

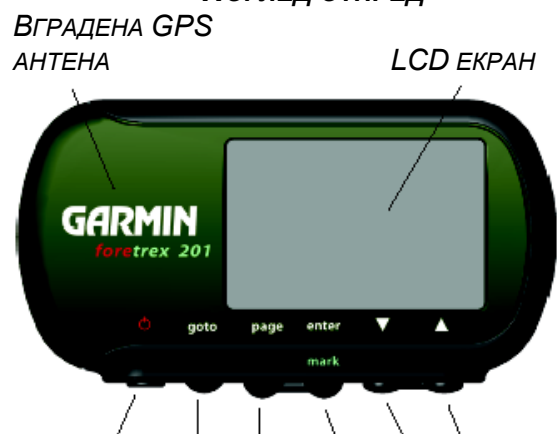
FORETREX 201 ОБЩ ПРЕГЛЕД

ВАШИЯ МАЛЪК, МНОГО ЗДРАВ И ВОДОУСТОЙЧИВ FORETREX 201 Е ПЕРФЕКТЕН ЗА ЛЕСНО ПРИДВИЖВАНЕ ОТ ЕДНА ТОЧКА ДО ДРУГА. С МНОГО УДОБНИЯ СИ ДИЗАЙН, МОЩНИЯ FORETREX 201. ВИ ПОЗВОЛЯВА ДА ЗАПАМЕТАТЕ ДО 500 ТОЧКИ И 20 МАРШРУТА В ПАМЕТА СИ. УРЕДА ОСИГУРЯВА ИЗХОД ЗА ВРЪЗКА С КОМПЮТЪР И ВЪНШНО ЗАХРАНВАНЕ, КАКТО И ВЪЗМОЖНОСТ ЗА ПРИЕМАНЕ НА ДИФЕРЕНЦИАЛНИ ПОПРАВКИ WAAS. В ДОПЪЛНЕНИЕ FORETREX 201. МОЖЕ ДА СЕ ПОХВАЛИ С ЕКРАН, НАРЕЧЕН БОРДЕН КОМПЮТЪР С ПАРАМЕТРИ НА ПЪТУВАНЕТО, КАТО СКОРОСТ, СРЕДНА СКОРОСТ, ПРЕСТОЙ, ИЗМИНАТ ПЪ И ДР. FORETREX 201. ИМА 10,000 ТОЧКИ ПАМЕТ ЗА “СЛЕДАТА” НА ИЗМИНАТИЯ ПЪТ.

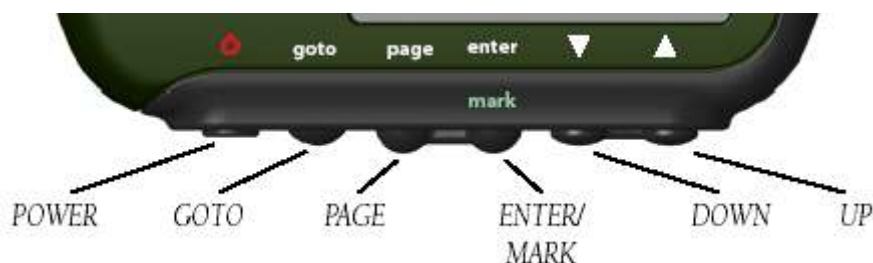
ПО-ДОЛУ ВИЖДАТЕ БУТОНИТЕ И НЯКОИ ВЪЗМОЖНОСТИ НА FORETREX 201.

Поглед отзад

Изход за PC СЕРИЕН НОМЕР ГОВОРИТЕЛ

Поглед отпред

ВГРАДЕНА GPS АНТЕНА LCD ЕКРАН
ВКЛЮЧВАНЕ GOTO PAGE ENTER DOWN UP

ИЗПОЛЗВАНЕ НА БУТОНИТЕ**БУТОНА POWER:**

- НАТИСНЕТЕ И ЗАДРЪЖТЕ

- **НАТИСНЕТЕ**, ЗА ДА ПОТВЪРДИТЕ ВЪВЕДЕНИ ДАННИ ИЛИ ИЗБРАН ЕЛЕМЕНТ ОТ МЕНЮТО.
- **НАТИСНЕТЕ И ЗАДРЪЖТЕ**, ЗА ДА МАРКИРАТЕ (ЗАПАМЕТИТЕ) ТОЧКА.

Бутони UP (НАГОРЕ) / DOWN (НАДОЛУ):

- **ОСВЕТЯВАТЕ** ЖЕЛАНА ОПЦИЯ ВЪРХУ СТРАНИЦИ И МЕНЮТА.
- **НАСТРОЙВАТ** КОНТРАСТА НА ЕКРАНА ДОКАТО СТЕ НА САТЕЛИТНА СТРАНИЦА.
- **УВЕЛИЧАВАТ (UP) ИЛИ НАМАЛЯВАТ (DOWN) МАЩАБНОТО ЧИСЛО ДОКАТО СТЕ НА СТРАНИЦА КАРТА.**

БАТЕРИЯТА

FORETREX 201 РАБОТИ С АКУМУЛАТОРНА Li-ION БАТЕРИЯ. ТЯ ИЗДЪРЖА ДО 15 ЧАСА, КОГАТО Е НАПЪЛНО ЗАРЕДЕНА. ЗАРЕЖДАЙТЕ БАТЕРИЯТА С КАБЕЛИТЕ ОТ КОМПЛЕКТА.

ЗАБЕЛЕЖКА: АКО УРЕДЪТ Е БИЛ СЪХРАНЯВАН ЗА ДЪЛЪГ ПЕРИОД ОТ ВРЕМЕ, МОЖЕ ДА СЕ НАЛОЖИ ДО 30 МИНТИ ДА ЗАРЕЖДАТЕ ПРЕДИ ДА УСПЕЕТЕ ДА ГО ВКЛЮЧИТЕ И / ИЛИ ДА ПОКАЖЕ, ЧЕ СЕ ЗАРЕЖДА. ПАМЕТА НА **FORETREX 201** СЪХРАНЯВА ВАШИТЕ ДАННИ БЕЗУСЛОВНО И ЗА НЕОПРЕДЕЛЕН СРОК. ЖИВОТЪТ НА БАТЕРИИТЕ МОЖЕ ДА СЕ СЪКРАТИ ПРИ ЕКСТРЕМНИ ТЕМПЕРАТУРИ ИЛИ ОТ “СТАРОСТ”.

СВЪРЗВАНЕ НА FORETREX 201 КЪМ ВАШИЯ КОМПЮТЪР

СВЪРЗВАНЕТО СЕ ОСЪЩЕСТВЯВА ПРЕЗ СЕРИЕН ПОРТ.

ВКЛЮЧВАНЕ НА FORETREX 201

СЛЕД КАТО БЪДЕ НАПЪЛНО ЗАРЕДЕН, FORETREX 201 Е ГОТОВ ЗА РАБОТА. ПОЗВОЛЕТЕ НА FORETREX 201 ДА ЛОКАЛИЗИРА СПЪТНИЦИТЕ И ДА ОПРЕДЕЛИ ВАШАТА ПОЗИЦИЯ ПЪРВИЯ ПЪТ, В КОЙТО ГО ВКЛЮЧИТЕ НА ОТКРИТО. ПРИ СТАРТИРАНЕ СЕ ЯВЯВА СКАЛА НА СИГНАЛА ОТ СПЪТНИЦИТЕ. КОЛКОТО ПОВЕЧЕ СПЪТНИЦИ ЛОКАЛИЗИРА FORETREX 201, ТОЛКОВА ПО-НАДЯСНО СЕ ПРЕМЕСТВА СКАЛАТА. НА ЕКРАНА СЕ ИЗОБРАЗЯВА И ОЧАКВАНАТА ТОЧНОСТ НА ПОЗИЦИОНИРАНЕ.

ЗА ДА ВКЛЮЧИТЕ FORETREX 201:

1. **НАТИСНЕТЕ И ЗАДРЪЖТЕ** БУТОНА **POWER**, ДОКАТО СЕ ЯВИ САТЕЛИТНАТА СТРАНИЦА, ПОСЛЕ ГО ПУСНЕТЕ.
2. **ВАШИЯ FORETREX 201**. АВТОМАТИЧНО ЗАПОЧВА ДА ТЪРСИ СПЪТНИЦИ. СКАЛАНА ЗА СИГНАЛА И ПОЛЕТО ЗА ТОЧНОСТ СЕ ИЗОБРАЗЯВАТ НА САТЕЛИТНАТА СТРАНИЦА, ЗАЕДНО С КАРТИНКА, ПОКАЗВАЩА ТЪРСЕНЕТО НА СПЪТНИЦИ. ИКОНКАТА ЗА СПЪТНИЦИТЕ ОТЛЯВО НА ЕКРАНА МИГА, ДОКАТО **FORETREX 201**.ОПРЕДЕЛЯ ВАШЕТО ПОЛОЖЕНИЕ.
3. **ОСТАВЕТЕ FORETREX 201**.НА МЯСТО С ЧИСТО НЕБЕ (БЕЗ ПРЕПЯТСТВИЯ – СГРАДИ, ДЪРВЕТА И ДР.) ЗА ОКОЛО 15-30 МИНУТИ ПРИ ПЪРВОНАЧАЛНОТО МУ ВКЛЮЧВАНЕ НА ОТКРИТО. ПРИ СЛЕДВАЩИ ВКЛЮЧВАНИЯ СЛЕД ПЪРВОТО ИНИЦИАЛИЗИРАНЕ, ВЕЧЕ ЩЕ МУ ТРЯБВА ПО-МАЛКО ОТ МИНУТА, ЗА ДА НАМЕРИ СПЪТНИЦИТЕ.
4. **КОГАТО FORETREX 201**.НАМЕРИ ДОСТАТЪЧНО СПЪТНИЦИ, ЗА ДА ОПРЕДЕЛИ ВАШЕТО ПОЛОЖЕНИЕ, САТЕЛИТНАТА ИКОНКА СПИРА ДА МИГА.

