



## GPSmap 400 Серия GPSmap 500 Серия

# Ръководство за работа

### Основни команди и кратки препратки

- Натиснете **HOME** от кой да е екран, за да се върнете на първата страница.
- Натиснете **MENU** от кой да е екран, за да влезете в настройки.
- Натиснете и пуснете **POWER**, за да промените настройките на екрана.



### Предупреждение:

Когато навигирате следете не само GPS показанията. Сравнявайте ги с всички други навигационни източници, с които разполагате, например видими обекти и карти на хартиен носител.

Използвайте електронната карта като допълнение към държавната карта, с която разполагате.

Използвайте този уред само за навигация. Не го използвайте за високоточни измервания.

### Стартиране на работа

Уреда и неговите елементи

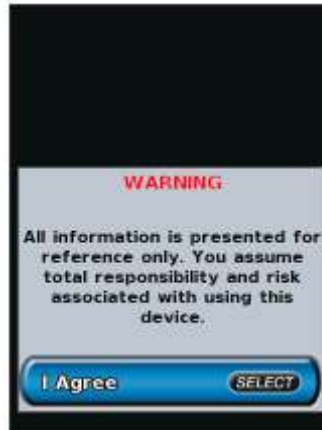


## Включване и изключване на уреда

Натиснете и задръжте **POWER** клавиша, докато чуete звук и се яви екран с надпис Garmin. Когато се яви предупредителната страница, натиснете **SELECT**, за да се отвори началната страница.



Забележка: Когато включвате уреда за първи път, трябва да преминете през поредица елементи за настройка.



## Настройка на осветлението

1. Натиснете и пуснете клавиша **POWER**
2. Изберете **Light**



Натискайте ляво/дясно по кръглия клавиш, за да настроите

## Превключване между режим Ден и Нощ

1. Натиснете и пуснете **POWER**
2. Изберете **Day/Night Mode**
3. Натиснете ляво или дясно по кръглия клавиш, за да сменят режимите.



## Използване на клавишите

**Power** - Натиснете и задръжте, за да включите / изключите уреда; натиснете и пуснете, за да настроите осветлението и режима.

**Range (+/-)** - Натиснете, за да настроите обхвата на сонара; да смените мащаба на картата

**Rocker** - Натискайте стрелките в посоката, където искате да се преместите.

**Mark** - Натиснете, за да маркирате точка.

**Select** - Натиснете, за да изберете опция.


**Home** - натиснете, за да се върнете в начална страница.

**Menu** - натиснете, за да влезете в допълнителни настройки.



## Локализиране на GPS спътници

Когато включите уреда, приемника трябва да локализира спътникови данни и да Ви покаже текущото Ви положение. Ако уреда не може да локализира спътници, ще се яви екран за инициализация.

Когато уреда локализира сигнали, иконка  е в зелено. Когато уреда загуби сигнали, иконката изчезва.

## Използване на режим симулатор

Режим симулатор изключва приемника и се използва, когато сте в помещение и искате да демонстрирате или изучавате уреда.

За да включите режим симулатор:

1. От начална страница изберете **Configure > System > Simulator**.
2. Изберете **Setup** за да настроите скорост, трак контрол и позиция.



## Възстановяване на фабричните настройки



Тази процедура изтрива Вашата информация.

За да възстановите фабричните настройки:

1. От начална страница изберете **Configure > System > System Information**.
2. Изберете **Factory Settings**.
3. Изберете **Yes**.

## Преглед на системната информация

Вие може да видите версията на софтуера, на базовата карта и ID номера на уреда. От начална страница изберете **Configure > System > System Information**

## Поставяне и отстраняване на SD карта

Вашия уред поддържа SD карти. Вкарайте BlueChart g2 Vision SD карта, за да видите подробни карти на района. Вкарайте празна SD карта, за да прехвърлите точки, маршрути и следи към друг GPS или компютър. SD слота е долу в дясно. За да вкарате SD картата, трябва да я натиснете, докато чуете клик. За да изкарате SD картата, трябва да я натиснете. Тя ще излезе навън и Вие може да я извадите.



## Преглед на системната информация

Вие може да видите версията на софтуера, версията на базовата карта, ID номера на уреда. Вие може да се нуждаете от тази информация при обновяване на софтуера и поръчка на допълнителни карти.

От начална страница изберете **Configure > System > System Information**.

## Начална страница

Използвайте началната страница за достъп до всички други страници.



В началната страница може да има малки разлики в зависимост от типа на уреда.



