЕ ПЪТЯ. АКО ПЪТЯ ЗАВИЕ НАДЯСНО, И ВИЕ ЗАВИЙТЕ НАДЯСНО, ДОКАТО ТРИЪГЪЛНИЧЕТО СЪВПАДНЕ С БЯЛАТА ЛИНИЯ В СРЕДАТА, А ПЪТЯ СОЧИ ПРАВО НАГОРЕ. КОГАТО НАБЛИЖАВАТЕ ЗАВОЙ, ЩЕ ВИДИТЕ СЪОБЩЕНИЕ "APPROACHING TURN". КАТО СТИГНЕТЕ ДО ЦЕЛТА, ЩЕ ВИДИТЕ "ARRIVING AT DESTINATION".

### ОПЦИИ НА СТРАНИЦА МАГИСТРАЛА

ЗА ДА ВИДИТЕ МЕНЮТО НА СТРАНИЦАТА МАГИСТРАЛА, ДОКАТО СТЕ НА НЕЯ, НАТИСНЕТЕ **MENU**. ЗА ДА ИЗБЕРЕТЕ ОПЦИЯ ОТ МЕНЮТО, ИДЕТЕ НА НЕЯ С КРЪГЛИЯ КЛАВИШ И НАТИСНЕТЕ **ENTER**.



**SETUP PAGE LAYOUT** – ТАЗИ ОПЦИЯ ВИ ПОЗВОЛЯВА ДА ИЗБЕРЕТЕ БРОЯ НА ПОЛЕТАТА И РАЗМЕРА НА ТЕКСТА. ИМАТЕ ВЪЗМОЖНОСТ ДА ИЗБИРАТЕ SMALL (1 Row) – МАЛКИ БУКВИ НА ЕДИН РЕД, SMALL (2 Rows) – МАЛКИ БУКВИ НА ДВА РЕДА, SMALL (3 Rows) – МАЛКИ БУКВИ НА ТРИ РЕДА, LARGE (1 Row) – ГОЛЕМИ БУКВИ НА ЕДИН РЕД, LARGE (2 Rows) – ГОЛЕМИ БУКВИ НА ДВА РЕДА. ЗА ДА ИЗБЕРЕТЕ ОПЦИЯ, ИДЕТЕ НА НЕЯ И НАТИСНЕТЕ **ENTER**. НОВАТА КОНФИГУРАЦИЯ ЩЕ СЕ ИЗОБРАЗИ НА ЕКРАНА. НАТИСНЕТЕ **QUIT**, ЗА ДА ИЗЛЕЗЕТЕ ОТ ТАЗИ ОПЦИЯ.

**CHANGE DATA FIELDS** – ТАЗИ ОПЦИЯ ПОЗВОЛЯВА ДА ИЗБЕРЕТЕ КАКВИ ДАННИ ДА ПОКАЗВА ДАДЕНО ПОЛЕ. ЗА ДА СМЕНИТЕ ТИПА НА ДАННИТЕ, ИДЕТЕ С КУРСОРА НАД ЖЕЛАНОТО ПОЛЕ, НАТИСНЕТЕ **ENTER**. С КРЪГЛИЯ КЛАВИШ СИ ИЗБЕРЕТЕ ЖЕЛАНАТА ИНФОРМАЦИЯ,

НАТИСНЕТЕ **ENTER**, ЗА ДА ПРИЕТЕ ИЗБОРА.

**SETUP HIGHWAY** – ТАЗИ ОПЦИЯ ВИ ПОЗВОЛЯВА ДА УПРАВЛЯВАТЕ КАКТО ДА СЕ ВИЖДА НА СТРАНИЦАТА – МОЖЕ ДА ИЗБЕРЕТЕ ДА СЕ ВИЖДА ИЛИ НЕ АКТИВНИЯ МАРШРУТ, СЛЕДАТА, ТОЧКИТЕ.



### СТРАНИЦА MAIN MENU

СТРАНИЦАТА НА ГЛАВНОТО МЕНЮ СЪДЪРЖА ВСИЧКИ НАСТРОЙКИ И ВЪЗМОЖНОСТИ НА УРЕДА, КОИТО НЕ СА АКТИВНИ В ОСНОВНИТЕ СТРАНИЦИ. В ГЛАВНОТО МЕНЮ МОЖЕ ДА ВЛЕЗЕТЕ ОТ КОЯ ДА Е СТРАНИЦА С ДВУКРАТНО НАТИСНАНЕ НА **MENU**. ЗА ДА ИЗБЕРЕТЕ ЕЛЕМЕНТ ОТ ГЛАВНОТО МЕНЮ, ИДЕТЕ НА НЕГО С КРЪГЛИЯ КЛАВИШ И НАТИСНЕТЕ **ENTER**.

### TRIP COMPUTER

TRIP COMPUTER СЛЕДИ ПАРАМЕТРИ НА ДВИЖЕНИЕТО ВИ. ТОЙ ИМА ОСЕМ ПОЛЕТА С ДАННИ:

**TRIP ODOM** – Полето показва разстоянието, изминато след последното нулиране на одометъра.

**STOPPED TIME** – Полето показва общото време, в което уредът не се е движил след последното нулиране.

**MOVING AVG** – Полето показва средната скорост на движение през цялото време на движение на уреда след последното му нулиране.

**MOVING TIME** – Показва цялото време на движение след последното нулиране.

**OVERALL AVG** – Полето показва средната скорост през цялото време след последното нулиране на уреда.

**TOTAL TIME** – Общото време, в което уредът е бил включен след последното нулиране.

Trip Computer	
Trip Odom	Stopped Time
0.45 <sup>m</sup>	2 1:46:29
Moving Avg	Moving Time
3.1 <sup>m</sup>	00:08:39
Overall Avg	Total Time
0.0 <sup>m</sup>	2 1:55:08
Max Speed	Odometer
22.6 <sup>m</sup>	0.45 <sup>m</sup>

**MAX SPEED** – Максималната скорост на движение след последното нулиране.

**ODOMETER** – Полето показва общото изминато разстояние с уреда.

#### ОПЦИИ НА КОМПЮТЪРА

За да влезете в менюто с опциите на компютъра натиснете **MENU**, докато сте на страницата на компютъра. За да изберете опция, идете на желаната и натиснете **ENTER**.

**RESET TRIP** – Тази опция нулира всички полета с изключение на максималната скорост и изминатото разстояние.

**RESET MAX SPEED** – Тази опция ще нулира полето на максималната скорост.

**RESET ODOMETER** – Тази опция ще нулира полето на одометъра.

#### Следи (TRACKS)

Страницата Следи изобразява колко от паметта за следи е използвана, позволява Ви да изтриете 'CLEAR' или запишете 'SAVE' текущата следа, както и да видите заисани следи, ако има такива.

Tracks	
Track Log	19% Full
<b>Save</b>	<b>Clear</b>
Saved Tracks	8 Unused
04-SEP-02	
17-SEP-02	

**SAVE** – Когато изберете 'SAVE' Вие може да изберете колко назад по следата да се върнете за да я запишете. Изберете и натиснете **ENTER**, за да запишете.

**CLEAR** – Изтрива активната следа. Ако страницата карта е пълна със следи и изглеждна зле, 'CLEAR' ще изчисти всички следи от нея.

#### ОПЦИИ НА СТРАНИЦА СЛЕДА

За да видите възможностите на страницата следа, натиснете **MENU**, докато сте на нея.

**DELETE SAVED TRACKS** – Ако имате запаметени следи, тази опция

Ви позволява да ги изтриете.

**DELETE ALL TRACKS** – Тази опция изтрива всички запаметени следи.





**SETUP TRACK LOG** – Тази опция позволява да настроите начина за запаметяване на следи. Менюто съдържа опции за записване на следа, метод на записване и интервал.

- RECORD – ‘OFF’, ‘WRAP WHEN FULL’ или ‘STOP WHEN FULL’. Ако изберете ‘WRAP WHEN FULL’ – при напълване на паметта уредът започва да записва върху най – старата следа.
- RECORD METHOD – Може да се постави на ‘AUTO’, ‘TIME’ или ‘DISTANCE’. На първия режим уредът автоматично избира начина на събиране на данни, на втория – въвеждате времеви интервал, на третия – разстояние.

### ИНФОРМАЦИОННА СТРАНИЦА ЗА СЛЕДАТА



За да видите информацията за запаметена следа, идете на желаната следа и натиснете **ENTER**. Ще видите информационната ѝ страница.