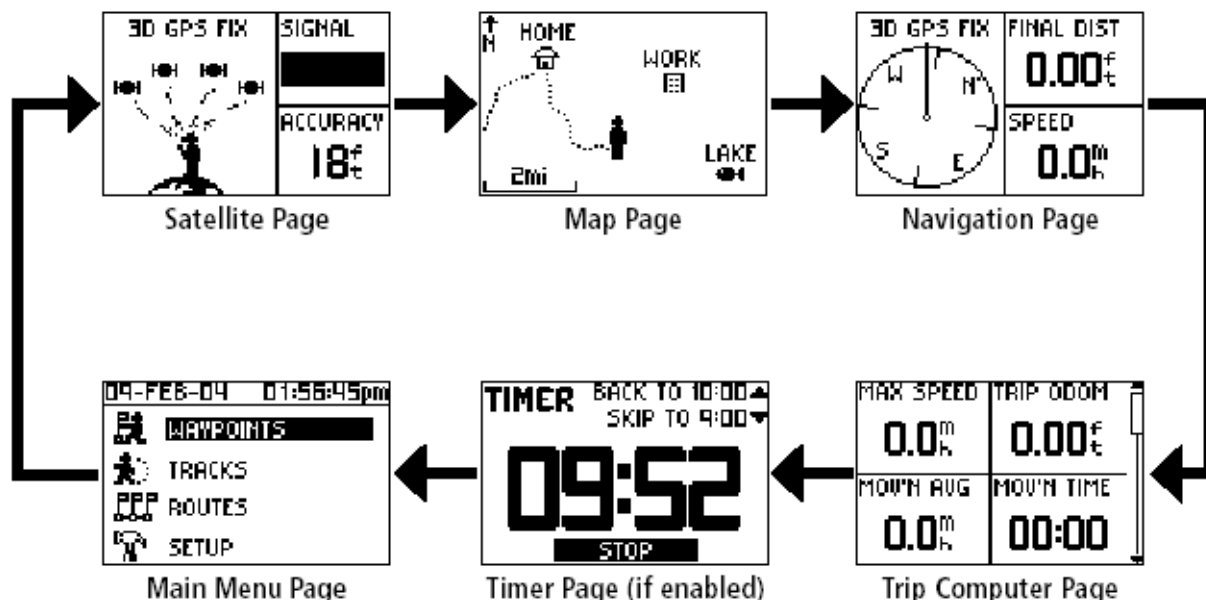
ЗАБЕЛЕЖКА: АКО СТЕ СЕ ПРИДВИЖИЛИ ПОВЕЧЕ ОТ 500 МИЛИ ПРИ ИЗКЛЮЧЕН **FORETREX 201**., ИЛИ НЕ СТЕ ГО ПОЛЗВАЛИ ПОВЕЧЕ ОТ МЕСЕЦ, ЩЕ ОТНЕМЕ 15-30 МИНУТИ, ДОКАТО СЕ ИНИЦИАЛИЗИРА.

ИЗПОЛЗВАНЕ НА ОСНОВНИТЕ СТРАНИЦИ

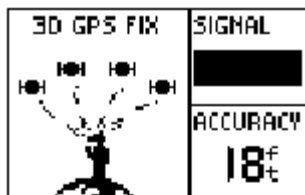
ЦЯЛАТА ИНФОРМАЦИЯ, ОТ КОЯТО СЕ НУЖДАЕТЕ, СЕ НАМИРА НА 6 ОСНОВНИ СТРАНИЦИ (ЕКРАНИ).

ПРЕМЕСТВАНЕ ПО СТРАНИЦИТЕ

ПРОСТО НАТИСКАЙТЕ БУТОНА **PAGE**, ЗА ДА ПРОМЕНЯТЕ СТРАНИЦИТЕ, КАКТО Е ПОКАЗАНО ПО-ДОЛУ:



ИЗПОЛЗВАНЕ НА САТЕЛИТНАТА СТРАНИЦА



САТЕЛИТНАТА СТРАНИЦА ПОКАЗВА, ЧЕ **FORETREX 201**. СЪБИРА НЕОБХОДИМАТА МУ СПЪТНИКОВА ИНФОРМАЦИЯ, ЗА ДА РАБОТИ. ТУК ВИЖДАТЕ АНИМАЦИЯ, КОЯТО ПОКАЗВА СЪБИРАНЕТО НА СИГНАЛИ ОТ СПЪТНИЦИ, СКАЛА ЗА СИЛАТА НА СИГНАЛИТЕ, КАКТО И ОЧАКВАНАТА ТОЧНОСТ ДО МОМЕНТА.

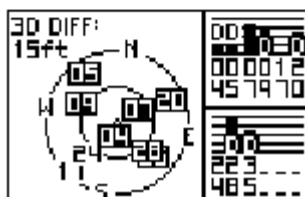
КОГАТО СЪОБЩЕНИЕТО НА САТЕЛИТНАТА СТРАНИЦА СПРЕ ДА БЪДЕ "ACQUIRING...", **FORETREX 201**. Е НАМЕРИЛ ВАШИТЕ КООРДИНАТИ.



ЗАБЕЛЕЖКА: АКО ИЗПОЛЗВАТЕ ВАШИЯ **FORETREX 201**. ЗА ПЪРВИ ПЪТ, ИЛИ АКО СТЕ СЕ ПРИДВИЖИЛИ ПОВЕЧЕ ОТ 500 МИЛИ ПРИ ИЗКЛЮЧЕН **FORETREX 201**., ИЛИ НЕ СТЕ ГО ПОЛЗВАЛИ ПОВЕЧЕ ОТ МЕСЕЦ, ЩЕ ОТНЕМЕ 15-30 МИНУТИ, ДОКАТО СЕ ИНИЦИАЛИЗИРА.

ИЗПОЛЗВАНЕ НА ОПЦИИТЕ НА САТЕЛИТНАТА СТРАНИЦА

НАТИСНЕТЕ **ENTER** БУТОНА, ЗА ДА ВИДИТЕ ОПЦИИТЕ НА САТЕЛИТНАТА СТРАНИЦА.



SETUP DISPLAY: НАТИСНЕТЕ **ENTER**, ДОКАТО СТЕ НА "SETUP DISPLAY", ЗА ДА ОТВОРИТЕ СТРАНИЦАТА ЗА НАСТРОЙКА НА ЕКРАНА. ОТ СЛЕДВАЩАТА СЕКЦИЯ ЩЕ ВИДИТЕ КАК СЕ НАСТРОЙВАТ ОСВЕТЛЕНИЕТО И КОНТРАСТА.

ADVANCED SKY VIEW: Когато осветите **ADVANCED SKY VIEW** от списъка с опции на сателитната страница, натиснете **ENTER**, за да превключите от анимацията към картина на небето и спътниците. Виждате два кръга с числа, които показват номерата на спътниците, от които получавате сигнали. Скалите в дясно показват силата на сигнала от всеки спътник. Когато използвате тази картина, **Вие може да изберете как да е ориентирано небето на схемата, като избирате между “ORIENT SKY AHEAD” (Ориентирате небето спрямо Вас – ако Вие сте обърнат на юг, картинката на небето също е обърната на юг), “ORIENT SKY NORTHWARD” (Ориентирате небето на север). Вие може да се върнете към предишната картинка чрез натискане на **ENTER**, докато сте върху “NORMAL SKYVIEW”.**

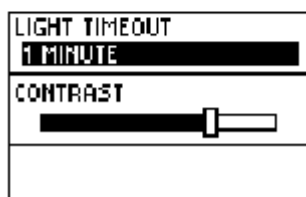
НАСТРОЙКА НА ОСВЕТЛЕНИЕТО И КОНТРАСТА



Ако около Вас е тъмно и не виждате екрана, настройте контраста или включете осветлението. Вие може да направите тези настройки сателитната страница, както и от главното меню.

За да осветите екрана:

1. Натиснете и пуснете **POWER** бутона от който и да е екран, за да включите осветлението.
2. Осветяването на екрана продължава до 30 секунди. Натиснете отново **POWER**, ако искате да го изключите преди това.



За да настроите продължителността на осветяване от сателитната страница:

1. Натиснете **PAGE** бутона, докато видите сателитната страница.
2. Натиснете **ENTER**, за да видите опциите на сателитната страница.
3. Натиснете **UP/DOWN**, за да осветите ‘**SETUP DISPLAY**’ от менюто с опциите. Натиснете **ENTER**.
4. Натиснете **UP/DOWN**, за да идете на реда под ‘**LIGHT TIMEOUT**’. Натиснете **ENTER**.
5. Натиснете **UP/DOWN**, за да осветите желаната продължителност на осветяване. Натиснете **ENTER**.

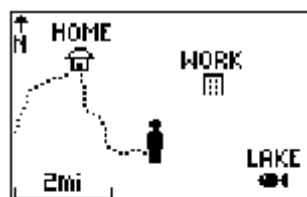
За да настроите контраста на екрана от сателитната страница:

1. Натиснете **PAGE** бутона, докато идете на сателитната страница.
2. Натиснете **ENTER**, за да видите страницата с опциите.
3. Натиснете **UP/DOWN**, докато осветите ‘**SETUP DISPLAY**’ от менюто с опциите. Натиснете **ENTER**. Със стрелките идете на ‘**CONTRAST**’. Натиснете **ENTER**.

или, натиснете **UP/DOWN** директно от сателитната страница, за да се яви директно слайдера за контраста.

4. Натиснете **UP** бутона, за да потъмните екрана, или **DOWN**, за да го направите по-светъл.

Използване на страницата карта



Map Page

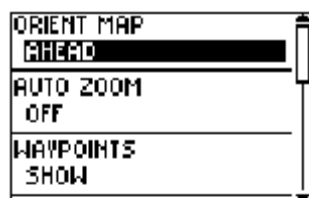


СТРАНИЦАТА КАРТА Ви ПОКАЗВА КЪДЕ СЕ НАМИРАТЕ (АНИМИРАНОТО ЧОВЕЧЕ) и Ви ДАВА КАРТИНА НА ДВИЖЕНИЕТО Ви ДОКАТО СЕ ДВИЖИТЕ. АКО СЕ ДВИЖИТЕ (ЧОВЕЧЕТО СЕ “ДВИЖИ”) и ОСТАВЯ “СЛЕДА” (TRACKLOG). АКО СТЕ ЗАПАМЕТИЛИ ТОЧКИ, ТЕ СЪЩО СЕ ЯВЯВАТ НА ЕКРАНА С ИМЕ И УСЛОВЕН ЗНАК.