- Charts - води Ви в Навигация, 3D изглед, както и 3D изглед от гледната точка на рибата :)
- Sonar - информация за сонара
- Chart/Sonar - разделя екрана на две части, за да виждате едновременно екрана за сонара и картата.
- Where to? - влизате в навигационни функции
- Information - разглеждате информация за приливи/отливи, валути и др.
- Configure - влизате в системни настройки

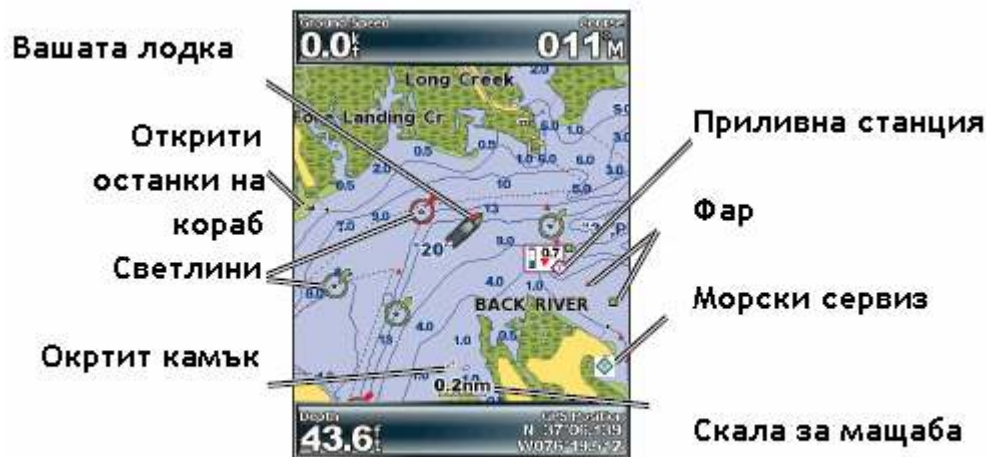
## Използване на карти

Вашия уред идва със световна базова карта, може да си купите и допълнителни карти.

- Навигационна карта - показва всички навигационни данни на Вашата карта, вкл. фарове, буйове и др.
- Морски 3D изглед - "птичи" поглед над и зад лодката
- Риболовна карта - показва дъното и дълбочините
- 3D изглед под вода - подводен триизмерен изглед

## Използване на навигационната карта

Използвайте тази карта, за да планирате пътуването си.



g2 Vision навигационна карта

### Настройки на картата

За да влезете в допълнителни настройки или опции, натиснете MENU.

### Карта на пълен екран

Виждате екрана в пълен размер, без да виждате цифри. Ако изберете Show Numbers, ще виждате и цифрите.




### Разпознаване на елементите от картата

 Опасни камъни	 Открит камък	 Фар
 Място за качване на пилот	 Летища и морска база	 Буй
 Котвено място	 Зона за движение с повишено внимание	 Храм
 Забранено пускане на котва	 Родидо точка	
 Открит камък	 Препоръчително място за хвърляне на котва	
 Риболовно пристанище	 Спасителна станция	
 Риболова забранен	 Приливна станция	
 Информация	 Яхтено пристанище	
 Текуща станция	 Морски сервиз	

Картата има още дълбочинни линии (дълбоки води в бяло), междуприливни зони, навигационни знаци, кабели и обструкции, ако има такива.

### Разглеждане на навигационната карта

Използвайте , за да се премествате по картата. Като стигнете до края на екрана, картата ще се премести в тази посока. Позиционния курсор остава там, където сте Вие в момента. Докато движите пойнтера, Вие може да видите разстоянието и посоката от Вашето текущо място до него. За да преместите картата, движете кръглия клавиш.

Пойнтер

Вашето място



За да спрете движението по картата, натиснете MENU и натиснете Stop Panning.

**Увеличаване / намаляване на мащаба**

Клавишите + и - контролират нивото на увеличение. Отдолу на навигационната карта числото показва на каква дължина от картата отговаря отсечката.

**Достъп до допълнителна информация от картата**

Използвайте пойнтера, за да го поставите върху обекта, който Ви интересува. Веднага ще се появи допълнителна информация за него.

Избран обект



1. Върху навигационната карта, идете на търсения обект с пойнтера и натиснете SELECT.

2. Изберете елемента. Ако на това място има повече от един обекта, изберете Review и след това изберете обекта.



**Информация от приливните станции**

Съответно ниво



Информацията от приливните станции се явява на картата с иконка, показваща и съответното ниво. Вие може да видите и дълбочинна графика, за да предвидите нивата в различните дни и части от денонощието.

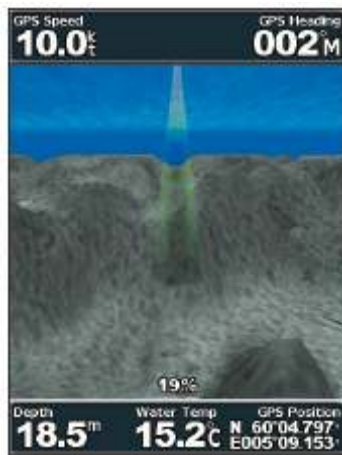
С пойнтера идете на иконката и изберете SELECT.

## Използване на 3D картата



Този изглед е много полезен при движение през тесни места, между рифове, мостове или канали, както и при влизане и излизане от пристанища. Може да настроите цветовете, да въведете безопасна за Вас дълбочина и др.

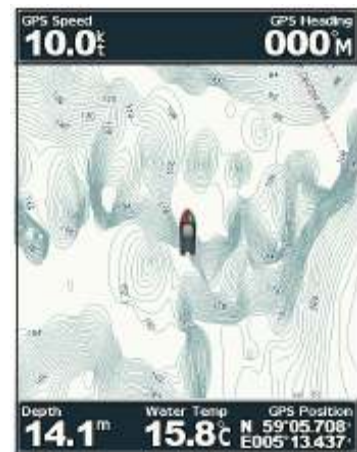
## Използване на 3D изглед под вода



За да видите допълнително конуса на сонара, идете на MENU и включете Sonar Cone. Ако включите и Sonar Data, ще виждате отчетите от сонара.