Страницата съдържа полета с данни за име, разстояние, точки. В долната част на страницата има четири екранни бутона.

**NAME** – това поле Ви позволява да смените името на записаната следа. Когато следите се записват в GPS72, той използва датата като име на следата по подразбиране.

**DISTANCE** – показва общата дължина на записаната следа.

**POINTS** – показва броя на точките, използвани в записаната следа.

**AREA** – показва площта, затворена от следата. Ако следата се

самопресича, тази площ не е вярна.

**SHOW ON MAP AND HIGHWAY** – когато сте отбелязали това поле, ще виждате запаметената следа на картата и на страницата магистрала.

**DELETE БУТОН** – ако изберете този бутон, ще бъдете запитан дали наистина искате да изтриете тази следа. Потвърдете или откажете изтриването.

**TRACBACK БУТОН** – стартира навигация обратно по следата. Навигацията използва запаметените точки в следата, за да Ви генерира обратен маршрут автоматично. Вие ще имате възможност да изберете в коя посока искате да тръгнете – по оригиналната следа

или по обратния път, от последната към първата точка.

**MAP БУТОН** – ще изобрази следата върху страница карта.

**OK БУТОН** – записва промените, които сте направили и Ви връща в страницата за следите.



### СТРАНИЦА ЗА ТОЧКИ

Тази страница Ви позволява да изберете маркирана (запаметена по – рано) точка, да изберете град и др., като използвате Вашето текущо място или кое да е място от картата. За да изберете Точки (POINTS) от главно меню, идете на него и натиснете **ENTER**.



## WAYPOINTS

КОГАТО ИЗБЕРЕТЕ 'WAYPOINTS' ОТ МЕНЮТО ЗА ТОЧКИТЕ, ЩЕ ВИДИТЕ СПИСЪК ОТ ВАШИТЕ МАРКИРАНИ ТОЧКИ. СПИСЪКЪТ ЩЕ БЪДЕ ИЗОБРАЗЕН ПО ЕДИН ОТ СЛЕДНИТЕ ДВА НАЧИНА: ПО ИМЕ ИЛИ НАЙ-БЛИЗКИТЕ ДО ВАС В МОМЕНТА. АКО СА ИЗОБРАЗЕНИ ВСИЧКИ ТОЧКИ ПО СПИСЪК, А ИСКАТЕ ДА ВИДИТЕ САМО НАЙ - БЛИЗКИТЕ, НАТИСНЕТЕ **MENU**, СЛЕД КОЕТО ИДЕТЕ НА **FIND NEAREST** И ПОТВЪРДЕТЕ С НАТИСКАНЕ НА **ENTER**.

### ОПЦИИ НА СТРАНИЦА WAYPOINT

**FIND BY NAME / FIND NEAREST** - ТАЗИ ОПЦИЯ ВИ ПОЗВОЛЯВА ДА ИЗБЕРЕТЕ КАК ДА СЕ ИЗОБРАЗЯТ ТОЧКИТЕ ОТ ПАМЕТА – ПО ИМЕ ИЛИ ПО ОТДАЛЕЧЕНОСТ ОТ ВАС.

**FIND NEAREST** – ИЗОБРАЗЯВА СПИСЪК С ТОЧКИТЕ, КОИТО СА НАЙ-БЛИЗО ДО ВАС (ДО 100 МИЛИ). СПИСЪКЪТ ЗАПОЧВА С НАЙ – БЛИЗКАТА ДО ВАС ТОЧКА.

**FIND BY NAME** – ИЗОБРАЗЯВА СПИСЪК С ВСИЧКИ ВАШИ ТОЧКИ. ИМАТЕ ВЪЗМОЖНОСТ ДА ВЪВЕДЕТЕ ИМЕТО НА ТОЧКАТА, КОЯТО ТЪРСИТЕ ИЛИ ДА СЕ ДВИЖИТЕ ПО СПИСЪКА С ТОЧКИ, ДОКАТО Я ОТКРИЕТЕ. КАТО НАПИШЕТЕ ПЪРВАТА БУКВА ОТ ИМЕТО, GPS72 ВЕДНАГА ВАДИ СПИСЪК НА ВСИЧКИ ТОЧКИ, ЗАПОЧВАЩИ С ТАЗИ БУКВА И Т.Н. Вие МОЖЕ ДА ПРОДЪЛЖИТЕ С ВЪВЕЖДАНЕ НА ИМЕТО ИЛИ ДА НАТИСНЕТЕ **ENTER**, ЗА ДА ВЛЕЗЕТЕ И ДА СЕ ДВИЖИТЕ ПО СПИСЪКА.

**DELETE WAYPOINT** – ЩЕ ИЗТРИЕ ИЗБРАНАТА ТОЧКА.

**DELETE BY SYMBOL** – ЩЕ ИЗТРИЕ ВСИЧКИ ТОЧКИ, ИМАЩИ СИМВОЛ КАТО ТОЗИ НА ИЗБРАНАТА ТОЧКА.

**DELETE ALL** – ЩЕ ИЗТРИЕ ВСИЧКИ ТОЧКИ ОТ ПАМЕТА.



### СЪЗДАВАНЕ НА ТОЧКА

В GPS72 ИМА ТРИ МЕТОДА ЗА СЪЗДАВАНЕ НА ТОЧКА.

#### СЪЗДАВАНЕ НА ТОЧКА С ИЗПОЛЗВАНЕ НА **ENTER/MARK** КЛАВИША

– КОГАТО СЕ НАМИРАТЕ НА МЯСТО, ЧИИТО КООРДИНАТИ ИСКАТЕ ДА ЗАПАМЕТИТЕ, НАТИСНЕТЕ И ЗАДРЪЖТЕ **ENTER/MARK**, ДОКАТО СЕ ЯВИ СТРАНИЦАТА ЗА ЗАПАМЕТЯВАНЕ НА ТОЧКА.. НА ТАЗИ СТРАНИЦА Вие МОЖЕ ДА ВЪВЕТЕТЕ ИЛИ РЕДАКТИРАТЕ ИМЕТО НА ТОЧКАТА, УСЛОВНИЯ ЗНАК, НАДМОРСКАТА ВИСОЧИНА И ДЪЛБОЧИНАТА. ЗА ДА ЗАПОМНИТЕ ТОЧКАТА В ПАМЕТА, ИДЕТЕ НА БУТОНА **OK** И НАТИСНЕТЕ **ENTER**.

#### СЪЗДАВАНЕ НА ТОЧКА ВЪРХУ СТРАНИЦАТА **КАРТА** – С КРЪГЛИЯ

КЛАВИШ ПРИДВИЖЕТЕ СТРЕЛКАТА ДО ЖЕЛАНОТО МЯСТО ВЪРХУ

КАРТАТА И НАТИСНЕТЕ **ENTER/MARK**. АКО СТРЕЛКАТА НЕ СЕ НАМИРА ВЪРХУ ХАРАКТЕРНА ТОЧКА ОТ КАРТАТА, ЩЕ СЕ ЯВИ СТРАНИЦА ЗА СЪЗДАВАНЕ НА НОВА ТОЧКА. НА ТАЗИ СТРАНИЦА Вие МОЖЕ ДА ВЪВЕТЕТЕ ИЛИ РЕДАКТИРАТЕ ИМЕТО НА ТОЧКАТА, УСЛОВНИЯ ЗНАК, НАДМОРСКАТА ВИСОЧИНА И ДЪЛБОЧИНАТА. ЗА ДА ЗАПОМНИТЕ ТОЧКАТА В ПАМЕТА, ИДЕТЕ НА БУТОНА **OK** И НАТИСНЕТЕ **ENTER**.