ЗА ДА Ви ПОМОГНЕ ПО-ДОБРЕ ДА ВИЗУАЛИЗИРАТЕ “РЕАЛНИЯ СВЯТ”, **FORETREX 201** АВТОМАТИЧНО ВЪРТИ КАРТАТА ПРИ ВАШЕТО ДВИЖЕНИЕ, ТАКА, ЧЕ АКО ТЯКОЯ ТОЧКА Е ПРЕД Вас, ТО НА КАРТАТА ТЯ Е ПРЕД ЧОВЕЧЕТО. СТРЕЛКАТА СОЧИ ПОСОКАТА, КОЯТО Вие СЛЕДВАТЕ.

ЗА ДА МОЖЕТЕ ДА ВИЖДАТЕ ВАШАТА ТЕКУЩА СЛЕДА, Вие МОЖЕ ДА СМЕНИТЕ МАЩАБА НА КАРТАТА (ОТ 20 ФУТА ДО 800 МИЛИ) ЧРЕЗ НАТИСКАНЕ И ЗАДЪРЖАНЕ НА UP ИЛИ DOWN БУТОНА.

ОПЦИИ НА СТРАНИЦАТА КАРТА



НАТИСНЕТЕ ENTER, ДОКАТО СТЕ НА СТРАНИЦА КАРТА, ЗА ДА ВИДИТЕ ОПЦИИТЕ Й:

CLEAR TRACK LOG: НАТИСНЕТЕ ENTER, ДОКАТО Е ОСВЕТЕНО И ЩЕ ИЗТРИЕТЕ АВТОМАТИЧНО ГЕНЕРИРАНАТА СЛЕДА.

MEASURE DISTANCE: НАТИСНЕТЕ ENTER, ДОКАТО Е ОСВЕТЕНО И ЩЕ МОЖЕТЕ ДА ИЗМЕРИТЕ РАЗСТОЯНИЕ МЕЖДУ ДВЕ ТОЧКИ.

MAP SETUP: НАТИСНЕТЕ ENTER, ДОКАТО Е ОСВЕТЕНО, ЗА ДА СМЕНИТЕ НАСТРОЙКИТЕ НА КАРТАТА:



ORIENT MAP (AHEAD или NORTHWARD): КОГАТО ИЗБЕРЕТЕ AHEAD, КАРТАТА Е ОРИЕНТИРАНА ПО ПОСОКА НА ДВИЖЕНИЕТО Ви, КОГАТО ИЗБЕРЕТЕ NORTHWARD, КАРТАТА Е ОРИЕНТИРАНА ВИАГИ НА СЕВЕР.

AUTO ZOOM (ON или OFF): КОГАТО Е НА ON, КАРТАТА САМА СМЕНЯ МАЩАБА СИ С ОГЛЕД ДА ВИЖДАТЕ ЦЕЛИЯ СИ МАРШРУТ. КОГАТО Е НА OFF, Вие ТРЯБВА ДА НАТИСКАТЕ UP И DOWN, ЗА ДА СМЕНЯТЕ МАЩАБА.

WAYPOINTS (SHOW или HIDE): Позволява Ви да виждате или не маркираните от Вас точки на екрана.

GOTO LINE (BEARING или COURSE): ПРЕМИНАВАТЕ МЕЖДУ BEARING – ПОКАЗВА ДИРЕКТНА СТРЕЛКА МЕЖДУ ВАШЕТО ТЕКУЩО ПОЛОЖЕНИЕ И ДЕСТИНАЦИЯ, ИЛИ COARSE – ПОКАЗВА ФИКСИРАНА ПОСОКА ОТ ВАШАТА СТАРТОВА ТОЧКА.

DEFAULTS: НАТИСНЕТЕ ENTER, ДОКАТО Е ОСВЕТЕНО, ЗА ДА ВЪРНЕТЕ ЗАВОДСКИТЕ НАСТРОЙКИ ЗА СТРАНИЦА КАРТА.

ЗА АКТИВНАТА СЛЕДА ИМАТЕ СЛЕДНИТЕ ОПЦИИ:

PAN TRACK LOG: НАТИСНЕТЕ ENTER ДОКАТО Е ОСВЕТЕНО, ЗА ДА ПРИДВИЖИТЕ ПОЙНТЕРА ДО КОЯ ДА Е ТОЧКА ОТ СЛЕДАТА. НАТИСНЕТЕ ENTER, ЗА ДА СТАРТИРАТЕ TRACKBACK, ИЛИ GOTO, MARK ЗА ЗАПИСВАНЕ НА ТОЧКА, ZOOM IN ИЛИ OUT.

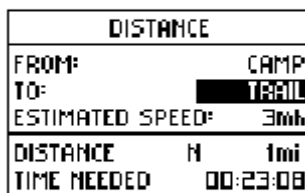
КОГАТО АКТИВНО СЕ ДВИЖИТЕ КЪМ ДЕСТИНАЦИЯ СА ВЪЗМОЖНИ СЛЕДНИТЕ ОПЦИИ:

STOP NAVIGATION: НАТИСНЕТЕ ENTER, ДОКАТО Е ОСВЕТЕНО И ЩЕ СПРЕТЕ НАВИГАЦИЯТА КЪМ ТОЧКА.

ЗА ДА ИЗТРИЕТЕ СЛЕДА ОТ СТРАНИЦАТА КАРТА:



1. Натиснете **ENTER**, докато сте на страница карта, за да видите опциите.
2. С **UP** или **DOWN** идете на **CLEAR TRACK LOG** и натиснете **ENTER**.
3. На съобщението **DO YOU REALLY WAN TO CLEAR THE TRACK LOG?**, с **DOWN** идете на **YES** и натиснете **ENTER**, за да изтриете следата и да се върнете на страница карта.



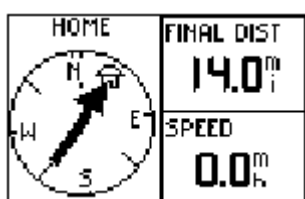
ЗА ДА ИЗМЕРИТЕ РАЗСТОЯНИЕ:

1. Натиснете **PAGE**, докато стигнете на страницата карта. Натиснете **ENTER**, за да видите опциите.
2. Натиснете **UP / DOWN**, за да осветите **MEASURE DISTANCE** и натиснете **ENTER**.
3. Натиснете **ENTER** на осветеното в дясно от **FROM** поле, за да покажете откъде да започне измерването. Със стрелките идете на тази точка от списъка. Натиснете **ENTER**, за да я изберете.
4. Натиснете **ENTER** на осветеното в дясно от **TO** поле, за да покажете докъде да измерите.
5. Натиснете **ENTER** на полето в дясно от **ESTIMATED SPEED**, за да въведете очаквана скорост. Явява се страница за въвеждане на число.
6. С **ENTER** и **UP / DOWN** бутони въведете скоростта. Осветете **OK** и натиснете **ENTER**, като свършите. Уреда се връща на менюто за измерване на дължини. Общото разстояние между две точки и необходимото време за изминаването му са изобразени долу на страницата.



Използване на навигационната страница

Навигационната страница Ви помага да се ориентирате накъде да се движите по време на навигация към точка. Когато се движите без определена цел, навигационната страница показва посоката и скоростта на движение.



Когато се движите в избрана посока, навигационната страница Ви показва името на точката, която сте избрали за дестинация, две полета за данни (които по подразбиране показват оставащото разстояние и текущата скорост), както и стрелка, сочеща посоката, която трябва да следвате на фона на компасен пръстен.

Опции на навигационната страница

Натиснете **ENTER**, докато сте на навигационната страница, за да видите страницата с опциите:

CHANGE FIELDS: Натиснете **ENTER**, докато е осветено, за да промените информацията в инфо полетата.

RESTORE DEFAULTS: Натиснете **ENTER**, за да възстановите заводските параметри за тази страница.

Когато навигирате към дестинация, се явява и следващата опция:

STOP NAVIGATION: Спира навигацията към дестинация.

За да изберете опция от навигационната страница:

1. **НАТИСНЕТЕ ENTER** НА НАВИГАЦИОННА СТРАНИЦА. **ЯВЯВА СЕ МЕНЮТО С ОПЦИИТЕ.**
2. **С UP / DOWN** БУТОНА ОСВЕТЕТЕ ЖЕЛАНАТА ОПЦИЯ, **НАТИСНЕТЕ ENTER**, ЗА ДА **НАПРАВИТЕ ПРОМЕНИТЕ И ДА ЗАТВОРИТЕ МЕНЮТО С ОПЦИИТЕ.**

ИЗПОЛЗВАНЕ НА КОМПЮТЪРА

MAX SPEED 0.0 ^m	TRIP 000M 0.00 ^h
MOVN AVG 0.0 ^m	MOVN TIME 00:00

КОМПЮТЪРА СЪХРАНЯВА ИНФОРМАЦИЯ ЗА **ВАШЕТО ПЪТУВАНЕ О ВРЕМЕТО НА ПОСЛЕДНОТО МУ НУЛИРАНЕ.** ПОКАЗВА ИНФОРМАЦИЯ, НАПРИМЕР МАКСИМАЛНА СКОРОСТ, ИЗМИНАТО РАЗСТОЯНИЕ И ДР. **ВИЕ МОЖЕ ДА СМЕНЯТЕ ИЗОБРАЗЯВАНАТА ИНФОРМАЦИЯ В ЗАВИСИМОСТ ОТ ВАШИТЕ НУЖДИ.**

КОМПЮТЪРА ИЗОБРАЗЯВА ДАННИ ЗА ПЪТУВАНЕТО В ТРИ ПЪЛНИ ЕКРАНА: ПЪРВИЯ ПОКАЗВА ЧЕТИРИ МАЛКИ ПОЛЕТА ЗА ДАННИ.

КАТО СЕ ПРИДВИЖИТЕ НАДОЛУ КЪМ СРЕДНИТЕ ПОЛЕТА, ЩЕ ВИДИТЕ ДВЕ ТАКИВА, А НАКРАЯ МОЖЕ ДА ВИДИТЕ ЕДНО ГОЛЯМО ПОЛЕ. УРЕДА ПОМНИ КОЙ ФОРМАТ НА ПОЛЕ СТЕ ГЛЕДАЛИ ПОСЛЕДНО И **ВИ ГО ИЗОБРАЗЯВА ПРИ СЛЕДВАЩО ОТВАРЯНЕ НА СТРАНИЦАТА.**

ОПЦИИ НА КОМПЮТЪРА

НАТИСНЕТЕ **ENTER**, ЗА ДА ВИДИТЕ ОПЦИИТЕ:

CHANGE FIELDS: НАТИСНЕТЕ **ENTER**, КОГАТО Е ОСВЕТЕНО, ЗА ДА ПРОМЕНИТЕ ИНФОРМАЦИЯТА, КОЯТО ИЗОБРАЗЯВАТ ПОЛЕТАТА.