## Използване на риболовна карта

Използвайте тази карта за чисто и ясно наблюдение на контурите на дъното и дълбочините.



## Сателитни снимки с висока резолюция

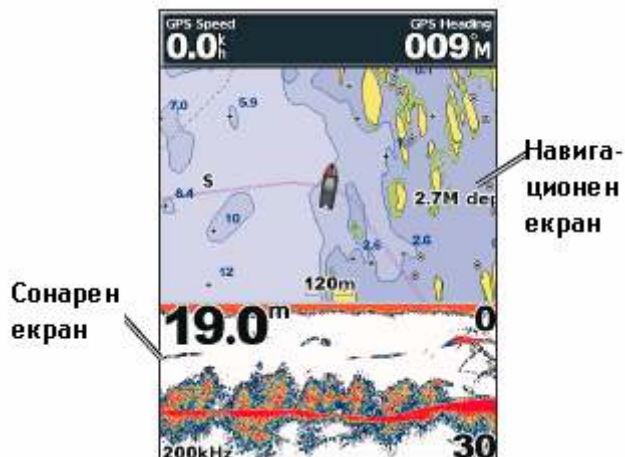


На тези екрани виждате карта без сателитни снимки и със сателитни снимки само на сушата.



На втората група снимки виждате 50% и 100% покритие на снимките върху картата.

## Използване на екран карта / сонар



Използвайте този екран, когато искате едновременно да наблюдавате и движението си по картата, и сонарния екран.

1. От начална страница изберете Chart/Sonar
2. Изберете типа на картата.

Този екран е възможен само при монтирана сонда.

## Where to? Накъде?



Използвайте опцията Накъде? от начална страница, за да изберете мястото, където искате да ходите и да дадете команда на уреда да Ви навигира натам.

1. От начална страница изберете Where to?
2. Изберете категорията, която Ви интересува. Уреда ще Ви покаже на екран 50 най-близки обекта от тази категория.
3. Изберете обекта.
4. Изберете Navigate To.

5. Изберете Go To или Route To, а ако използвате g2 Visionp изберете Guide To.

6. Следвайте оцветената линия по картата.

### За да спрете навигация:

Натиснете MENU и натиснете Stop Navigation.

### За да търсите дестинация по име:



1. От начална страница, изберете **Where To? > Search by Name**.

2. С кръглия клавиш изберете първата буква, която търсите.

3. Изберете **SELECT** за да видите 50 най-близки до Вас обекти, които започват с тази буква.

## Създаване и използване на Точки

Вие можете да създадете и запишете до 1,500 точки в уреда. За всяка точка ще имате запаметени данни: потребителско име, символ, дълбочина и температура на водата.





За да маркирате точка:

1. От кой да е екран натиснете MARK.

2. Изберете Back, за да се върнете към картата, или MOB.

За да създадете нова точка:

1. Идете с пойнтера там, където искате да е точката и натиснете

SELECT

2. Изберете Create Waypoint

3. Изберете:

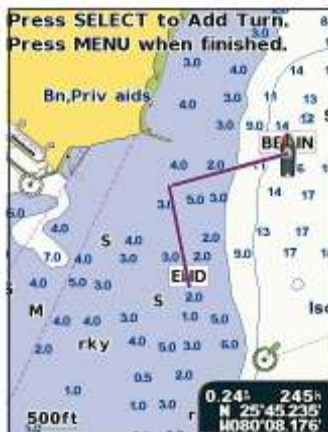
Edit Waypoint за да редактирате

Delete за да изтриете

Navigate To за да навигирате към нея

Back за да се върнете на навигационната страница.

## Създаване и използване на маршрути



Вие може да създадете и запазите до 20 , с до 250 точки всеки.

Как да създадете маршрут от настоящото си местоположение :

1.Преместете пойнтера до дестинацията и натиснете SELECT.

2.Изберете Navigate To > Route To.

3.Използвайте ROCKER за да добавите завой и натиснете SELECT. Повторете тази стъпка за да добавите допълнителни завойи.

## Създаване на маршрут от друго местоположение :



1.Изберете select Information > User Data >Routes > New Route. от началната страница.

2.Използвайте ROCKER за да създадете началната точка на маршрута и натиснете SELECT.

3.Използвайте ROCKER и SELECT. бутоните за да добавите допълнителни завойи.

4.Натиснете MENU за да отмените , редактирате или навигирате маршрута .

### Редактиране на маршрут :



#### 1. Начална страница

select **Information** > **User Data** > **Routes**.

2. Изберете маршрута , който искате да редактирате .

3. Изберете **Edit Route**. Можете да редактирате името на маршрута , завоите или да изтриете маршрута .

### Изтриване на маршрут :



#### 1. Начална страница select **Information** > **User Data** > **Routes**.

2. Изберете маршрута , който искате да изтриете и тогава изберете **Edit Route**.

3. Изберете **Delete**.