#### СЪЗДАВАНЕ НА ТОЧКА ЧРЕЗ РЪЧНО ВЪВЕЖДАНЕ НА ИЗВЕСТНИ КООРДИНАТИ – НАТИСНЕТЕ И

ЗАДРЪЖТЕ **ENTER/MARK**, ДОКАТО СЕ ЯВИ СТРАНИЦА ЗА МАРКИРАНЕ НА ТОЧКА. УРЕДЪТ ЩЕ ПОКАЗВА ТЕКУЩИТЕ КООРДИНАТИ. ОТИДЕТЕ НА ПОЛЕТО С КООРДИНАТИТЕ И НАТИСНЕТЕ **ENTER**. С КРЪГЛИЯ КЛАВИШ ВЪВЕДЕТЕ НОВИТЕ КООРДИНАТИ. ДВИЖЕНИЕТО НАЛЯВО И НАДЯСНО Ви МЕСТИ ПО СИМВОЛИТЕ, А ДВИЖЕНИЕТО НАГОРЕ И НАДОЛУ СМЕНЯ ЦИФРИТЕ. НАКРАЯ НАТИСНЕТЕ **ENTER**, ЗА ДА ПОТВЪРДИТЕ КООРДИНАТИТЕ. НА СЪЩАТА ТОЧКА МОЖЕ ДА СМЕНИТЕ ИМЕТО И УСЛОВНИЯ ЗНАК,

НАДМОРСКАТА ВИСОЧИНА И ДЪЛБОЧИНАТА. ЗА ДА ЗАПОМНИТЕ ТОЧКАТА В ПАМЕТТА, ИДЕТЕ НА БУТОНА ОК И НАТИСНЕТЕ **ENTER**.

### МЕНЮ С ОПЦИИ ПРИ СЪЗДАВАНЕ НА ТОЧКА



ПРИ СЪЗДАВАНЕ НА НОВА ТОЧКА ИМА ЧЕТИРИ ВЪЗМОЖНОСТИ. ЗА ДА ГИ ВИДИТЕ НАТИСНЕТЕ **MENU**, ДОКАТО СТЕ НА СТРАНИЦАТА ЗА ВЪВЕЖДАНЕ НА ТОЧКА.

**AVERAGE LOCATION** – КОГАТО ИЗБЕРЕТЕ ОПЦИЯТА, ЩЕ СЕ ЯВИ СТРАНИЦА ЗА УСРЕДНЯВАНЕ НА РЕЗУЛТАТА ОТ ИЗМЕРВАНИЯТА. СТРАНИЦАТА ИМА ПОЛЕТА ЗА КООРДИНАТИ, ОЧАКВАНА ТОЧНОСТ, НАДМОРСКА ВИСОЧИНА И БРОЙ ИЗМЕРВАНИЯ ДОКАТО УСРЕДНЯВА, УРЕДЪТ ВЗИМА ОТЧЕТ ВСЯКА СЕКУНДА. ОТЧЕТИТЕ СЕ УСРЕДНЯВАТ АВТОМАТИЧНО И НА ЕКРАНА СЕ ИЗОБРАЖАВА ОЧАКВАНАТА ТОЧНОСТ. КОГАТО ОЧАКВАНАТА ТОЧНОСТ СЕ СТАБИЛИЗИРА, НАТИСНЕТЕ **ENTER** ЗА ДА СЕ ВЪРНЕТЕ КЪМ СТРАНИЦАТА ЗА МАРКИРАНЕ НА ТОЧКА, КЪДЕТО МОЖЕ ДА ПРОДЪЛЖИТЕ С РЕДАКТИРАНЕ НА ИМЕТО И

УСЛОВНИЯ ЗНАК.

**PROJECT LOCATION** – ИЗБИРАНЕТО НА ТАзи ОПЦИЯ Ви позволява да промените мястото на точката като въведете посочен ъгъл и разстояние спрямо съществуваща. СТРАНИЦАТА ЗА ПРОЕКТИРАНЕ НА ПОЛОЖЕНИЕТО НА ТОЧКА ИМА ЧЕТИРИ ПОЛЕТА, НАРЕЧЕНИ 'LOCATION', 'FROM', 'DISTANCE', 'BEARING'. ИМА ТРИ НАЧИНА ДА ИЗБЕРЕТЕ 'FROM' (ОТ КОЯ ИЗХОДНА ТОЧКА) ИСКАТЕ ДА ПРОЕКТИРАТЕ – ВАШЕТО ТЕКУЩО ПОЛОЖЕНИЕ, МЯСТО ОТ КАРТАТА, КАКТО И НЯКОЯ ТОЧКА ОТ СПИСЪКА С ТОЧКИ. ЗА ДА ИЗБЕРЕТЕ ЕДНА ОТ ТЕЗИ ОПЦИИ, ИДЕТЕ НА НЕЯ И НАТИСНЕТЕ **ENTER**.

#### PROJECT LOCATION ОПЦИИ

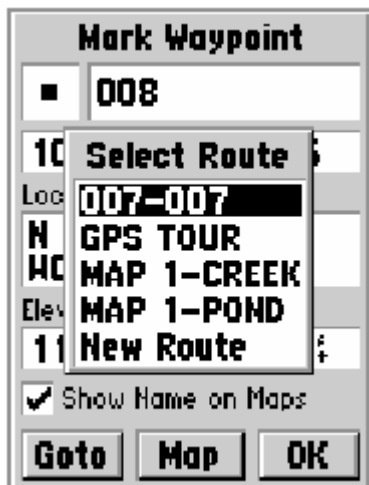
- **ПРОЕКТИРАНЕ НА ТОЧКА СПРЯМО ВАШЕТО ТЕКУЩО ПОЛОЖЕНИЕ** – КАТО ИЗБЕРЕТЕ 'CURRENT LOCATION' В ПОЛЕТО 'FROM', ОТИДЕТЕ НА ПОЛЕТО ЗА ПОСОКА (BEARING) ИЛИ РАЗСТОЯНИЕ (DISTANCE) И НАТИСНЕТЕ **ENTER**. ВЪВЕДЕТЕ ПОСОКАТА И РАЗСТОЯНИЕТО И НАТИСНЕТЕ **ENTER**. НАПРАВЕТЕ СЪЩОТО И ЗА ДРУГОТО ПОЛЕ. КОГАТО ЗАВЪРШИТЕ ВЪВЕЖДАНЕТО, ИДЕТЕ НА 'SAVE' И НАТИСНЕТЕ **ENTER**. ТОВА ЩЕ Ви ВЪРНЕ В МЕНЮТО ЗА МАРКИРАНЕ НА ТОЧКА. КООРДИНАТИТЕ НА ТОЧКАТА СА СМЕНЕНИ В СЪОТВЕТСТВИЕ С ПОСОЧНИЯ ЪГЪЛ И РАЗСТОЯНИЕТО, КОЕТО СТЕ ВЪВЕЛИ. ЗА ДА ЗАПАМЕТИТЕ ТОЧКАТА, ИДЕТЕ НА ОК И НАТИСНЕТЕ **ENTER**.

- **ИЗПОЛЗВАНЕ НА КАРТАТА ЗА ПРОЕКТИРАНЕ НА ТОЧКА** – КОГАТО ИЗБЕРЕТЕ 'USE MAP', УРЕДЪТ ЩЕ Ви ПОКАЖЕ СТРАНИЦАТА КАРТА. С КРЪГЛИЯ КЛАВИШ ИДЕТЕ НА ЖЕЛАНАТА ТОЧКА ОТ КАРТАТА И НАТИСНЕТЕ **ENTER**. НА СТРАНИЦАТА ЗА ПРОЕКТИРАНЕ НА ПОЛОЖЕНИЕ ВЪВЕДЕТЕ ПОСОЧНИЯ ЪГЪЛ И РАЗСТОЯНИЕТО. КАТО ЗАВЪРШИТЕ ВЪВЕЖДАНЕТО, ИДЕТЕ НА ОК И НАТИСНЕТЕ **ENTER**. ТОВА ЩЕ Ви ВЪРНЕ НА СТРАНИЦАТА ЗА МАРКИРАНЕ НА ТОЧКА – ТАМ СА ПРОМЕНЕНИ КООРДИНАТИТЕ НА НОВАТА ТОЧКА В СЪОТВЕТСТВИЕ С ВАШИТЕ ПРОМЕНИ. ЗА ДА ЗАПИШЕТЕ ТОЧКАТА, ИДЕТЕ НА ОК И НАТИСНЕТЕ **ENTER**.