RESET MAX SPEED: НАТИСНЕТЕ **ENTER**, ЗА ДА НУЛИРАТЕ МАКСИМАЛНАТА СКОРОСТ.

RESET TRIP DATA: НАТИСНЕТЕ **ENTER**, ЗА ДА НУЛИРАТЕ ИЗМИНАТОТО РАЗСТОЯНИЕ, ВРЕМЕ И СРЕДНА СКОРОСТ.

RESTORE DEFAULTS: НАТИСНЕТЕ **ENTER**, ЗА ДА ВЪЗСТАНОВИТЕ ФАБРИЧНО ЗАДАДЕНИТЕ ПОЛЕТА.

ИЗОБРАЗЯВАНЕ НА СТРАНИЦА ТАЙМЕР

TIMER	BACK TO 10:00 ▲
	SKIP TO 9:00 ▼
09:52	
STOP	

ПО ПОДРАЗБИРАНЕ СТРАНИЦАТА ТАЙМЕР НЕ СЕ ИЗОБРАЗЯВА. **ВИЕ ТРЯБВА ДА ИДЕТЕ В ГЛАВНОТО МЕНЮ И ДА ОТВОРИТЕ ТАЙМЕРА.**

ЗА ДА НАПРАВИТЕ ТАЙМЕРА ДОСТЪПЕН:

1. НАТИСНЕТЕ **PAGE**, ДОКАТО ИДЕТЕ НА ГЛАВНО МЕНЮ.
2. **С UP / DOWN** ИДЕТЕ НА **SETUP** И НАТИСНЕТЕ **ENTER**.
3. ИЗПОЛЗВАЙТЕ **UP / DOWN** ЗА ДА ОСВЕТИТЕ **SET TIMER** И НАТИСНЕТЕ **ENTER**.
4. ИЗПОЛЗВАЙТЕ **UP / DOWN**, ЗА ДА ИДЕТЕ НА **SHOW TIMER PAGE** И НАТИСНЕТЕ **ENTER**.
5. ИЗПОЛЗВАЙТЕ **UP / DOWN** ЗА ДА ИДЕТЕ НА **YES** И НАТИСНЕТЕ **ENTER**.
6. НАТИСНЕТЕ **PAGE**, ЗА ДА ИЗЛЕЗЕТЕ.

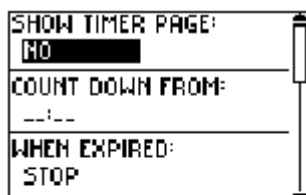
НАСТРОЙКА НА ТАЙМЕРА

SHOW TIMER PAGE:	NO
DOWN FROM:	NO
WHEN EXPIRED:	STOP

ПРЕДИ ДА ИЗПОЛЗВАТЕ ТАЙМЕРА, **ВИЕ ТРЯБВА ДА ГО НАСТРОИТЕ ДА БРОИ НАДОЛУ ОТ НЯКАКВО ЧИСЛО, НАПР. 10 МИНУТИ.** **ВИЕ МОЖЕ ДА ПРОГРАМИРАТЕ КАКВО ДА ПРАВИ ТАЙМЕРА, КОГАТО ВРЕМЕТО СВЪРШИ, КАКВИ ТОНОВЕ ДА ЗВУЧАТ И КАКВА ДА Е ПРОДЪЛЖИТЕЛНОСТТА ИМ.** **ТАЗИ СЕКЦИЯ ПОКАЗВА КАК ДА НАСТРОИТЕ ТАЙМЕРА ДА БРОИ ОБРАТНО.**

ЗА ДА НАСТРОИТЕ ТАЙМЕРА:

1. НАТИСНЕТЕ **PAGE**, ЗА ДА ИДЕТЕ НА ГЛАВНОТО МЕНЮ.



2. С UP / DOWN осветете SETUP и натиснете ENTER.
3. С UP / DOWN осветете SET TIMER и натиснете ENTER
4. С UP / DOWN идете на COUNT DOWN FROM и натиснете ENTER. Изобразява се страница EDIT TIME.
5. С UP / DOWN осветете цифрата, която искате да промените и натиснете ENTER.
6. С UP / DOWN осветете желаното число и натиснете ENTER. Повторете този процес, докато въведете числото.
7. С UP / DOWN осветете FU и натиснете ENTER.



Когато използвате таймера, той започва да брои от въведеното число надолу.

Използване на страница таймер

След като страницата таймер е достъпна, вие може да я използвате за различни приложения. Синхронизацията и бързото нулиране правят **FORETREX 201** изключително удобен таймер.



За да спрете и стартирате таймера:

1. Натиснете PAGE, докато се яви таймера.
2. За да стартирате таймера, натиснете ENTER, когато се изобрази START долу на страницата.
3. За да спрете таймера, натиснете ENTER, когато се яви STOP долу на страницата.
4. Сменете брояча временно чрез прескачане напред или назад с UP / DOWN стрелките. Това е особено полезно, когато синхронизирате Вашия **FORETREX** с други таймери. Таймера може да спре или да започне да брои нагоре след изтичане на заложеното време.
5. Натиснете UP, за да върнете таймера към оригиналното време за броене, за да е готов за нова употреба.



Когато таймера е на 0:00, натиснете ENTER, за да стартирате броенето на таймера нагоре от 0:00.



Основи на страница Главно меню

Главното меню Ви дава достъп до запаметените точки, следи, маршрути и екрани за настройка. Когато сте на главно меню, бутони UP / DOWN Ви служат за осветяване на желаното подменю. Като осветите желаното, с натискане на ENTER влизате в него.

Главното меню Ви показва още датата и часа горе на екрана.

За да идете на меню:

1. От страницата на главното меню, с UP / DOWN идете на желаното меню, например WAYPOINT.



2. **НАТИСНЕТЕ ENTER**, ЗА ДА ИДЕТЕ НА ТОВА МЕНЮ.

МЕНЮ НА СТРАНИЦА WAYPOINTS (ТОЧКИ)

СТРАНИЦАТА С МЕНЮТО НА ТОЧКИТЕ ВИ ДАВА ДОСТЪП ДО ЗАПАМЕТЕНИТЕ ОТ ВАС ТОЧКИ, ПОЗВОЛЯВА ВИ ДА ИЗТРИВАТЕ И СЪЗДАВАТЕ ТОЧКИ.

ЗА ДА ОТВОРИТЕ СТРАНИЦАТА С МЕНЮТО ЗА ТОЧКИ:

1. ОТ СТРАНИЦА ГЛАВНО МЕНЮ С UP / DOWN ИДЕТЕ НА WAYPOINTS.
2. **НАТИСНЕТЕ ENTER**, ЗА ДА ВЛЕЗЕТЕ.



ЗА ДА СЪЗДАДЕТЕ ТОЧКА:

1. ОТВОРЕТЕ МЕНЮТО НА ТОЧКИТЕ.
2. ИЗБЕРЕТЕ CREATE NEW И НАТИСНЕТЕ ENTER.

3. **ЯВЯВА СЕ СТРАНИЦАТА ЗА МАРКИРАНЕ НА ТОЧКА. ВЪВЕДЕНО Е ВАШЕТО ТЕКУЩО ПОЛОЖЕНИЕ, НОМЕР 001 ПО ПОДРАЗБИРАНЕ. ВИЕ МОЖЕ ДА ГИ РЕДАКТИРАТЕ, КАТО СЕ КОНСУЛТИРАТЕ СЪС СЕКЦИЯ РЕДАКТИРАНЕ НА ТОЧКА.**



Mark Waypoint Page

ЗА ДА ИЗБЕРЕТЕ ТОЧКА ОТ СТРАНИЦА LIST ALL (СПИСЪК НА ВСИЧКИ ТОЧКИ):

1. ОТ СТРАНИЦА ГЛАВНО МЕНЮ С UP / DOWN ИДЕТЕ НА WAYPOINTS, ТОГАВА НАТИСНЕТЕ ENTER.
2. ИЗБЕРЕТЕ LIST ALL, ЗА ДА ВИДИТЕ ВСИЧКИ ТОЧКИ ПО АЗБУЧЕН РЕД.
3. С UP / DOWN ИДЕТЕ НА ТЕЗИ БУКВИ ОТ АЗБУКАТА, В КОИТО СЕ НАМИРА ВАШАТА ТОЧКА, ТОГАВА НАТИСНЕТЕ ENTER.
4. С UP / DOWN ИЗБЕРЕТЕ ЖЕЛАНАТА ТОЧКА И НАТИСНЕТЕ ENTER, ЗА ДА ИЗОБРАЗИТЕ СТРАНИЦАТА ЗА ПРЕГЛЕЖДАНЕ НА ТОЧКАТА.



ЗА ДА ПРЕГЛЕДАТЕ СТРАНИЦАТА НА НАЙ-БЛИЗКИТЕ ДО ВАС ТОЧКИ:

1. ОТ СТРАНИЦАТА НА ГЛАВНОТО МЕНЮ С UP / DOWN ОСВЕТЕТЕ WAYPOINTS, ТОГАВА НАТИСНЕТЕ ENTER.



2. ИЗБЕРЕТЕ NEAREST И НАТИСНЕТЕ ENTER, ЗА ДА ВИДИТЕ СПИСЪКА С ДЕВЕТ НАЙ-БЛИЗКИ ТОЧКИ.
3. С UP / DOWN ИЗБЕРЕТЕ ЖЕЛАНАТА И НАТИСНЕТЕ ENTER.