### Получаване на информация :

Използвайте информационният екран за да получите достъп до информация за приливи и отливи , водни течения , небесното пространство и други лодки.

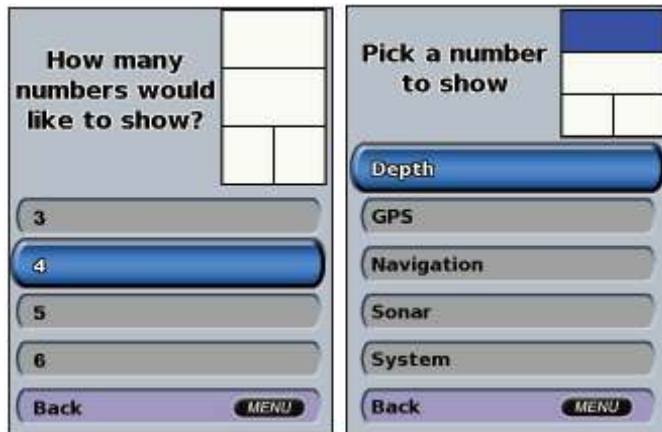
### За да получите цифровата информация :

Depth	
67.9 <sup>t</sup>	
Position	
N 40°31.590' W073°56.683'	
GPS Heading	GPS Speed
083 <sup>°M</sup>	10.0 <sup>k<sub>t</sub></sup>

Можете да видите и настроите цифрови данни, включително дълбочина , GPS информация и навигационна информация. Можете да създадете номер на показаните полета и , включената във всяко поле информация. Могат да се покажат до шест полета с информационни данни.

За да видите цифровия екран изберете **Information** > **Numbers** от главната страница.

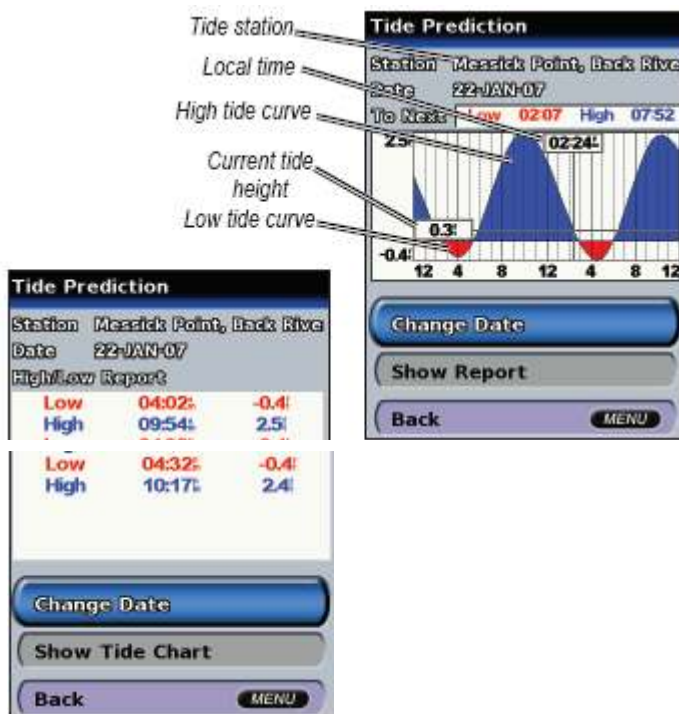
За да настроите цифровия екран :



1. От заглавната страница изберете **select Information > Numbers**.
2. Натиснете **Menu** и после **SELECT**.
3. Изберете броя на полетата , които да се показват (3,4,5 или 6)
4. Изберете информацията , която да се показва във всяко поле.

За да получите информация за приливите и отливите :

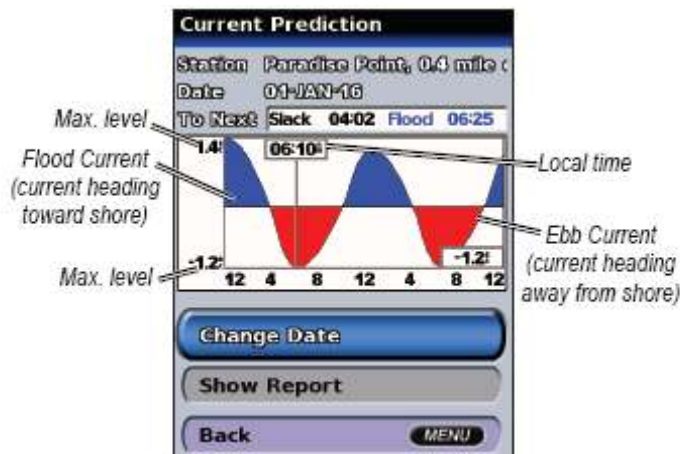
Изберете **Tides** от информационният екран , тогава изберете от списъка мястото на прилива и отлив



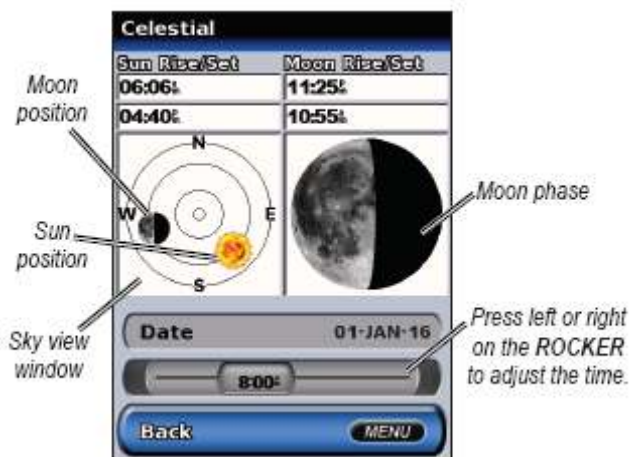
- За да видите прогнозата за приливите и отливите изберете **Show Report**.  
 За да се върнете от прогнозата за приливите и отливите до екрана изберете **Show Tide Chart**.