- **ИЗПОЛЗВАНЕ НА МЕНЮТО НА ТОЧКИТЕ ЗА ПРОЕКТИРАНЕ НА НОВА ТОЧКА** – КОГАТО ИЗБЕРЕТЕ 'USE POINTS MENU', УРЕДЪТ ЩЕ Ви ПОКАЖЕ МЕНЮТО НА ТОЧКИТЕ. СЕГА МОЖЕ ДА ИЗБЕРЕТЕ КОЯ ДА Е ОТ ТОЧКИТЕ В ПАМЕТТА. НА СТРАНИЦАТА ЗА ПРОЕКТИРАНЕ НА ТОЧКА ВЪВЕДЕТЕ ПОСОЧНИЯ ЪГЪЛ И РАЗСТОЯНИЕТО. КАТО ЗАВЪРШИТЕ ВЪВЕЖДАНЕТО, ИДЕТЕ НА ОК И НАТИСНЕТЕ **ENTER**. ТОВА ЩЕ Ви ВЪРНЕ НА СТРАНИЦАТА ЗА МАРКИРАНЕ НА ТОЧКА – ТАМ СА ПРОМЕНЕНИ КООРДИНАТИТЕ НА НОВАТА

ТОЧКА В СЪОТВЕТСТВИЕ С ВАШИТЕ ПРОМЕНИ. ЗА ДА ЗАПИШЕТЕ ТОЧКАТА, ИДЕТЕ НА **OK** И НАТИСНЕТЕ **ENTER**.

**DELETE WAYPOINT** – ТАЗИ ОПЦИЯ ЩЕ ИЗТРИЕ ТОЧКАТА, КОЯТО Е ИЗОБРАЗЕНА ТЕКУЩО НА ЕКРАНА. СЛЕД ИЗБИРАНЕ НА ТАЗИ ОПЦИЯ, ЩЕ СЕ ЯВИ ПРОЗОРЧЕ, В КОЕТО ЩЕ СЕ НАЛОЖИ ДА ПОТВЪРДИТЕ ЖЕЛАНИЕТО СИ ДА ИЗТРИЕТЕ ТОЧКАТА.. ДОКАТО СТЕ НА 'YES', НАТИСНЕТЕ **ENTER**, ЗА ДА ИЗТРИЕТЕ ТОЧКАТА.



**APPEND TO ROUTE** – ТАЗИ ОПЦИЯ ВИ ПОЗВОЛЯВА ДА ДОБАВИТЕ ТОВАТА ТОЧКА КЪМ СЪЩЕСТВУВАЩ ИЛИ НОВ МАРШРУТ.

- **ДОБАВЯНЕ НА ТОЧКА КЪМ СЪЩЕСТВУВАЩ МАРШРУТ** – АКО ИЗБЕРЕТЕ ДА ДОБАВИТЕ ТОЧКАТА КЪМ СЪЩЕСТВУВАЩ МАРШРУТ, ИЗБЕРЕТЕ 'APPEND TO ROUTE'. ИЗБЕРЕТЕ ЖЕЛАНИЯ МАРШРУТ И НАТИСНЕТЕ **ENTER**. НОВАТА ТОЧКА ЩЕ СЕ ДОБАВИ СЛЕД КРАЯ НА СЪЩЕСТВУВАЩИЯ МАРШРУТ.

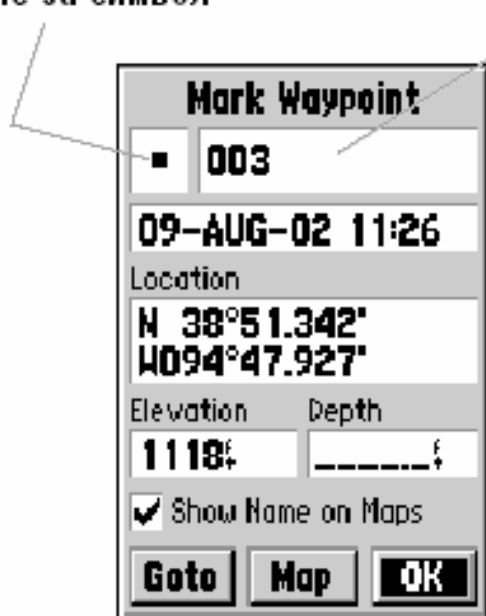
- **ДОБАВЯНЕ НА ТОЧКА КЪМ НОВ МАРШРУТ** – КОГАТО ИЗБЕРЕТЕ 'NEW ROUTE', ТОЧКАТА ЩЕ СЕ ДОБАВИ КЪМ НОВ МАРШРУТ. ИМЕТО МУ ЩЕ СЕ СЪСТОИ ОТ ИМЕНАТА НА ТОЧКИТЕ.

### Редактиране на точка

ВИЕ МОЖЕ ДА РЕДАКТИРАТЕ ТОЧКИТЕ, ДОКАТО ГИ СЪЗДАВАТЕ ИЛИ СЛЕД КАТО СА ЗАПИСАНИ В ПАМЕТТА. ВИЕ МОЖЕ ДА РЕДАКТИРАТЕ ШЕСТ ЕЛЕМЕНТА – СИМВОЛА, ИМЕТО, КООРДИНАТИТЕ,

Поле за символ

Поле за име



НАДМОРСКАТА ВИСОЧИНА, КАКТО И ДА УКАЖЕТЕ ДАЛИ ТОЧКАТА ДА СЕ ВИЖДА ИЛИ НЕ НА СТРАНИЦАТА КАРТА.

**ЗА ДА РЕДАКТИРАТЕ ЗАПИСАНА ТОЧКА** – НАТИСНЕТЕ **MENU** ДВУКРАТНО, ЗА ДА СЕ ИЗОБРАЗИ ГЛАВНОТО МЕНЮ. ИДЕТЕ НА 'POINTS' НАТИСНЕТЕ **ENTER**., ИДЕТЕ НА 'WAYPOINTS' И НАТИСНЕТЕ **ENTER**. ИЗБЕРЕТЕ ЖЕЛАНАТА ТОЧКА НАТИСНЕТЕ **ENTER**. ЩЕ ВИДИТЕ СТРАНИЦАТА С ПАРАМЕТРИТЕ НА ТОЧКАТА. КОГАТО ЗАВЪРШИТЕ ПРОМЕНИТЕ ПО ТОЧКАТА, ИДЕТЕ НА **OK** И НАТИСНЕТЕ **ENTER**.

**ИЗБИРАНЕ НА СИМВОЛ** – ИДЕТЕ НА ПОЛЕТО ЗА СИМВОЛ И НАТИСНЕТЕ **ENTER**. ЩЕ СЕ ЯВИ

СПИСЪК СЪС СИМВОЛИ. С КРЪГЛИЯ КЛАВИШ СЕ ПРИДВИЖЕТЕ ПО СПИСЪКА, ЗА ДА СИ ИЗБЕРЕТЕ ПОДХОДЯЩ СИМВОЛ И НАТИСНЕТЕ **ENTER**. ИЗБРАНИЯ СИМВОЛ ЩЕ СЕ ЯВИ В ПОЛЕТО ЗА СИМВОЛ.

**СМЯНА НА КООРДИНАТИ, ВИСОЧИНА И ДЪЛБОЧИНА** – ИДЕТЕ НА ЖЕЛАНОТО ПОЛЕ И НАТИСНЕТЕ **ENTER**. С КРЪГЛИЯ КЛАВИШ СЕ ПРИДВИЖЕТЕ ПО ЦИФРИТЕ, ЗА ДА НАМЕРИТЕ ЖЕЛАНАТА И НАТИСНЕТЕ **ENTER**. СМЯНАТА НА ЦИФРИТЕ СЕ ИЗВЪРШВА С ДВИЖЕНИЕ НАГОРЕ И НАДОЛУ. ЗА ДА СЕ ПРИДВИЖИТЕ СЪМ СЛЕДВАЩАТА ЦИФРА ИЗПОЛЗВАЙТЕ ДЯСНАТА ПОСОКА НА КРЪГЛИЯ КЛАВИШ, А ЗА

ДА СЕ ВЪРНЕТЕ КЪМ ПРЕДИШНА – ЛЯВАТА. КАТО ЗАВЪРШИТЕ, НАТИСНЕТЕ **ENTER.**, ЗА ДА ПОТВЪРДИТЕ ПРОМЯНАТА.