ЗА ДА ИЗТРИЕТЕ ВСИЧКИ ТОЧКИ:



1. ОТ СТРАНИЦА ГЛАВНО МЕНЮ С UP / DOWN ОСВЕТЕТЕ WAYPOINTS, НАТИСНЕТЕ EXHEI=
2. ИЗБЕРЕТЕ DELETE ALL И НАТИСНЕТЕ ENTER.
3. **ЩЕ СЕ ЯВИ СЪОБЩЕНИЕ ЗА ПОТВЪРЖДЕНИЕ. ИЗБЕРЕТЕ YES ИЛИ NO И НАТИСНЕТЕ ENTER, ЗА ДА ИЗПЪЛНИТЕ ДЕЙСТВИЕТО.**

МАРКИРАНЕ НА ТОЧКА

СТРАНИЦАТА ЗА МАРКИРАНЕ НА ТОЧКА ВИ ПОЗВОЛЯВА ДА ДЕФИНИРАТЕ МЯСТО С КООРДИНАТИ, ДА ИЗБЕРЕТЕ ИМЕ И УСЛОВЕН ЗНАК.

ЗА ДА МАРКИРАТЕ ТОЧКА:

ВИЕ МОЖЕ ДА МАРКИРАТЕ ТОЧКА ПО ДВА НАЧИНА:

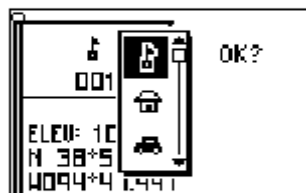
- **НАТИСНЕТЕ И ЗАДРЪЖТЕ ENTER/MARK БУТОНА.** ЯВЯВА СЕ СТРАНИЦАТА ЗА МАРКИРАНЕ НА ТОЧКА.
- **НАТИСНЕТЕ PAGE,** ЗА ДА ИДЕТЕ НА ГЛАВНОТО МЕНЮ. ИЗБЕРЕТЕ WAYPOINTS И НАТИСНЕТЕ ENTER. ИЗБЕРЕТЕ CREATE NEW. ЯВЯВА СЕ СТРАНИЦАТА ЗА МАРКИРАНЕ.

РЕДАКТИРАНЕ НА ТОЧКА

СЛЕД КАТО СТЕ МАРКИРАЛИ ТОЧКА ПО ГОРНИТЕ МЕТОДИ, ВИЕ МОЖЕ ДА СМЕНИТЕ ЕЛЕМЕНТИТЕ НА ТОЧКАТА – НОВО ИМЕ, УСЛОВЕН ЗНАК, КООРДИНАТИ ИЛИ НАДМОРСКА ВИСОЧИНА.

ЗА ДА СМЕНИТЕ УСЛОВЕН ЗНАК:

1. ОТ ГЛАВНО МЕНЮ С UP / DOWN ИДЕТЕ НА MARK. НАТИСНЕТЕ ENTER, ЗА ДА ВИДИТЕ СТРАНИЦА МАРКИРАНЕ.
2. С UP / DOWN ИДЕТЕ НА ЗНАМЕНЦЕТО ЗА УСЛОВНИЯ ЗНАК.
3. НАТИСНЕТЕ ENTER. ЩЕ ВИДИТЕ СПИСЪК С УСЛОВНИ ЗНАЦИ.
4. С UP / DOWN ИЗБЕРЕТЕ ЖЕЛНИЯ СИМВОЛ.
5. КАТО ГО ОСВЕТИТЕ, НАТИСНЕТЕ ENTER.

ЗА ДА СМЕНИТЕ ИМЕТО:

1. ОТ ГЛАВНО МЕНЮ НАТИСНЕТЕ UP / DOWN, ЗА ДА ИДЕТЕ НА MARK. НАТИСНЕТЕ ENTER, ЗА ДА ВИДИТЕ СТРАНИЦАТА ЗА МАРКИРАНЕ.
2. С UP / DOWN ИДЕТЕ НА ПОЛЕТО ЗА ИМЕ (ПО ПОДРАЗБИРАНЕ ТАМ СТОИ 001 ЗА ПЪРВА ТОЧКА).
3. НАТИСНЕТЕ ENTER, ЗА ДА ВИДИТЕ СТРАНИЦАТА ЗА РЕДАКТИРАНЕ НА ИМЕТО.
4. НАТИСНЕТЕ ENTER, ЗА ДА ВИДИТЕ СПИСЪК С БУКВИ И СИМВОЛИ.
5. С UP / DOWN ИДЕТЕ НА ЖЕЛАНАТА ПЪРВА БУКВА ОТ ИМЕТО И НАТИСНЕТЕ ENTER.
6. КУРСОРА СЕ ПРЕМЕСТВА НА ВТОРАТА БУКВА. ПОВТОРЕТЕ ОПЕРАЦИЯТА.
7. КАТО ПРИВЪРШИТЕ ВЪВЕЖДАНЕТО НА ИМЕТО С UP / DOWN ИДЕТЕ НА ОК И НАТИСНЕТЕ ENTER.

**ЗА ДА СМЕНИТЕ НАДМОРСКАТА ВИСОЧИНА:**

1. ОТ ГЛАВНО МЕНЮ ВЛЕЗТЕ В СТРАНИЦАТА ЗА МАРКИРАНЕ.
2. С UP / DOWN ИДЕТЕ НА ELEV ПОЛЕТО И НАТИСНЕТЕ ENTER БУТОНА ЗА ДА ИЗОБРАЗИТЕ СТРАНИЦА ENTER CORRECT ELEVATION.
3. ИЗПОЛЗВАЙТЕ UP / DOWN ЗА ДА ОСВЕТИТЕ ЧИСЛОТО, КОЕТО ЩЕ ПРОМЕНЯТЕ, И НАТИСНЕТЕ ENTER, ЗА ДА СЕ ЯВИ СПИСЪКА С ЦИФРИ. С UP / DOWN ИЗБЕРЕТЕ НОВА ЦИФРА И НАТИСНЕТЕ ENTER. ПОВТОРЕТЕ ОПЕРАЦИЯТА ЗА ВСИЧКИ ЖЕЛАНИ ЦИФРИ.

4. С UP / DOWN ИДЕТЕ НА OK И НАТИСНЕТЕ ENTER, ЗА ДА ВИДИТЕ СТРАНИЦАТА ЗА МАРКИРАНЕ НА ТОЧКА С КОРИГИРАНАТА НАДМОРСКА ВИСОЧИНА.

ЗА ДА СМЕНИТЕ КООРДИНАТИ:

1. ОТ ГЛАВНО МЕНЮ ИДЕТЕ НА MARK, НАТИСНЕТЕ ENTER.
2. НАТИСНЕТЕ UP / DOWN, ЗА ДА ИДЕТЕ НА LAT/LON ПОЛЕТО И НАТИСНЕТЕ ENTER, ЗА ДА ВИДИТЕ ПОЛЕТО EDIT LOCATION.
3. С UP / DOWN ИДЕТЕ НА ЖЕЛАНАТА ЦИФРА И НАТИСНЕТЕ ENTER. С UP / DOWN ИЗБЕРЕТЕ НОВАТА ЦИФРА И НАТИСНЕТЕ ENTER. ПОВТОРЕТЕ ОПЕРАЦИЯТА, ДОКАТО ВЪВЕДЕТЕ НОВИТЕ КООРДИНАТИ.
4. С UP / DOWN ИДЕТЕ НА OK И НАТИСНЕТЕ ENTER ЗА ДА СЕ ВЪРНЕТЕ КЪМ СТРАНИЦАТА ЗА МАРКИРАНЕ НА ТОЧКА.

ПРЕГЛЕД НА СТРАНИЦАТА ЗА ТОЧКА



СТРАНИЦАТА ЗА ПРЕГЛЕЖДАНЕ НА ТОЧКА ВИ ПОЗВОЛЯВА ДА ПРОМЕНЯТЕ ЕЛЕМЕНТИ НА МАРКИРАНА ТОЧКА, ДА Я ИЗТРИЕТЕ, ДА Я ИЗОБРАЗИТЕ НА КАРТА, ДА СТАРТИРАТЕ НАВИГАЦИЯ.

ЗА ДА ИЗТРИЕТЕ ТОЧКА:

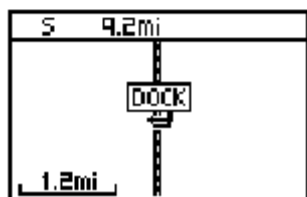
1. НА СТРАНИЦАТА ЗА ПРЕГЛЕЖДАНЕ НА ТОЧКА С UP / DOWN ИДЕТЕ НА DELETE.
2. НАТИСНЕТЕ ENTER.

КАТО СЕ ЯВИ ВЪПРОС ЗА ПОТВЪРЖДЕНИЕ, ПОТВЪРДЕТЕ С YES И НАТИСНЕТЕ ENTER.



ЗА ДА ВИДИТЕ ТОЧКА НА СТРАНИЦАТА КАРТА:

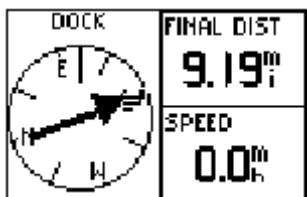
1. НА СТРАНИЦАТА ЗА ПРЕГЛЕД, ИДЕТЕ НА MAP.
2. НАТИСНЕТЕ ENTER.
3. ИЗОБРАЯВА СЕ СТРАНИЦА КАРТА И ТАМ ВИЖДАТЕ ИЗБРАНАТА ТОЧКА. С DOWN / UP СМЕНИТЕ МАЩАБА НА КАРТАТА ЗА ПО-ЯСНО ВИЖДАНЕ НА МЕСТОПОЛОЖЕНИЕТО НА ТОЧКАТА.
4. НАТИСНЕТЕ PAGE, ЗА ДА СЕ ВЪРНЕТЕ КЪМ СТРАНИЦАТА ЗА ПРЕГЛЕДАНЕ НА ТОЧКА.



ЗА ДА СТАРТИРАТЕ НАВИГАЦИЯ КЪМ ТОЧКАТА:

1. ДОКАТО СТЕ НА СТРАНИЦАТА ЗА ПРЕГЛЕЖДАНЕ НА ТОЧКАТА, ОСВЕТЕТЕ GOTO.
2. НАТИСНЕТЕ ENTER, ЗА ДА АКТИВИРАТЕ НАВИГАЦИЯ.