За да получите информация за водните течения:

Използвайте прогнозата за водните течения за да получите информация за тях. Изберете **Currents** от информационният екран , тогава изберете **Current Station** от списъка.



За да получите информация за небесното пространство :



Използвайте екранът Celestial за да видите данни за слънцето, луната, изгрев, залез, лунната фаза и приблизителен изглед към местоположението на слънцето и луната. От информационният екран изберете **Celestial**.

За да видите личните си данни :

Изберете **Information > User Data** от началната страница.

**Waypoints**- за да видите списък на всички ваши точки.

**Routes** - списък на всички запазени маршрути.

**Tracks**- списък на всички запазени тракове.

**Data Transfer** за трансфер на точки, маршрути и тракове на и от SD карта .

**Clear User Data** - за изтриване всички точки, маршрути и тракове.

Прехвърляне на данни от и на SD карта :

1. Сложете картата в слота за SD карта
2. От началната страница изберете **Information > User Data > Data Transfer**.
3. Довършете едно от следните действия :
  - Изберете **Save to Card** за да запазите точките, маршрутите и траковете на SD картата;
  - Изберете **Merge from Card** за да прехвърлите данните от SD картата на уреда и да ги комбинирате със съществуващите GPS данни;
  - Изберете **Replace From Card** за да презаписвате данни на вашия уред.

За да видите други лодки :

Изберете от началната страница **Information > Other Boats**.



*Забележка:* За да получите информация за други лодки , вашият GPSMAP от серия 400 трябва да се свърже с външното устройство AIS(Automatic Identification System) или DSC(Digital Selective Calling).



AIS List - получавате информация за всички лодки , които отчита вашият уред. Най - близката лодка се показва най-отгоре на списъка.

DSC Log - виждате списък на всички DSC повиквания, подредени по последни повиквания, по подател, по тип повикване ( за бедствие или репорт за местоположение ).  
DCC Call List - виждате

последните 100 повиквания.

## Конфигуриране на уреда.

Използвайте екранът **Configure** за да конфигурирате настройките на уреда.

### Конфигуриране на системните настройки

За да смените главните системни настройки изберете **Configure > System** от началната страница.

**Simulator** - пускане или изключване на режим симулатор и настройки.

**Language** - избиране на екранен език.

**Beeper/Display** изберете **Beeper** за да активирате звуковите сигнали. Трите варианта са **Off**, **Alarms Only** (по подразбиране) и **On** (бутоните и аларма). Изберете **Display** за избор на дневен или нощен режим и за регулиране яркостта на осветлението.

GPS виждате GPS сателитите , инициализира се GPS приемника.

**System Information**- получавате системна информация и възстановявате фабричните настройки.

**Event Log** - показва списък на системни събития.

**Overlay Numbers**- .....

### Смяна на мерните единици

За да смените мерните единици изберете **Configure > Units**. от началната страница.

**System Units**-кратка глобална настройка , която определя повечето индивидуални мерни единици, показани наведнъж

**Statute (mh, ft, °F), Metric (kh, m, °C), or Nautical (kt, ft, °F).**

**Depth**-настройка на мерните единици за дълбочина : **Feet (ft), Fathoms (fa), or Meters (m).**

**Temperature**- настройка на мерните единици за температура :

**Fahrenheit (°F) or Celsius (°C).**



*Забележка: Трябва да получавате NMEA Sonar depth данни или да ползвате Garmin Sounder Module за да получите информация за дълбочина и температура.*

**Dist, Spd, Elev**- настройка на мерните единици за разстояние, скорост и кота.

**Heading** - настройка на .....

**Position**-сменете координатната система , в която дадени данни се намират.

Форматът по подразбиране е **hddd°mm.mmm'**.Сменяйте форматът само ако използвате карта или чарт, който изисква това.

**Time**-изберете формат (12h; 24h; или UTC), часова зона и посочете дали да ползвате Daylight Saving Time.

## Конфигуриране на комуникационните настройки

За да промените комуникационните настройки изберете **Configure > Communications**. от началната страница.

Сериен порт 1/ Сериен порт 2 - изберете формат вход или изход за свързване на външи NMEA устройства , персонален компютър или други устройства на Garmin .