**ПОКАЖИ ИМЕТО НА КАРТАТА** – КОГАТО ИЗБЕРЕТЕ ‘SHOW NAME ON MAPS’ ДА Е С МАРКИРАНО КВАДРАТЧЕ, НА СТРАНИЦАТА КАРТА ЩЕ ВИЖДАТЕ ТАЗИ ТОЧКА. ЗА ДА МАРКИРАТЕ ИЛИ НЕ КВАДРАТЧЕТО, ИДЕТЕ НА НЕГО И НАТИСНЕТЕ **ENTER.**

### ИЗТРИВАНЕ НА ТОЧКА

ЗА ДА ИЗТРИЕТЕ НЯКОЯ ТОЧКА, ПЪРВО ИДЕТЕ ВЪРХУ НЕЯ В СПИСЪКА С ТОЧКИТЕ И НАТИСНЕТЕ **MENU.** ИЗБЕРЕТЕ ‘DELETE WAYPOINT’ И НАТИСНЕТЕ **ENTER.** ИЗБЕРЕТЕ ‘YES’ И НАТИСНЕТЕ **ENTER.**

ЗА ДА ИЗТРИЕТЕ ГРУПА ОТ ТОЧКИ СПОРЕД ТЕХНИЯ СИМВОЛ, ИДЕТЕ НА ТОЧКА С ТОЗИ СИМВОЛ И НАТИСНЕТЕ **MENU.** ИЗБЕРЕТЕ ‘DELETE BY SYMBOL’ И НАТИСНЕТЕ **ENTER.** ИЗБЕРЕТЕ ‘YES’ И НАТИСНЕТЕ **ENTER.**

ЗА ДА ИЗТРИЕТЕ ВСИЧКИ ТОЧКИ, ИДЕТЕ НА ТОЧКА ОТ СПИСЪКА И НАТИСНЕТЕ **MENU.** ИЗБЕРЕТЕ ‘DELETE ALL’ И НАТИСНЕТЕ **ENTER.** ИЗБЕРЕТЕ ‘YES’ И НАТИСНЕТЕ **ENTER.**

### МАРШРУТИ



МАРШРУТИТЕ СЕ СЪСТОЯТ ОТ СЕРИЯ ТОЧКИ, КОИТО СЕ ИЗПОЛЗВАТ ЗА НАВИГАЦИЯ “ТОЧКА-ПО-ТОЧКА”. МАРШРУТА ТРЯБВА ДА СЕ СЪСТОИ НАЙ-МАЛКО ОТ ДВЕ ТОЧКИ, СТАРТ И ФИНАЛ, А НАЙ – МНОГО ДО 50 ТОЧКИ. GPS72 МОЖЕ ДА ПОМНИ ДО 50 МАРШРУТА.

НА СТРАНИЦАТА ЗА МАРШРУТИ Вие МОЖЕ ДА ГЕНЕРИРАТЕ НОВ МАРШРУТ ‘NEW’, ДА ВИДИТЕ КОЛКО СВОБОДНА ПАМЕТ ИМАТЕ ЗА НОВИ МАРШРУТИ, ДА ВИДИТЕ СПИСЪК СЪС СЪЩЕСТВУВАЩИТЕ МАРШРУТИ. ЗА ДА ВИДИТЕ СТРАНИЦАТА С МАРШРУТИТЕ, ОТ ГЛАВНОТО МЕНЮ ИДЕТЕ НА ‘ROUTES’ И НАТИСНЕТЕ **ENTER.**

#### ОПЦИИ НА СТРАНИЦАТА С МАРШРУТИТЕ

ДОКАТО СТЕ НА СТРАНИЦАТА НА МАРШРУТИТЕ, НАТИСНЕТЕ **MENU,** ЗА ДА ВИДИТЕ ОПЦИИТЕ.

**START/STOP NAVIGATION** – ЩЕ СТАРТИРАТЕ НАВИГАЦИЯ ПО ОТБЕЛЯЗАНИЯ МАРШРУТ, ЩЕ СПРЕТЕ НАВИГАЦИЯТА ПО АКТИВНИЯ МАРШРУТ.

**COPY ROUTE** – ЩЕ КОПИРАТЕ ОТБЕЛЯЗАНИЯ МАРШРУТ.

**DELETE ROUTE** – ЩЕ ИЗТРИЕТЕ ОТБЕЛЯЗАНИЯ МАРШРУТ.

**DELETE ALL ROUTES** – ЩЕ ИЗТРИЕТЕ ВСИЧКИ МАРШРУТИ ОТ СТРАНИЦАТА.

### СЪЗДАВАНЕ НА НОВ МАРШРУТ

ИМА НЯКОЛКО НАЧИНА ЗА СЪЗДАВАНЕ НА МАРШРУТ. ЗА ДА ЗАПОЧНЕТЕ СЪЗДАВАНЕ НА НОВ МАРШРУТ, ИДЕТЕ НА ‘NEW’ И НАТИСНЕТЕ **ENTER.** ЩЕ СЕ ПОЯВИ ПРАЗНА СТРАНИЦА. ЗА ДА ВИДИТЕ ОПЦИИТЕ НА МЕНЮТО ЗА СЪЗДАВАНЕ НА НОВ МАРШРУТ, НАТИСНЕТЕ **MENU.** КОГАТО СЪЗДАВАТЕ МАРШРУТ, ПОСТАВЯЙТЕ ТОЧКИТЕ В НЕГО В РЕДА, ПО КОЙТО ИСКАТЕ ДА НАВИГИРАТЕ.

### ОПЦИИ ПРИ СЪЗДАВАНЕТО НА МАРШРУТ

**USE MAP** – ИЗОБРАЗЯВА СЕ СТРАНИЦАТА КАРТА С АКТИВНА СТРЕЛКА. Вие МОЖЕ ДА ПРЕМЕСТИТЕ СТРЕЛКАТА ВЪРХУ КОЕ ДА Е МЯСТО ИЛИ ТОЧКА ОТ КАРТАТА И ДА ГО ВЪВЕДЕТЕ В МАРШРУТА. КОГАТО ИЗПОЛЗВАТЕ КАРТАТА ЗА СЪЗДАВАНЕ НА МАРШРУТ Вие МОЖЕ ДА ИЗБИРАТЕ МЕЖДУ ЗАПАМЕТЕНА

ТОЧКА, ТОЧКА ОТ СТРАНИЦАТА КАРТА, ИЛИ ПРОСТО ДА ИЗБЕРЕТЕ МЯСТО ОТ КАРТАТА, НА КОЕТО ДА СЪЗДАДЕТЕ ТОЧКА И ТЯ ДА ВЛЕЗЕ В МАРШРУТА. КОГАТО ПОСТАВЯТЕ НОВА ТОЧКА В МАРШРУТА (НЕ Е СЪЩЕСТВУВАЛА В ПАМЕТТА ПРЕДИ ТОВА), ВИЕ ТРЯБВА ДА НАТИСНЕТЕ



**ENTER**, ЗА ДА Я СЪЗДАДЕТЕ, ВТОРИ **ENTER**, ЗА ДА Я ЗАПИШЕТЕ КАТО ТОЧКА ОТ ПАМЕТТА И ТРЕТИ, ПОСЛЕДЕН **ENTER**, ЗА ДА Я ЗАПИШЕТЕ В МАРШРУТА. АКО ПОСТАВИТЕ СТРЕЛКАТА ВЪРХУ ТОЧКА ОТ БАЗАТА ДАННИ, GPS72 ЩЕ Я ВКАРА В МАРШРУТА, КАТО ИЗПОЛЗВА НЕЙНОТО ИМЕ.

**ADD WAYPOINT** – ЩЕ ИЗОБРАЗИ МЕНЮТО НА ТОЧКИТЕ, И НАТИСНЕТЕ **ENTER**. ЗА ДА ВИДИТЕ СТРАНИЦАТА НА ТОЧКА, ИДЕТЕ НА ОК И НАТИСНЕТЕ **ENTER**.

**ИЗПОЛЗВАНЕ НА КОМБИНАЦИЯ МЕЖДУ СТРАНИЦАТА КАРТА И СТРАНИЦАТА ЗА МАРШРУТ** – ВИЕ МОЖЕ ДА СЪЗДАДЕТЕ МАРШРУТ С ИЗПОЛЗВАНЕ НА КОМБИНАЦИЯ ОТ ОПИСАНИТЕ ПО-ГОРЕ МЕТОДИ. СТАРТИРАЙТЕ ОТ ПРАЗНАТА СТРАНИЦА, ИЛИ ВЪВЕДЕТЕ НОМЕРА НА ТОЧКАТА, ИЛИ ИДЕТЕ НА USE MAP С НАТИСКАНЕ НА **MENU**, ЗА ДА ИЗБЕРЕТЕ ТОЧКА ОТ КАРТАТА. ВИЕ МОЖЕ ДА ПОЛЗВАТЕ КАРТАТА ВЪВ ВСЕКИ ЕДИН МОМЕНТ ОТ РАБОТАТА. КАТО СВЪРШИТЕ С ИЗПОЛЗВАНЕТО НА КАРТАТА, НАТИСНЕТЕ **QUIT**, ЗА ДА ИЗЛЕЗЕТЕ ОТ НЕЯ И ДА ИДЕТЕ НА СТРАНИЦАТА НА МАРШРУТА, ЗА ДА ПРОДЪЛЖИТЕ РАБОТАТА СИ.