ЗА ДА СТАРТИРАТЕ GOTO ПРЕЗ БУТОНА GOTO:



1. НАТИСНЕТЕ БУТОНА GOTO.
 2. С UP / DOWN ИЗБЕРЕТЕ ТОЧКАТА ОТ СПИСЪКА С ТОЧКИ. С ENTER ВЛЕЗТЕ В ЖЕЛНИЯ СЕГМЕНТ ОТ АЗБУКАТА.
 3. С UP / DOWN ИДЕТЕ НА ТОЧКАТА, НАТИСНЕТЕ ENTER.
- ЩЕ ВИДИТЕ НАВИГАЦИОННАТА СТРАНИЦА. ЗАПОЧНЕТЕ ДА СЕ ДВИЖИТЕ ПО ПОСОКА НА СТРЕЛКАТА, ЗА ДА СТИГНЕТЕ ДО ЖЕЛАНОТО МЯСТО.

ЗАБЕЛЕЖКА: Вие може да активирате директно GOTO към точка с натискане на GOTO, докато е избрана точка.

ЗА ДА ВИДИТЕ ОПЦИИТЕ НА СТРАНИЦАТА ЗА ПРЕГЛЕД НА ТОЧКА:

1. ДОКАТО СТЕ НА СТРАНИЦАТА ЗА ПРЕГЛЕД НА ТОЧКА, НАТИСНЕТЕ UP / DOWN, ЗА ДА ОСВЕТИТЕ OPTIONS.
2. НАТИСНЕТЕ ENTER, ЗА ДА ВИДИТЕ СПИСЪКА.
3. С UP / DOWN ИДЕТЕ НА ЖЕЛАНАТА ОПЦИЯ И НАТИСНЕТЕ ENTER. ЩЕ СЕ ЯВИ ЖЕЛАНАТА СТРАНИЦА.

ПРОЕКТИРАНЕ НА ТОЧКА

С ИЗПОЛЗВАНЕ НА ОПЦИЯТА ЗА ПРОЕКТИРАНЕ НА ТОЧКА, ВИЕ МОЖЕ ДА СЪЗДАДЕТЕ ТОЧКА СПРЯМО ИЗВЕСТНА – НА ОПРЕДЕЛЕНО РАЗСТОЯНИЕ ОТ НЕЯ И ПОСОКА.

ЗА ДА ПРОЕКТИРАТЕ ТОЧКА:

1. ИЗБЕРЕТЕ ТОЧКА ОТ СПИСЪКА. НАТИСНЕТЕ ENTER, ЗА ДА ВИДИТЕ СТРАНИЦАТА ЗА ПРЕГЛЕЖДАНЕ НА ТОЧКАТА.
2. С UP / DOWN ИДЕТЕ НА OPTIONS И НАТИСНЕТЕ ENTER.
3. С UP / DOWN ИДЕТЕ НА ПРОЕКТ И НАТИСНЕТЕ ENTER, ЗА ДА СЕ ИЗОБРАЗИ СТРАНИЦАТА ЗА ПРОЕКТИРАНЕ НА ТОЧКА. Тя Ви показва число за номер на точката и осветено поле за разстояние.
4. НАТИСНЕТЕ ENTER, ЗА ДА СЕ ЯВИ СТРАНИЦАТА ЗА РЕДАКТИРАНЕ НА ЧИСЛО. ИЗБЕРЕТЕ ЦИФРАТА, КОЯТО ЩЕ СМЕНЯТЕ И НАТИСНЕТЕ ENTER, ЗА ДА СЕ ЯВИ СПИСЪКА С ЦИФРИТЕ.
5. НАТИСНЕТЕ UP /DOWN, ЗА ДА ОСВЕТИТЕ ЖЕЛАНОТО ЧИСЛО И НАТИСНЕТЕ ENTER. КАТО ВЪВЕДЕТЕ ВСИЧКИ ЦИФРИ, ОСВЕТЕТЕ OK И НАТИСНЕТЕ ENTR.
6. С DOWN ИДЕТЕ НА ПОЛЕТО ЗА ПОСОКАТА И НАТИСНЕТЕ ENTER, ЗА ДА СЕ ИЗОБРАЗИ СТРАНИЦАТА ЗА РЕДАКТИРАНЕ НА ЪГЪЛ. ИЗПОЛЗВАЙТЕ СЪЩИЯ МЕТОД.
7. НАКРАЯ ИДЕТЕ НА OK И НАТИСНЕТЕ ENTER, ЗА ДА ЗАПАМЕТИТЕ ТОЧКАТА.
8. ОСВЕТЕТЕ GOTO И НАТИСНЕТЕ ENTER, ЗА ДА ЗАПОЧНЕТЕ ДИРЕКТНО НАВИГАЦИЯ КЪМ ТОЧКАТА.

**ИНФОРМАЦИЯ ЗА ЛОВ И РИБОЛОВ**

09-FEB-04 AT DOCK
AVERAGE DAY
BEST TIME
01:31am - 03:31am
02:05pm - 04:05pm
GOOD TIME
07:42am - 08:42am
08:16pm - 09:16pm

ТАЗИ ОПЦИЯ Ви ДАВА НАЙ-ДОБРОТО ВРЕМЕ ЗА ЛОВ И РИБОЛОВ ЗА ИЗБРАНОТО МЯСТО И ДАТА.

ЗА ДА ВИДИТЕ ИНФОРМАЦИЯТА ЗА ЛОВ И РИБОЛОВ:

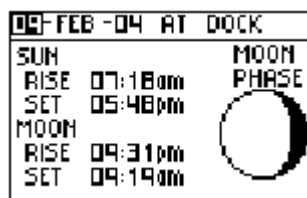
1. НАТИСНЕТЕ PAGE, ДОКАТО ИДЕТЕ В ГЛАВНО МЕНЮ. НАТИСНЕТЕ ENTER КАТО ИДЕТЕ НА WAYPOINT, ЗА ДА ОТВОРИТЕ МЕНЮТО НА ТОЧКИТЕ.
2. ИДЕТЕ НА LIST ALL И НАТИСНЕТЕ ENTER, ЗА ДА ВИДИТЕ СПИСЪКА С ТОЧКИ.
3. ИЗБЕРЕТЕ ТОЧКА ОТ СПИСЪКА.
4. ИДЕТЕ НА FPTIONS И НАТИСНЕТЕ ENTER.
5. С UP / DOWN ИДЕТЕ НА HUNT/FIN И НАТИСНЕТЕ ENTER.

ЗА ДА СМЕНИТЕ ДАТА:

1. С UP / DOWN ИДЕТЕ НА ПОЛЕТО ЗА ДАТА И НАТИСНЕТЕ ENTER, ЗА ДА ВИДИТЕ СПИСЪК С ДАТИ. ИЗБЕРЕТЕ ЖЕЛАНАТА И НАТИСНЕТЕ ENTER.

2. С UP / DOWN ИДЕТЕ НА ПОЛЕТО С МЕСЕЦА И НАТИСНЕТЕ ENTER. ИЗБЕРЕТЕ ЖЕЛАННИЯ МЕСЕЦ И НАТИСНЕТЕ ENTER.
3. С UP / DOWN ИДЕТЕ НА ПОЛЕТО НА ГОДИНАТА И НАТИСНЕТЕ ENTER. ИЗБЕРЕТЕ.

ИНФОРМАЦИЯ ЗА ФАЗИТЕ НА СЛЪНЦЕТО И ЛУНАТА



ТУК МОЖЕ ДА НАМЕРИТЕ ИНФОРМАЦИЯ ЗА ИЗГРЕВА/ЗАЛЕЗА НА СЛЪНЦЕТО И ФАЗИТЕ НА ЛУНАТА НА МЯСТО, КОЕТО СТЕ МАРКИРАЛИ ЗА ТЕКУЩАТА ДАТА. ВИЕ МОЖЕ ДА ВИДИТЕ ИНФОРМАЦИЯ ЗА СЛЪНЦЕТО И ЛУНАТА ЗА КОЯ ДА Е ДАТА.

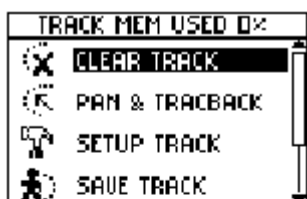
За да видите информация за слънцето и луната:

1. НАТИСНЕТЕ PAGE, ЗА ДА ИДЕТЕ В ГЛАВНО МЕНЮ. НАТИСНЕТЕ ENTER, КОГАТО СТЕ НА WAYPOINTS, ЗА ДА ОТВОРИТЕ МЕНЮТО НА ТОЧКИТЕ.
2. ОСВЕТЕТЕ LIST ALL И НАТИСНЕТЕ ENTER.
3. ИЗБЕРЕТЕ ТОЧКА И НАТИСНЕТЕ ENTER.
4. С UP / DOWN ИДЕТЕ НА OPTIONS И НАТИСНЕТЕ ENTER.
5. С UP / DOWN ИДЕТЕ НА SUN/MOON И НАТИСНЕТЕ ENTER.

За да смените датата:

1. С UP / DOWN ОСВЕТЕТЕ ПОЛЕТО НА ДАТАТА И НАТИСНЕТЕ ENTER, ЗА ДА ВИДИТЕ ДАТАТА. ИЗБЕРЕТЕ ЖЕЛАННАТА И НАТИСНЕТЕ ENTER. НАЛОГИЧНО НАПРАВЕТЕ С МЕСЕЦА И ГОДИНАТА.

СТРАНИЦА С МЕНЮТО НА СЛЕДАТА



Tracks Menu Page

FORETREX 201 РИСУВА ЕЛЕКТРОННА ПУНКТИРНА КРИВА ЛИНИЯ ВЪРХУ СТРАНИЦА КАРТА, ДОКАТО СЕ ДВИЖИТЕ. ТЯ СЪДЪРЖА ИНФОРМАЦИЯ ЗА ЧАСА И КООРДИНАТИТЕ НА ДВИЖЕНИЕТО ВИ. УРЕДА ИЗПОЛЗВА ТАЗИ ИНФОРМАЦИЯ ЗА ДА МОЖЕ ДА ВИ НАВИГИРА ПО ЗАПИСАНА СЛЕДА ПО-КЪСНО.

СЛЕДАТА ЗАПОЧВА ДА СЕ ЗАПИСВА В МОМЕНТА НА ЛОКАЛИЗИРАНЕ НА ПЪТНИЦИТЕ. ЗА НАЙ-ДОБРИ РЕЗУЛТАТИ ИЗЧИСТЕТЕ СЛЕДАТА ПРЕДИ ДА ЗАПОЧНЕТЕ НОВО ДВИЖЕНИЕ. АКО ПАМЕТТА ЗА СЛЕДИ Е ЗАПЪЛНЕНА, УРЕДА ЗАПОЧВА ДА ПИШЕ ВЪРХУ НАЙ-СТАРАТА СЛЕДА.