- **Garmin Data Transfer**- патентованият формат , който се използва за качване , сваляне или обмен на данни с компютър или с друг уред на Garmin .
- **Garmin Remote Sonar**- позволява ви да свържете серийно GSD 21 или GSD 22 .
- **NMEA In/NMEA Out**- поддържа вход или изход на стандартни NMEA 0183 данни , DSC ;и сонар NMEA поддържа вход за DPT, MTW и VHW устройства.
- **NMEA High Speed**- поддържа вход или изход за стандартни 0183 данни за повечето AIS приемници.
- **None**- не осигурява възможност за интерфейс.

**NMEA Setup** - активирайте или деактивирайте NMEA изходни протоколи за настройка на сонда, маршрут, системни или Garmin NMEA .

За да активирате или деактивирате NMEA изходен протокол :

1. Изберете **Configure > Communications > NMEA Setup**. от началната страница .
2. Изберете настройка (**Sounder, Route, System, or Garmin**).
3. Изберете NMEA изходен протокол.
4. Изберете **Off** за да деактивирате или **On** за да активирате NMEA протокола.



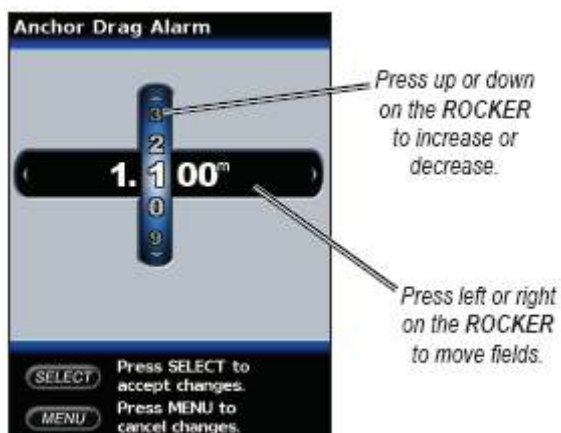
**Posn. Precision** - нагласете броя на цифрите (две, три или четири цифри) след десетичната точка за предаване на NMEA.

**Waypoint** - изберете как се идентифицира точката (**Names** или **Numbers**).

## Настройка на алармата

Можете да настроите уредът да издава звукова аларма при определени условия. По подразбиране всички аларми са изключени.

Настройка на аларма :



1. Изберете **Configure > Alarms**. от началната страница.
2. Изберете категория на алармата (навигация, система, сонар или прогнози за времето).
3. Изберете аларма.
4. Изберете **On** за да включите алармата и тогава използвайте **ROCKER** за да определите информацията за алармата.

**Настройка на аларма за навигация:**

За да настроите аларма за навигация изберете **Configure > Alarms > Navigation** от началната страница.

**Anchor Drag**- алармира при превишаване на определено разстояние от дрейф.

**Arrival**- алармира, когато сте на определено разстояние или време от определена точка.

**Off Course**-алармира, когато сте извън курса при определено разстояние.

**Настройка на системни аларми:**

За да настроите системните аларми изберете **Configure > Alarms > System** от началната страница.

**Clock**-активирате алармата използвайки системния часовник. Уредът трябва да бъде включен, за да работи алармата.

**Battery**-алармира при достигане ниво на волтаж, определено от ползвателя.

**GPS Accuracy**-алармира ,когато GPS точността, показваща местоположение, падне под определеното от ползвателя, ниво.

**Настройка на аларма за сонара:**

За да настроите алармата за сонара изберете **Configure > Alarms > Sonar** от началната страница.

**Shallow Water/Deep Water**- алармата се активира, когато дълбочината е по-висока или по-ниска от определена стойност.

**Water Temp**- алармата се активира , когато температурата е 2° F (1.1°C) под или над определена температура.

**Fish**-алармата се активира ,когато уредът отчете определена цел.



---

*Забележка: Трябва да имате свързан ..... Ако уредът няма вградена сонда, трябва да инсталирате сонда GSD 21 или GSD 22 за да получите информация.*

---

**Настройка на аларма за време:**

За да настроите алармата за време ,изберете **Configure > Alarms > Weather Alarms**.

**Конфигуриране на лодката си:**

За да конфигурирате настройките на лодката си изберете **Configure > My Boat** от началната страница.

**Auto Guidance** - настройте параметрите за лодката си:

- **Safe Depth**-определете позволената минималната дълбочина ( отнесена към данните за дълбочина от сонара) при автопилот.



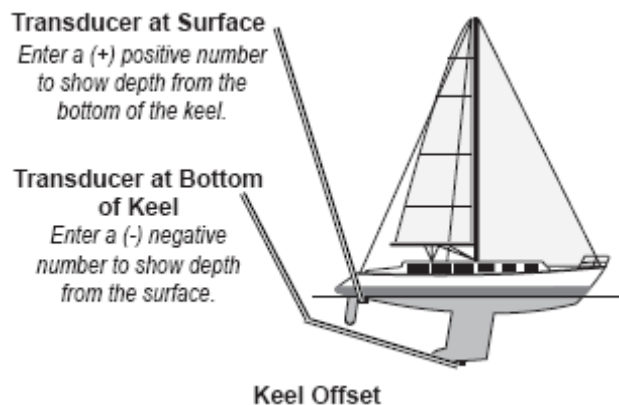
- **Safe Height** - определете минималната височина (отнесена към данните за височина от сонара) на мост, под който безопасно може да мине лодката ви.