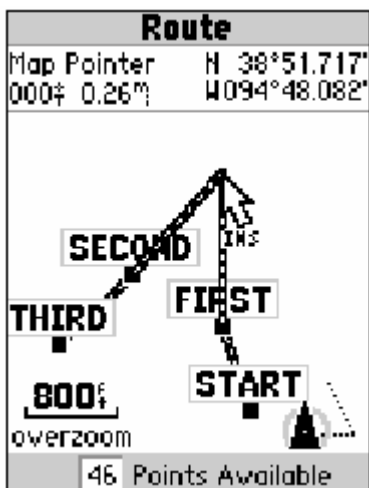
**ИМЕ НА МАРШРУТА** – GPS72 АВТОМАТИЧНО ПОСТАВЯ ИМЕ НА МАРШРУТА, КАТО ИЗПОЛЗВА ИМЕНАТА НА ПЪРВАТА И ПОСЛЕДНАТА ТОЧКА. ЗА ДА СМЕНИТЕ ИМЕТО НА МАРШРУТА, ИДЕТЕ ВЪРХУ НЕГО И НАТИСНЕТЕ **ENTER**. КОГАТО ФИНАЛИЗИРАТЕ ЗАПИСВАНЕТО НА ИМЕТО, НАТИСНЕТЕ **ENTER**, ЗА ДА ГО ЗАПИШЕТЕ.

#### РЕДАКТИРАНЕ НА МАРШРУТ

ЗА ДА РЕДАКТИРАТЕ МАРШРУТ УРЕДЪТ ТРЯБВА ДА Е НА СТРАНИЦА МАРШРУТ. ПРИ РЕДАКТИРАНЕТО ВИЕ МОЖЕ ДА ВЪВЕДЕТЕ ТОЧКА В МАРШРУТА, ДА ИЗТРИЕТЕ ТОЧКА ОТ МАРШРУТА, ДА СМЕНИТЕ ПОСОКАТА НА МАРШРУТА, ДА ИЗТРИЕТЕ МАРШРУТ ИЛИ ДА ИЗБЕРЕТЕ РЕДАКТИРАНЕ НА МАРШРУТ ВЪРХУ КАРТАТА. ЗА ДА ВИДИТЕ ОПЦИИТЕ

НА СТРАНИЦА МАРШРУТ, НАТИСНЕТЕ **MENU**, ДОКАТО СТЕ НА НЕЯ.

#### ОПЦИИ ЗА РЕДАКТИРАНЕ НА МАРШРУТ



**ИЗПОЛЗВАНЕ НА КАРТАТА** – С ИЗПОЛЗВАНЕ НА 'USE MAP' УРЕДЪТ ЩЕ ОТВОРИ СТРАНИЦАТА КАРТА С МАРШРУТА ВЪРХУ НЕЯ И СТРЕЛКА ВЪРХУ АКТИВНАТА ТОЧКА ОТ МАРШРУТА. НАТИСНЕТЕ **MENU**, ЗА ДА ВИДИТЕ ВЪЗМОЖНОСТИТЕ REVIEW (ПРЕГЛЕД), REMOVE (ИЗТРИВАНЕ), MOVE (ПРЕМЕСТВАНЕ), NEXT (СЛЕДВАШ).

▪ **ПРЕГЛЕЖДАНЕ НА ТОЧКА ОТ МАРШРУТА – REVIEW** ВИ ДАВА ВЪЗМОЖНОСТ ДА ПРЕЛЕДАТЕ ТОЧКА ОТ МАРШРУТА, ПОСТАВЕТЕ СТРЕЛКАТА ВЪРХУ НЕЯ И НАТИСНЕТЕ **ENTER**. ОТ ОПЦИИТЕ ИЗБЕРЕТЕ 'REVIEW', НАТИСНЕТЕ **ENTER**. ЗА ДА ВИДИТЕ ИНФОРМАЦИЯТА ЗА ТОЧКАТА.

**ВЪВЕЖДАНЕ НА НОВА ТОЧКА В МАРШРУТ** – ИМА ДВА МЕТОДА ЗА

#### ВЪВЕЖДАНЕ НА ТОЧКА В МАРШРУТ

1. ПОСТАВЕТЕ СТРЕЛКАТА ВЪРХУ ЛИНИЯ ОТ МАРШРУТА, ВЪРХУ КОЯТО ИСКАТЕ ДА ВЪВЕДЕТЕ НОВА ТОЧКА, ЛИНИЯТА ЩЕ СЕ ПРЕВЪРНЕ В ПУНКТИР. НАТИСНЕТЕ **ENTER**., ПОД СТРЕЛКАТА ЩЕ СЕ ЯВИ 'INS'. ПРИДВИЖЕТЕ СТРЕЛКАТА, "ДЪРПАЙКИ" С НЕЯ И СТРАНАТА НА МАРШРУТА, КЪМ ЖЕЛАНОТО МЯСТО ЗА НОВАТА ТОЧКА, ТОГАВА НАТИСНЕТЕ **ENTER**. АКО НОВАТА ТОЧКА Е ЕЛЕМЕНТ ОТ КАРТАТА, ТЯ АВТОМАТИЧНО ЩЕ ВЛЕЗЕ В МАРШРУТА. АКО Е МЯСТО БЕЗ ЕЛЕМЕНТ ОТ КАРТАТА, ЩЕ СЕ ЯВИ СТРАНИЦА ЗА СЪЗДАВАНЕ НА ТОЧКА. НАТИСНЕТЕ **ENTER**., ЗА ДА ЗАПОМНИТЕ ТОЧКАТА, НАТИСНЕТЕ **ENTER**. ОТНОВО, ЗА ДА Я ВЪВЕДЕТЕ В МАРШРУТА.
2. ПОСТАВЕТЕ СТРЕЛКАТА ВЪРХУ МЯСТОТО, КОЕТО ИСКАТЕ ДА СТАНЕ ТОЧКА ОТ МАРШРУТА И НАТИСНЕТЕ **ENTER**. ЩЕ СЕ ЯВИ СТРАНИЦА ЗА НОВА ТОЧКА. НАТИСНЕТЕ **ENTER**., ЗА ДА Я ЗАПИШЕТЕ. ПОСТАВЕТЕ СТРЕЛКАТА ВЪРХУ СТРАНАТА ОТ МАРШРУТА, ВЪРХУ КОЯТО ИСКАТЕ ДА ВЛЕЗЕ ТОЧКАТА, НАТИСНЕТЕ **ENTER**.

▪ **ИЗТРИВАНЕ НА ТОЧКА ОТ МАРШРУТА** – ЗА ДА ИЗТРИЕТЕ ТОЧКА ОТ МАРШРУТА, ПОСТАВЕТЕ СТРЕЛКАТА ВЪРХУ НЕЯ И НАТИСНЕТЕ **ENTER**. ИДЕТЕ НА 'REMOVE' И НАТИСНЕТЕ **ENTER**. ТОЧКАТА СЕ ИЗТРИВА, А СТРЕЛКАТА ОТИВА ВЪРХУ СЛЕДВАЩАТА.

▪ **ПРЕМЕСТВАНЕ НА ТОЧКА** – САМО СЪЗДАДЕНИТЕ ОТ ВАС ТОЧКИ МОЖЕ ДА СЕ МЕСТЯТ. ЗА ДА ПРЕМЕСТИТЕ ТОЧКА, ИДЕТЕ НА НЕЯ И НАТИСНЕТЕ **ENTER**. ИДЕТЕ НА 'MOVE' И НАТИСНЕТЕ **ENTER**. ПОСТАВЕТЕ СТРЕЛКАТА НА НОВОТО МЯСТО И НАТИСНЕТЕ **ENTER**., ЗА ДА ПРЕМЕСТИТЕ ТОЧКАТА. ТОВА ЩЕ ПРОМЕНИ И КООРДИНАТИТЕ НА ЗАПАМЕТЕНАТА ТОЧКА.