За да отворите страницата с менюто на ледите:

1. НАТИСНЕТЕ PAGE, ЗА ДА ИДЕТЕ В ГЛАВНО МЕНЮ.
2. СЪС СТРЕЛКИТЕ ИДЕТЕ НА TRACKS И НАТИСНЕТЕ ENTER.

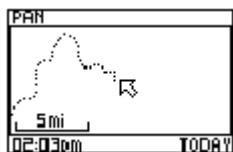
За да изчистите следа:

1. НАТИСНЕТЕ PAGE, ЗА ДА ИДЕТЕ В ГЛАВНОТО МЕНЮ. НАТИСНЕТЕ ENTER, КОГАТО СТЕ НА TRACKS.
2. ОСВЕТЕТЕ CLEAR TRACK И НАТИСНЕТЕ ENTER. С UP / DOWN ОСВЕТЕТЕ YES И НАТИСНЕТЕ ENTER.

Използване на следата

За да използвате следа, изберете PAN TRACK LOG, за да видите поинтер, който се движи със следата при натискане на UP / DOWN.

За да се движите по следата:



1. **НАТИСНЕТЕ PAGE**, ЗА ДА ИДЕТЕ В ГЛАВНОТО МЕНЮ.
2. **ИЗПОЛЗВАЙТЕ UP / DOWN**, ЗА ДА ОСВЕТИТЕ TRACKS И **НАТИСНЕТЕ ENTER**, ЗА ДА ОТВОРИТЕ СТРАНИЦАТА С МЕНЮТО НА СЛЕДИТЕ.
3. **С UP / DOWN** ОСВЕТЕТЕ PAN & TRACBACK И **НАТИСНЕТЕ ENTER**.
4. **С UP / DOWN** СЕ ПРИДВИЖВАЙТЕ ПО СЛЕДАТА. **НАТИСНЕТЕ ENTER**, ЗА ДА ВИДИТЕ ОПЦИИТЕ TRACBACK, GOTO, MARK, ZOOM.

PAN ОПЦИИ

НАТИСНЕТЕ ENTER, ЗА ДА ВИДИТЕ ОПЦИИТЕ НА PAN ЕКРАНА.

TRACBACK Ви води към мястото откъдето сте тръгнали по следата, която сте изменили. **Вие може да се движите по Вашата следа и в двете посоки. Следите са маркирани с BEGIN и END. Ако преди да тръгнете в някоя посока сте сигурни, че ще се връщате по изминатата следа, предварително изчистете TRACK LOG.**

GOTO Ви води от Вашето текущо положение към избраната точка и създава точка, наречена "МАР".

MARK създава нова точка за по-късна употреба.

ZOOM настроява увеличението на картата.

ИЗПОЛЗВАНЕ НА СТРАНИЦАТА SETUP TRACK

RECORDING Включва / изключва записването на следа.

RECORD INTERVAL **Вие може да настроите уреда да записва следа по различни признаци – DISTANCE (РАЗСТОЯНИЕ), TIME (ВРЕМЕ), AUTO (АВТОМАТИЧНО).** Ако изберете следата да се записва по разстояние или време, трябва да въведете интервал. Ако изберете 'AUTO', въведете стойност в полето 'RESOLUTION'. Ако изберете 'HIGHEST', GPS ще използва много точки за определяне на следата. Ако изберете 'LOWEST', GPS ще използва много малко точки.

WRAP WHEN FULL Изберете YES, за да може GPS да започне да пише върху най-старите точки, когато паметта се напълни.

DEFAULTS **Натиснете ENTER**, за да възстановите заводските настройки за този параметър.

ИЗПОЛЗВАНЕ НА ЗАПИСАНИ СЛЕДИ

Когато сте изменили път, който искате да запишете и използвате в бъдеще, запишете го като следвате инструкциите по-долу.

За да запишете следа:

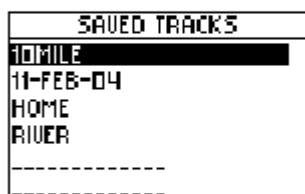
1. **НАТИСНЕТЕ PAGE**, ЗА ДА ИДЕТЕ НА ГЛАВНО МЕНЮ. **НАТИСНЕТЕ ENTER**, КОГАТО СТЕ НА TRACK, ЗА ДА ОТВОРИТЕ СТРАНИЦАТА С МЕНЮТО НА СЛЕДАТА.
2. **ОСВЕТЕТЕ SAVE TRACK** С **НАТИСНЕТЕ ENTER**.
3. **С UP / DOWN** ПРОВЕРЕТЕ КОЯ ЧАСТ ОТ СЛЕДАТА ИСКАТЕ ДА ЗАПИШЕТЕ, ИЗБЕРЕТЕ ПЪРВАТА ТОЧКА И **НАТИСНЕТЕ ENTER**. **ИЗБЕРЕТЕ ПОСЛЕДНАТА И НАТИСНЕТЕ ENTER**.
4. **НАТИСНЕТЕ ENTER**, ЗА ДА ЗАПИШЕТЕ СЛЕДАТА И ДА РЕДАКТИРАТЕ ИМЕТО ѝ.
5. **КАТО НАПИШЕТЕ ИМЕТО НА СЛЕДАТА, ОСВЕТЕТЕ OK И НАТИСНЕТЕ ENTER**.

За да изобразите списък на записаните следи:

1. **НАТИСНЕТЕ PAGE**, ЗА ДА ИДЕТЕ НА ГЛАВНОТО МЕНЮ. **НАТИСНЕТЕ ENTER**, КОГАТО СТЕ НА TRACK.



2. Осветете *LIST SAVED* и натиснете *ENTER*.
3. Осветете желаната следа и натиснете *ENTER*, за да видите опциите: *NAVIGATE* (навигация по следата), *SHOW MAP* (изобразяване на следата върху картата), *RENAME* (смяна на името), *DELETE* (изтриване).



За да изтриете всички записани следи:

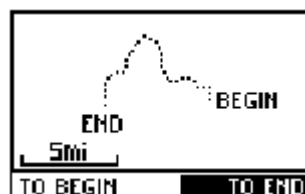
1. Натиснете *PAGE*, за да идете на главно меню. Натиснете *ENTER*, когато сте на *TRACK*.
2. Осветете *DELETE ALL SAVED* и натиснете *ENTER*.
3. С *UP / DOWN* идете на *YES* и натиснете *ENTER*. Или идете на *NO* и натиснете *ENTER*, ако искате да ги запазите.

ЗАБЕЛЕЖКА: Ако изтриете следите, НЕ може да ги възстановите по-късно!



ОПЦИИ НА СТРАНИЦАТА СЪС СЛЕДИТЕ

Изберете си следа от списъка със записаните и натиснете *ENTER*, за да видите опции за тази следа.



NAVIGATE: натиснете *ENTER*, за да навигирате по следата. Зберете откъде ще започнете навигацията – от началната или от крайната точка.

SHOW MAP: натиснете *ENTER*, за да видите следата на страница карта.



RENAME: натиснете *ENTER*, за да редактирате името на следата.

DELETE: натиснете *ENTER*, за да изтриете следата.

СТРАНИЦА С МЕНЮ НА МАРШРУТИ



Навигацията по маршрут Ви позволява да създадете поредица от междинни точки, които Ви водят към финалната дестинация. **FORETREX 201** съхранява до 20 маршрута, всеки от които може да има до 125 точки. Страницата на маршрутите Ви позволява да имате достъп до тях, позволява Ви да изтривате и създавате маршрути.

За да отворите страницата с менюто на маршрутите:

1. От главно меню, с *UP / DOWN* идете на *ROUTES*.
2. Натиснете *ENTER*, за да влезете в менюто.

СЪЗДАВАНЕ НА МАРШРУТ

EMPTY
---:--- mi
---:--- mi
---:--- mi
---:--- mi
DELETE
FOLLOW

1. От ЛАВНО МЕНЮ с UP / DOWN ИДЕТЕ НА ROUTES, НАТИСНЕТЕ ENTER.
2. ИЗБЕРЕТЕ CREATE NEW и НАТИСНЕТЕ ENTER. ЯВЯВА СЕ СПИСЪКА С МАРШРУТИ.
3. НАТИСНЕТЕ ENTER, ЗА ДА СЕ ЯВИ ADD POINT TO ROUTE PAGE.
4. С UP / DOWN ИЗБЕРЕТЕ ЖЕЛАНАТА ЧАСТ ОТ АЗБУКАТА, КЪДЕТО Е ИМЕТО НА ТОЧКАТА И НАТИСНЕТЕ ENTER.
5. С UP / DOWN ИЗБЕРЕТЕ ИМЕТО НА ТОЧКАТА И НАТИСНЕТЕ ENTER.
6. ПОВТОРЕТЕ СЪПКИ 3 – 5, ЗА ДА ДОБАВИТЕ ВСИЧКИ ЖЕЛАНИ ТОЧКИ КЪМ МАРШРУТА.

МАРШРУТА АВТОМАТИЧНО СИ ПРИСВОЯВА ИМЕ, КОЕТО СЕ СЪСТОИ ОТ ИМЕНАТА НА ПЪРВАТА И ПОСЛЕДНАТА ТОЧКИ ОТ НЕГО. НАТИСНЕТЕ PAGE, ЗА ДА ИЗЛЕЗЕТЕ СТРАНИЦАТА НА МАРШРУТА И ДА СЕ ВЪРНЕТЕ КЪМ МЕНЮТО НА МАРШРУТИТЕ. С UP / DOWN МОЖЕ ДА ИДЕТЕ НА DELETE И ДА НАТИСНЕТЕ ENTER, ЗА ДА ИЗТРИЕТЕ ТОЗИ МАРШРУТ. А МОЖЕ ДА ИДЕТЕ И НА FOLLOW И ДА НАТИСНЕТЕ ENTER, ЗА ДА ЗАПОЧНЕТЕ НАВИГАЦИЯ ПО НЕГО.