**Keel Offset** - нагласяне на офсета на кила на лодката:

1. Изберете **Configure > My Boat > Keel Offset** от началната страница.
2. Използвайте **ROCKER** за да настроите стойността на офсета на кила.
3. Натиснете **SELECT** за да изберете цифрената стойност.



**Забележка:** Натиснете **MENU** за да премахнете промените и да се върнете към екрана **My Boat**.



**Transducer**- изберете видът на сондата (двучестотна или двулъчева), изберете източника на температура, големината на лъча, и калибрирайте скоростта на водата.

- **Temp source** - изберете източника на температура (Transducer или NMEA).
- **Sonar Cone Angles** - когато използвате сондата, освен като стандартна Garmin сонда, можете да настроите градусите на лъча, така че конусът да е точно изобразен в екранът 3D Fish Eye.
- **Calibrate Water Speed** - използвайте това меню, за да използвате сензора за скорост. Ако нямате такъв сензор, менюто не се появява.

**Калибриране на сензора за скорост:**

1. Изберете **Configure > My Boat > Transducer > Calibrate Water Speed** от началната страница.
2. Ускорете лодката. Отбележете максималната скорост и тогава спрете лодката.
3. Подчертайте OK и натиснете SELECT.

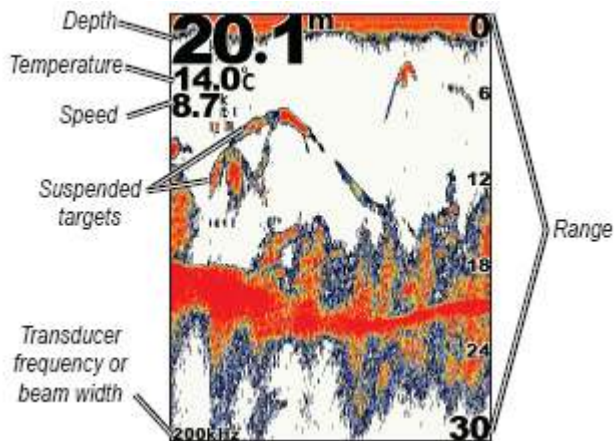


**Забележка:** Ако лодката не се движи достатъчно бързо, или сензорът за скорост не регистрира скорост, се появява съобщението "Speed too low". Подчертайте OK, натиснете SELECT и ускорете безопасно скоростта. Ако получите съобщението отново, спрете лодката и се уверете, че колелото на сензора за скорост не е заклещено. Ако колелото се движи спокойно, проверете кабелните връзки. Ако продължите да получавате съобщението се свържете с **Garmin Product Support**.

## Използване на сонара

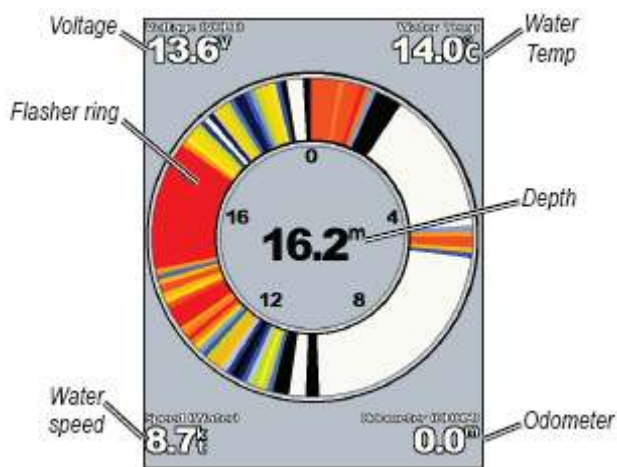
Свързан със сонда, сонарът става мощен Fishfinder. Ако уредът ви няма вградена сонда, можете да свържете Garmin GSD 21 ili GSD 22 модул към сонара.

### Разбиране на Full Screen



Изберете опцията Full Screen за да видите на пълен екран диаграма с данните от сондата.

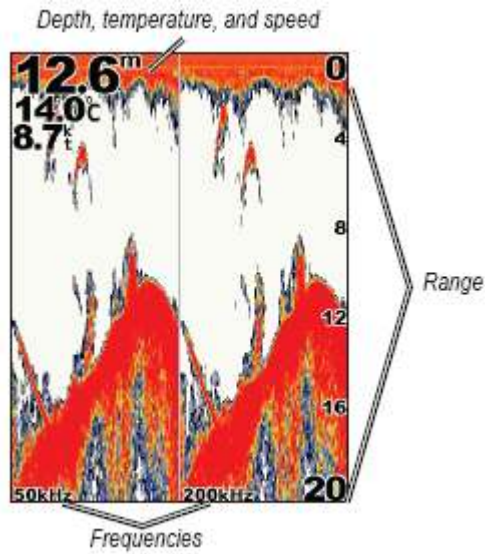
### Разбиране на Flasher



Екранът Flasher( само за двулъчевите сонди) ви осигурява почти мигновена информация за това, което се намира под вас. Дълбочинната скала е организирана като пръстен, който започва от горе или 12:00, и се движи по часовниковата стрелка. Информацията се извежда в пръстена - в Depth. Като в обикновена диаграма, цветовете показват различната мощ на съобщението от сонара.