▪ **"СЛЕДВАЩА" ТОЧКА ОТ МАРШРУТ** – ЗА ДА ПРЕМЕСТИТЕ СТРЕЛКАТА НА СЛЕДВАЩА ТОЧКА ОТ МАРШРУТА, ДОКАТО СТЕ НА ТОЧКА НАТИСНЕТЕ **ENTER**. ИДЕТЕ НА 'NEXT' И НАТИСНЕТЕ **ENTER**.

**ВЪВЕЖДАНЕ НА ТОЧКА В МАРШРУТ** – КОГАТО ИЗБЕРЕТЕ 'INSERT WAYPOINT', ЩЕ СЕ ЯВИ СПИСЪКА ОТ ТОЧКИ. ИЗБЕРЕТЕ ТОЧКАТА. ТЯ ЩЕ СЕ ПОЯВИ В МАРШРУТА НАД ИЗБРАНАТА В МОМЕНТА.

**ИЗТРИВАНЕ НА ТОЧКА ОТ МАРШРУТ** – ЩЕ ИЗТРИЕ ТОЧКА ПРИ ИЗБИРАНЕ НА 'REMOVE WAYPOINT'. ДОКАТО СТЕ НА ИЗБРАНАТА ЗА ИЗТРИВАНЕ ТОЧКА, НАТИСНЕТЕ **MENU**. ИДЕТЕ НА 'YES' И НАТИСНЕТЕ **ENTER**.

**"ОБРЪЩАНЕ" НА ПОСОКАТА НА МАРШРУТА** – 'REVERSE ROUTE' ОБРЪЩА ПОСОКАТА НА МАРШРУТА, КАТО ПОСТАВЯ ПОСЛЕДНАТА ТОЧКА ПЪРВА.

**ПЛАНИРАНЕ НА МАРШРУТ** – ЗА ДА ПЛАНИРАТЕ МАРШРУТ, ВЪВЕДЕТЕ СКОРОСТ, РАЗХОД НА ГОРИВО, ДАТА И ЧАС НА ЗАМИНАВАНЕ. СТРАНИЦАТА НА АКТИВНИЯ МАРШРУТ ЩЕ ВИ ПРЕДЛОЖИ ИНФОРМАЦИЯ ЗА ПЛАНИРАНЕТО НА ВСЕКИ УЧАСТЪК ОТ МАРШРУТА. ИНФОРМАЦИЯТА ВКЛЮЧВА КУРС, ОЧАКВАНО ВРЕМЕ НА ПРИСТИГАНЕ, ГОРИВО, И МНОГО ДРУГА ИНФОРМАЦИЯ.

**ИЗТРИВАНЕ НА МАРШРУТ** – ОПЦИЯ 'DELETE' ИЗТРИВА МАРШРУТА.

**СТАРТ / СТОП НА НАВИГАЦИЯТА ПО МАРШРУТ** – 'START / STOP NAVIGATION' ЗАПОЧВА ИЛИ СПИРА НАВИГАЦИЯ ПО МАРШРУТА.

#### НАВИГАЦИЯ С ИЗПОЛЗВАНЕ НА КЛАВИША GOTO

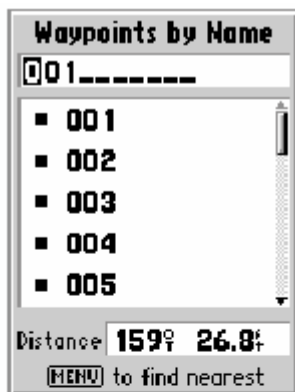
GPS72 ИЗПОЛЗВА ТОЧКИТЕ ОТ ПАМЕТТА, ЗА ДА ВИ ПОМОГНЕ ДА НАМЕРИТЕ ПЪТЯ КЪМ ТЯХ. WAYPOINT Е МЯСТО, КОЕТО ВИЕ СТЕ ЗАПИСАЛИ В ПАМЕТТА.

**GOTO (ИДИ КЪМ) ТОЧКА** – НАТИСНЕТЕ И ПУСНЕТЕ КЛАВИША **GOTO**. ЩЕ СЕ ИЗОБРАЗИ СТРАНИЦА GOTO. ИДЕТЕ НА 'WAYPOINTS' И НАТИСНЕТЕ **ENTER**. ЩЕ СЕ ЯВИ СПЕСЪК НА ТОЧКИТЕ, НАРЕДЕНИ ПО ИМЕ. ВИЕ ИМАТЕ ВЪЗМОЖНОСТ ДА НАПИШЕТЕ ИМЕТО НА ТОЧКАТА ИЛИ ДА ИЗОБРАЗИТЕ СПИСЪКА С НАЙ – БЛИЗКИТЕ . ЗА ДА ВИДИТЕ ТОЗИ СПИСЪК, НАТИСНЕТЕ **MENU**., И ДОКАТО СТЕ НА 'FIND NEAREST', НАТИСНЕТЕ **ENTER**.

▪ **НАМИРАНЕ НА ТОЧКА ПО ИМЕ** – АКО ИМАТЕ МНОГО ТОЧКИ В СПИСЪКА ЩЕ Е ПО – ЛЕСНО ЗА ВАС ДА НАМЕРИТЕ ЖЕЛАНАТА, КАТО ИЗПИШЕТЕ ИМЕТО Й. ДОКАТО ПИШЕТЕ ИМЕТО НА ТОЧКАТА, GPS72 АКТУАЛИЗИРА СПИСЪКА НА ТОЧКИТЕ, ТАКА ТОЙ ВИНАГИ ИЗОБРАЗЯВА ТОЧКИТЕ С ИМЕ, ЗАПОЧВАЩО С ВЪВЕДЕНИТЕ ОТ ВАС БУКВИ. КОГАТО ВИДИТЕ ВАШАТА ТОЧКА В СПИСЪКА, НАТИСНЕТЕ **ENTER.**, ИДЕТЕ ВЪРХУ НЕЯ С КРЪГЛИЯ КЛАВИШ И НАТИСНЕТЕ **ENTER.** ЗАПОЧВА НАВИГАЦИЯТА.

▪ **ИЗБИРАНЕ НА ТОЧКА ОТ СПИСЪКА С НАЙ – БЛИЗКИТЕ** – СПИСЪКА ОТ НАЙ – БЛИЗКИ ДО ВАС ТОЧКИ ЩЕ ВИ ПОКАЖЕ 15-ТЕ НАЙ – БЛИЗКИ ДО ВАС ТОЧКИ В РАДИУС ДО 100 МИЛИ. ЗА ДА ИЗБЕРЕТЕ ТОЧКА ОТ ТОЗИ СПИСЪК, ИДЕТЕ С КРЪГЛИЯ КЛАВИШ ВЪРХУ НЕЯ И НАТИСНЕТЕ **ENTER.**

**GOTO КЪМ ТОЧКА** – НАТИСНЕТЕ И ПУСНЕТЕ КЛАВИША **GOTO.** ЩЕ СЕ ЯВИ СТРАНИЦАТА ЗА НАВИГАЦИЯ КЪМ ТОЧКА. В ЗАВИСИМОСТ КАКВИ ДАННИ ИМАТЕ В GPS72, ЩЕ СЕ ЯВЯТ ГРАДОВЕ, POI И Т.Н.