ИЗПОЛЗВАНЕ НА СТРАНИЦАТА С МАРШРУТИТЕ

ВСЕКИ МАРШРУТ, ЗАПАМЕТЕН ВЪВ ВАШИЯ **FORETREX 201** СЕ ИЗОБРАЗЯВА С СПИСЪКА С МАРШРУТИТЕ. Вие можете да изберете кой да е и да влезете в неговото меню. Там можете да редактирате, изтриете или следвате маршрут.

ЗА ДА ИЗБЕРЕТЕ МАРШРУТ ОТ СПИСЪКА LIST ALL:

1. От СТРАНИЦАТА ГЛАВНО МЕНЮ с UP / DOWN ИДЕТЕ НА ROUTE, НАТИСНЕТЕ ENTER.
2. ИЗБЕРЕТЕ LIST ALL и НАТИСНЕТЕ ENTER
3. С UP / DOWN ИЗБЕРЕТЕ ЖЕЛАНИЯ МАРШРУТ и НАТИСНЕТЕ ENTER

ТУК МОЖЕ ДА ИЗТРИВАТЕ, РЕДАКТИРАТЕ ИЛИ НАВИГИРАТЕ ПО МАРШРУТА.

ЗА ДА ИЗТРИЕТЕ МАРШРУТ:

1. ДОКАТО СТЕ НА ЖЕЛАНИЯ МАРШРУТ, С UP / DOWN ИДЕТЕ НА DELETE И НАТИСНЕТЕ ENTER.
2. ЯВЯВА СЕ ПРОЗОРЕЦ: DO YOU REALLY WANT TO DELETE ROUTE? ИДЕТЕ НА YES И НАТИСНЕТЕ ENTER, АКО ЩЕ ГО ТРИЕТЕ, ИЛИ НА NO И НАТИСНЕТЕ ENTER, АКО ЩЕ ГО ЗАПАЗИТЕ.

ЗА ДА СЛЕДВАТЕ МАРШРУТ:

1. ДОКАТО СТЕ НА МАРШРУТА, ИДЕТЕ НА FOLLOW и НАТИСНЕТЕ ENTER
2. С UP / DOWN ИЗБЕРЕТЕ ТОЧКАТА, КЪМ КОЯТО ЩЕ НАВИГИРАТИ И НАТИСНЕТЕ ENTER
3. АВТОМАТИЧНО СЕ ОТВАРЯ НАВИГАЦИОННАТА СТРАНИЦА. ПРОСТО СЛЕДВАЙТЕ КОМПАСА, ЗА ДА СТИНЕТЕ ДО ЖЕЛАНАТА ДЕСТИНАЦИЯ.

ИЗТРИВАНЕ НА ВСИЧКИ МАРШРУТИ

Вие може бързо да изтриете всички маршрути. Това е особено полезно след ваканция ☺.

ЗА ДА ИЗТРИЕТЕ ВСИЧКИ МАРШРУТИ:

1. ОТ СТРАНИЦА ГЛАВНО МЕНЮ С UP / DOWN ИДЕТЕ НА ROURES, НАТИСНЕТЕ ENTER
2. ИЗБЕРЕТЕ DELETE ALL И НАТИСНЕТЕ ENTER
3. ЯВЯВА СЕ СТРАНИЦА ЗА ПОТВЪРЖДЕНИЕ, ИДЕТЕ НА YES ИЛИ NO И НАТИСНЕТЕ ENTER



НАСТРОЙКА НА МАРШРУТ

ВИЕ МОЖЕ ДА СМЕНИТЕ РЕДА, ПО КОЙТО ВАШИЯ FORETREX 201 ДА СЛЕДВА МАРШРУТА.

ЗА ДА ВЛЕЗЕТЕ В НАСТРОЙКА НА МАРШРУТ:

1. ОТ СТРАНИЦАТА ГЛАВНО МЕНЮ ИДЕТЕ НА ROUTE
2. НАТИСНЕТЕ ENTER
3. С UP / DOWN ИДЕТЕ НА SETUP ROUTES И НАТИСНЕТЕ ENTER

ОПЦИИ НА НАСТРОЙКИТЕ НА МАРШРУТА:

ROUTE LEG TRANSITION: ИЗБЕРЕТЕ МЕТОД КАК GPS ДА ВИ ВОДИ КЪМ СЛЕДВАЩ ЕЛЕМЕНТ ОТ МАРШРУТА. ИЗБЕРЕТЕ AUTO ЗА ДА МОЖЕ УРЕДА САМ ДА ПРЕМИНЕ КЪМ СЛЕДВАЩ ЕЛЕМЕНТ

DISTANCE НАТИСНЕТЕ ENTER, ЗА ДА ВЪВЕДЕТЕ ЧИСЛО, КОЕТО Е В МЕТРИ И ПОКАЗВА НА КАКВО РАЗСТОЯНИЕ ОТ СЛЕДВАЩАТА ТОЧКА FORETREX 201 ДА ЗАПОЧНЕ ДА ВИ ВОДИ ПО СЛЕДВАЩИЯ ЕЛЕМЕНТ НА МАРШРУТА.

РЕДАКТИРАНЕ НА МАРШРУТ

ВИЕ МОЖЕ ДА РЕДАКТИРАТЕ ИМЕ, ПОДРЕДБА, ДА ДОБАВЯТЕ И ИЗТРИВАТЕ ТОЧКИ. ЗА ДА РЕДАКТИРАТЕ МАРШРУТ, ОСВЕТЕТЕ ЖЕЛАНИЯ И НАТИСНЕТЕ ENTER, ЗА ДА ВИДИТЕ СТРАНИЦАТА МУ.

ЗА ДА РЕДАКТИРАТЕ ИМЕТО МУ:

1. ДОКАТО СТРАНИЦАТА Е ОТВОРЕНА, ИДЕТЕ НА ИМЕТО И НАТИСНЕТЕ ENTER
2. ДОКАТО СТЕ НА ЖЕЛАНАТА БУКВА, НАТИСНЕТЕ ENTER, ЗА ДА ЗАПОЧНЕТЕ РЕДАКТИРАНЕТО
3. С UP / DOWN ИЗБЕРЕТЕ ЖЕЛАНАТА БУКВА И НАТИСНЕТЕ ENTER
4. ПОВТОРЕТЕ СЪПКИ 3 – 4, КОЛКОТО Е НЕОБХОДИМО, ЗА ДА ВЪВЕДЕТЕ ЦЯЛОТО ИМЕ.
5. С UP / DOWN ИДЕТЕ НА OK И НАТИСНЕТЕ ENTER. НОВОТО ИМЕ Е ИЗОБРАЗЕНО НА ЕКРАНА.

ЗА ДА ВЪВЕДЕТЕ ТОЧКА В МАРШРУТА:

1. ДОКАТО СТЕ НА СТРАНИЦАТА НА МАРШРУТА, С UP / DOWN ИДЕТЕ НА ТОЧКАТА ПРЕДИ КОЯТО ИСКАТЕ ДА ВЪВЕДЕТЕ НОВА. НАТИСНЕТЕ ENTER
2. С UP / DOWN И ENTER ИДЕТЕ НА INSERT И НАТИСНЕТЕ ENTER
3. С UP, DOWN И ENTER ИЗБЕРЕТЕ ТОЧКАТА
4. ИЗБРАНАТА ТОЧКА СЕ ЯВЯВА В МАРШРУТА.

ЗА ДА ИЗТРИЕТЕ ТОЧКА:

1. НА СТРАНИЦАТА НА МАРШРУТА С UP / DOWN ИДЕТЕ НА ТОЧКАТА, КОЯТО ЩЕ ТРИЕТЕ. НАТИСНЕТЕ ENTER
2. С UP / DOWN ИДЕТЕ НА REMOVE И НАТИСНЕТЕ ENTER. ТОЧКАТА ИЗЧЕЗВА ОТ МАРШРУТА.

НАВИГАЦИЯ ПО МАРШРУТ

ПО МАРШРУТ МОЖЕ ДА НАВИГИРАТЕ ОТ СТРАНИЦА КАРТА ИЛИ ОТ НАВИГАЦИОННАТА СТРАНИЦА. КАРТАТА ВИ ПОКАЗВА ВАШЕТО ДВИЖЕНИЕ, ЛЕМЕНТИТЕ И ТОЧКИТЕ ПО МАРШРУТА. НАВИГАЦИОННАТА СТРАНИЦА ВИ ПОКАЗВА ПОКОСАТА, КОЯТО ТРЯБВА ДА СЛЕДВАТЕ, ЗА ДА СТИГНЕТЕ ПОРЕДНАТА ТОЧКА ОТ МАРШРУТА.

ЗА ДА СЛЕДВАТЕ МАРШРУТ:

1. ДОКАТО СТЕ НА ЖЕЛАНИЯ МАРШРУТ, С UP / DOWN ИДЕТЕ НА FOLLOW
2. НА ПОКАЗАНИЯ СПИСЪК ПОСОЧЕТЕ ТОЧКАТА, ДО КОЯТО ИСКАТЕ ДА СТИГНЕТЕ И НАТИСНЕТЕ ENTER

ОТВАРЯ СЕ НАВИГАЦИОННАТА СТРАНИЦА. ПРОСТО СЛЕДВАЙТЕ СТРЕЛКАТА. Вие може да следите движението си и на страницата карта.

ЗА ДА СПРЕТЕ НАВИГАЦИЯ ПО МАРШРУТ:

ИЗБЕРЕТЕ ЕДИН ОТ СЛЕДВАЩИТЕ НАЧИНИ ЗА СПИРАНЕ НА НАВИГАЦИЯ:

- ИДЕТЕ НА СТРАНИЦАТА НА МАРШРУТА, ТАМ ИДЕТЕ НА STOP NAV И НАТИСНЕТЕ ENTER.
- ОТ НАВИГАЦИОННАТА СТРАНИЦА, НАТИСНЕТЕ ENTER, ЗА ДА ВИДИТЕ ОПЦИИТЕ. ИДЕТЕ НА STOP NAVIGATION И НАТИСНЕТЕ ENTER.
- ОТ СТРАНИЦАТА КАРТА, НАТИСНЕТЕ ENTER, ЗА ДА ОТВОРИТЕ ОПЦИИТЕ. И ТАМ ЩЕ НАМЕРИТЕ STOP NAVIGATION, НАТИСНЕТЕ ENTER.