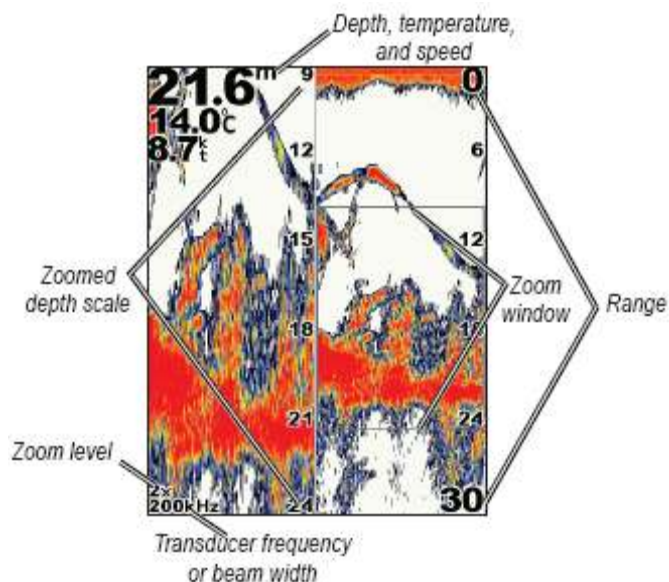
За да отворите Flasher изберете **Sonar > Flasher**. от началната страница.

### Разбиране на екрана Split Freq



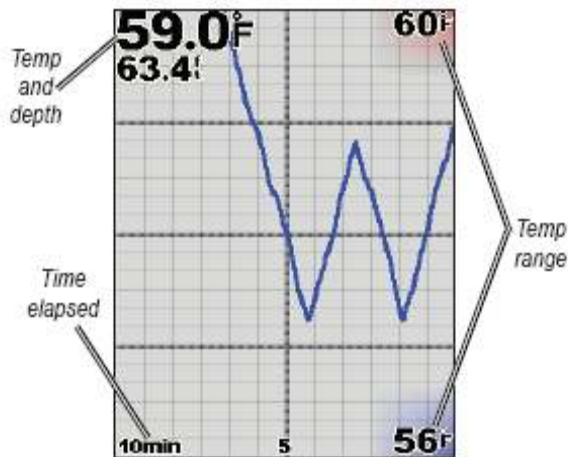
Използвайте екрана Split Freq ( само за двучестотна сонда ) за да видите едновременно честотите 50kHz и 200kHz. 50kHz-честотната диаграма се появява вляво, а 200kHz-честотната -вдясно. За да отворите екрана изберете **Sonar > Split Freq** от началната страница.

### Разбиране на екрана Split Zoom



Използвайте екрана Split Zoom за да видите пълните данни от диаграмата и zoom-ната част , на един и същ екран. Изберете **Sonar > Split Zoom** от началната страница.

### Разбиране на Temp Log Screen



Ако използвате сонда, отчитаща температура, екранът Temp Log Screen показва данните за пътуването през цялото време. Настоящата температура и дълбочина се показва в горния ляв ъгъл. Температурата се показва от дясната страна, а изминалото време - долу вляво.

## Настройка на сонара

Използвайте екранът за настройка на сонара за да определите и нагласите настройките за всички екрани на сонара.

Изберете **Sonar > Sonar Setup** от началната страница.

**Color Scheme** - изберете бяло или синьо. Това въздейства на всички екрани на сонара, но не сменя екрана Temp Log.

**Fish Symbols** - изберете иконката, с която да се показва мишената ви.



Уредът не показва нищо (по подразбиране).



Мишената се появява като иконка. На фона отзад се появява информация, което прави разликата между мишената и структурата, по-явна.



Мишената се появява като иконка, на фона отзад се появява информация. Посочва се и дълбочината до мишената.



Мишената се появява като иконка. Няма информационен фон.



Мишената се появява като иконка, без информационен фон, но се посочва дълбочината до мишената.

**Scroll Speed** - настройване на скоростта, с която сонара се движи от дясно на ляво (**Ultrascroll, Fast, Medium** или **Slow**). Ако използвате сонда, отчитаща скоростта, изберете **Auto** за да настроите автоматично движението на скоростта на лодката.

**Surface Noise** - показва или скрива съобщенията от сонара, близо до повърхността на водата. Скрийте **surface noise** за да намалите евентуално объркване.

**Whiteline** - подчертава най-силния сигнал от дъното.

- **Off** - (по подразбиране) Whiteline е дезактивирано.

- **High** - най-чувствителната настройка. Почти всички всички съобщения, се подчертават в бяло.
- **Medium** - много, силни съобщения се подчертават в бяло.
- **Low** - най-слабо чувствителната настройка. Само най-силните съобщения се подчертават в бяло.

**Numbers** - показва или скрива нивото на батерията, температурата на водата, скоростта на водата (ако сондата може да я измери), пътуване и навигация.



*Забележка: За да се покаже температурата или скоростта на водата, сменете настройката на **Auto**, ако сондата може да го направи, данните ще се покажат.*

## Напреднали настройки на сонара

Натиснете **MENU**, докато гледате екрана на сонара.

**Range**- обсегът на дълбочинната скала от дясната страна на екрана ( **Auto** или **Manual Range** )