GOTO към точка, избрана по име



Списък на най-близките точки

### ГЛАВНО МЕНЮ

ЗА ДА ВЛЕЗЕТЕ В ГЛАВНОТО МЕНЮ НАТИСНЕТЕ ДВУКРАТНО **MENU**, НЕЗАВИСИМО НА КОЯ СТРАНИЦА СЕ НАМИРАТЕ. ЗА ДА ПРОМЕНИТЕ НАСТРОЙКИТЕ НА GPS72 ИДЕТЕ С КРЪГЛИЯ КЛАВИШ НА **SETUP** И НАТИСНЕТЕ **ENTER.**

### НАСТРОЙКИ НА GPS72 В SETUP

МЕНЮ **SETUP** Е ОРГАНИЗИРАНО В ЛЕСЕН ЗА УПОТРЕБА ТАБЛИЧЕН ФОРМАТ. ВСЕКИ ЕЛЕМЕНТ ОТ ТАБЛИЦАТА (**GENERAL**, **TIME**, **UNITS**, **LOCATION**, **ALARMS**, **INTERFACE**) СЪДЪРЖАТ НАСТРОЙКИ ЗА УПРАВЛЕНИЕ НА УРЕДА. ЗА ДА ИЗБЕРЕТЕ КОЛОНКА ОТ ТАБЛИЦАТА, ПРЕМЕСТВАЙТЕ СЕ С ЛЯВ / ДЕСЕН КРАЙ НА КРЪГЛИЯ КЛАВИШ. ЗА ДА СЕ ДВИЖИТЕ ПО ВЕРТИКАЛА – НАГОРЕ / НАДОЛУ С КРЪГЛИЯ КЛАВИШ И НАТИСНЕТЕ **ENTER.**, ЗА ДА ВЛЕЗЕТЕ В ЕЛЕМЕНТ ОТ МЕНЮТО. ЗА ДА ВЪЗСТАНОВИТЕ ФАБРИЧНО ЗАДАДЕНИТЕ ПАРАМЕТРИ, НАТИСНЕТЕ **MENU** И ДОКАТО СТЕ НА **RESTORE DEFAULTS**, НАТИСНЕТЕ **ENTER.**

### МЕНЮ **SETUP** – ТАБЛИЦА ‘GENERAL’

ТАБЛИЦА ‘GENERAL’ СЪДЪРЖА НАСТРОЙКИ ЗА РЕЖИМА НА ПРИЕМНИКА, WAAS, Продължителност на осветлението, Звуков сигнал и език. ЗА ДА СМЕНИТЕ НАСТРОЙКА, ОТИДЕТЕ НА ПОЛЕТО С НАСТРОЙКАТА, НАТИСНЕТЕ **ENTER.**, НАПРАВЕТЕ ИЗБОРА СИ С КРЪГЛИЯ КЛАВИШ И НАТИСНЕТЕ **ENTER.**



**MODE** – ТУК ИЗБИРАТЕ РЕЖИМА НА GPS ПРИЕМАНЕ. МОЖЕ ДА ИЗБИРАТЕ МЕЖДУ:

‘NORMAL’ – ТОВА Е РЕЖИМА, КОЙТО Е АКТИВЕН ВИНАГИ ПРИ ВКЛЮЧВАНЕ НА УРЕДА.

‘BATTERY SAVER’ – УРЕДА ПЕСТИ БАТЕРИИТЕ. Вие може да констатирате по-бавна реакция на екрана, но значително по-дълъг живот на батериите. КОГАТО Е В ТОЗИ РЕЖИМ, УРЕДЪТ НЕ МОЖЕ ДА ПРИЕМА WAAS КОРЕКЦИИ.



'SIMULATOR' – в този режим приемника на GPS72 е изключен и уредът симулира приемане от спътници. Използвайте този режим, само когато сте в помещение и искате да се упражнявате.

'WAAS' – това е поправка, която може да повиши точността на Вашия приемник и да намали грешката на позициониране под 3м. Когато приема такива поправки, в стълбчетата за сигналите на GPS страницата се появява буква 'D'.

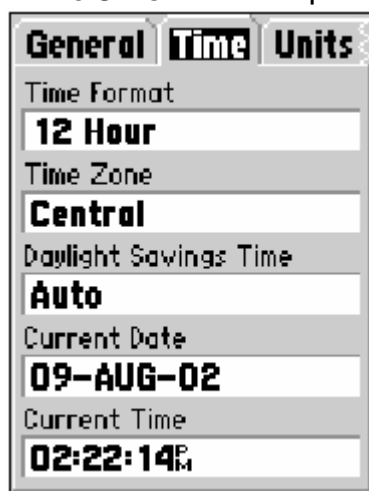
В момента WAAS системата не действа напълно. Има два такива спътника – един над Тихия океан и един над Атлантическия. Вие трябва да имате чисто небе, за да приемете данни от такъв спътник.

'BACKLIGHT TIMEOUT' – настройвате продължителността на осветеност на екрана при включване. Имате опции 'STAYS ON', '15 SECONDS', '30 SECONDS', '1 MINUTE', '2 MINUTES'.

'BEEPER' – настройвате звуковия сигнал. Възможностите са 'KEY AND MESSAGE', 'MESSAGE ONLY', 'OFF'.

'LANGUAGE' – може да избирате между английски, немски, френски, италиански, испански, шведски и норвежки.

### МЕНЮ SETUP – ТАБЛИЦА 'TIME'



ТАБЛИЦАТА ЗА ЧАСА СЪДЪРЖА ФОРМАТА, ЧАСОВАТА ЗОНА, ЛЯТНО/ЗИМНО ЧАСОВО ВРЕМЕ, ДАТА, ЧАС. ЗА ДА СМЕНИТЕ НАСТРОЙКА, ИДЕТЕ НА НЕЯ И НАТИСНЕТЕ ENTER. ИЗБЕРЕТЕ ЖЕЛАНАТА ОПЦИЯ И НАТИСНЕТЕ ENTER.

'TIME FORMAT' – ИЗБЕРЕТЕ МЕЖДУ 12 И 24 – ЧАСОВ ФОРМАТ.

'TIME ZONE' – ЗА БЪЛГАРИЯ ИДЕТЕ НА 'OTHER' И В ПОЛЕТО 'UTC OFFSET', КОЕТО ЩЕ СЕ ПОЯВИ ВЪВЕДЕТЕ +3 ЧАСА.

'DAYLIGHT SAVINGS TIME' – ОСТАВЕТЕ НА OFF

'CURRENT DATE' – ДАТАТА СЕ ПОЛУЧАВА ОТ СПЪТНИЦИТЕ

'CURRENT TIME' – ЧАСА СЕ ПОЛУЧАВА ОТ СПЪТНИЦИТЕ.

### МЕНЮ SETUP – ТАБЛИЦА 'UNITS'

ТАБЛИЦАТА СЪДЪРЖА НАСТРОЙКИ ЗА НАДМОРСКА ВИСОЧИНА, ДЪЛБОЧИНА, РАЗСТОЯНИЕ И СКОРОСТ, ТЕМПЕРАТУРА.

'ELEVATION' – НАДМОРСКА ВИСОЧИНА, МОЖЕ ДА СЕ НАСТРОИ НА 'METERS' ИЛИ 'FEET'.

'DEPTH' – ДЪЛБОЧИНА, МОЖЕ ДА СЕ НАСТРОИ НА 'METERS' ИЛИ 'FEET', ИЛИ 'FATHOMS'. GPS72 НЕ МОЖЕ ДА МЕРИ САМ ДЪЛБОЧИНА. ТЯ ИДВА ОТ СОНАР ПО NMEA ПРОТОКОЛ.

'DISTANCE AND SPEED' – МОЖЕ ДА СЕ НАСТРОИ НА 'NAUTICAL', 'STATUTE' ИЛИ 'METERS'.

'TEMPERATURE' – МОЖЕ ДА СЕ НАСТРОИ НА 'FAHRENHEIT' ИЛИ 'CELSIUS'.

ЗА ДА СМЕНИТЕ МЕРНА ЕДИНИЦА, ИДЕТЕ ВЪРХУ НЕЯ С КРЪГЛИЯ КЛАВИШ И НАТИСНЕТЕ ENTER. С КРЪГЛИЯ КЛАВИШ ИДЕТЕ НА ЖЕЛАНАТА МЕРНА ЕДИНИЦА И НАТИСНЕТЕ ENTER.

### МЕНЮ SETUP – ТАБЛИЦА 'LOCATION'

ТАБЛИЦА 'LOCATION' СЪДЪРЖА ПАРАМЕТРИ ЗА КООРДИНАТНАТА СИСТЕМА, ФОРМАТА НА КООРДИНАТИТЕ, СЕВЕРА И МАГНИТНАТА ВАРИАЦИЯ.

'LOCATION FORMAT' – В GPS72 ИМА 29 РАЗЛИЧНИ ФОРМАТА. ИЗБЕРЕТЕ ТОЗИ, КОЙТО СМЕТНЕТЕ ЗА НЕОБХОДИМО.

'MAP DATUM' – В GPS72 ИМА НАД 100 КООРДИНАТНИ СИСТЕМИ. РАБОТЕТЕ НА WGS84, АКО НЕ ПОЗНАВАТЕ ПРИНЦИПИТЕ НА КООРДИНАТНИТЕ СИСТЕМИ.