



# GPSMAP 178/178C

*chartplotter & depth-finder  
owner's manual*

*картограф & сонар  
ръководство за потребителя*



©Copyright 2004

Garmin или нейните филиали  
Всички Права Запазени

Garmin International, Inc.  
1200 East 151<sup>st</sup> Street  
Olathe, Kansas 66062 U.S.A.  
Tel.: 913/397.8200  
Fax: 913/397.8282

Garmin (Europe) Ltd.  
Unit 5, The Quadrangle,  
Abbey Park Industrial Estate  
Romsey, SO51 9DL, U.K.  
Tel.: 44/1794.519944  
Fax: 44/1794.519222

Garmin Corporation  
No. 68, Jangshu 2<sup>nd</sup> Road  
Shijr, Taipei County, Taiwan  
Tel.: 886/2.2642.9199  
Fax: 886/2.2642.9099

Никаква част от това ръководство не бива да се възпроизвежда, преписва/копира, препраща, разпространява, download-ва или съхранява в какъв да е обществен склад и за каквато и да е била цел, без изричното съгласие на GARMIN преди това. По този начин GARMIN дава разрешение за download или притежание на единствен екземпляр, от това ръководство или кое да е ново издание на това ръководство, върху хард-диск, друго електронно устройство или книга. Всяка своеволно или неупълномощено търговско разпространение на това ръководство или негово ново издание е строго забранено.

Сведенията в този документ са предмет на промяна без предупреждение. GARMIN си запазва правото да променя или подобрява нейните изделия и да прави съществени промени, без да се задължава да известява която и да е личност или организация за подобни промени.

Моля посетете web-адресът на GARMIN **www.garmin.com** за текущи преработки и допълнителни сведения относно употребата и работата с този и други продукти на фирмата.

GARMIN®, Autolocate® и TrackBack® са регистрирани търговски марки, и MapSource™ е търговска марка на GARMIN Ltd. или нейните филиали, и не може да се използват без изричното разрешение на GARMIN.

## **Увод**

Поздравления за избирането на една от най-модерните навигационни системи изобщо! Garmin GPSMAP 178C Sounder събира в себе си доказаните качества на Garmin в производството на навигационни уреди.

За да извлечете най-много от вашият нова система за навигация, отделете време за прочит на това ръководство и научете работните начини на действие. За ваше улеснение това ръководство е разделено на две части.

Част Едно представлява Подготовка която има за цел да Ви запознае с GPSMAP 178C Sounder. Този раздел съдържа основната информация която е нужна за употреба на уреда.

Част Две осигурява подробни указания за специфичните функции на GPSMAP 178C Sounder. Тук се съдържа детайлна информация относно всеки аспект на уреда.

## **Лиценз за ползване на софтуера**

**ПОЛЗВАЙКИ GPSMAP 178C, ВИЕ СЕ ЗАДЪЛЖАВАТЕ ДА СПАЗВАТЕ УСЛОВИЯТА НА СЛЕДНОТО ЛИЦЕНЗНО СПОРАЗУМЕНИЕ. МОЛЯ ПРОЧЕТЕТЕ ТОВА СПОРАЗУМЕНИЕ ВНИМАТЕЛНО.**

Garmin Ви дава позволение за ограничено ползване на софтуерът към този уред (“Софтуерът”) в двоичен вид при нормална работа на продуктът. Заглавието и правата за собственост на Софтуерът принадлежат на Garmin.

Вие потвърждавате, че Софтуерът е собственост на Garmin и е защитен от Щатските закони. Освен това Вие потвърждавате, че структурата, организацията и кода на Софтуерът са ценни търговски тайни на Garmin и, че Софтуерът във вид на source code остава ценна търговска тайна на Garmin. Вие се съгласявате да не декомпилирате, разглобявате, промените, обратно-сглобявате, обратно-проектирате или свеждате до четаем вид Софтуерът, а също и да не градите работа на базата на Софтуерът.

## **Увод**

### **Предговор/Регистрация/ Лиценз за ползване на Софтуера**

#### **Регистрация на Продукта**

*Помогнете ни да Ви обслужваме по-добре като се регистрирате on-line още днес!*

*Вземете подръка серийният номер на Вашия GPSMAP 178 и се свържете с нашият уеб-сайт [www.garmin.com](http://www.garmin.com). Вижте в Home-page препратката Product Registration. Не забравяйте също да запишете серийният номер в полето на страница IV от това ръководство.*

***ЗАБЕЛЕЖЕТЕ:** Ако вече сте регистрирали ваша Garmin покупка, ние Ви каним да го направите отново ползвайки нашата НОВА on-line система. Много услуги с новата система вече са автоматизирани.*

## Увод

### FCC Спазване



### FCC Съгласие

GPSMAP 178C Sounder се съобразява с Част 15 от ограниченията FCC за Class B цифрови устройства ЗА ДОМАШНА ИЛИ ОФИС УПОТРЕБА. Тези ограничения са замислени за да осигуряват приемлива защита срещу вредни радиосмущения в жилищни зони и са по строги от изискванията за на открито.

Работата на този уред е предмет на следните условия: (1) Този уред не бива да причинява вредни радиосмущения, и (2) този уред трябва да приема всички смущения, включително и тези които може да причинят нежелано действие.

Това оборудване произвежда, ползва и може да излъчва радио-честотна енергия и, ако не е монтирано и не се използва според инструкциите, може да причини вредни смущения на местните радио комуникации. Все пак няма гаранция, че радиосмущения няма да се появят в определена уредба. Ако това оборудване причинява вредни смущения на радио-приемането или ТВ, което може да се определи чрез включване и изключване на GPSMAP 178C, Вие можете да се опитате да отстраните смущенията предприемайки една от следните мерки:

- Преместете или завъртете приемащата антена.
- Увеличете разстоянието между оборудването и приемникът
- Свържете оборудването с ел. верига различна от тази с която е свързан приемникът
- Консултирайте се с опитен радио/ТВ техник за помощ.

GPSMAP 178C Sounder не е пригоден за поправка от потребителя. Всякакви ремонтни работи би трябвало да се извършват от упълномощен сервизен център на Garmin (за България – в ГЕОТРЕЙД). Не-авторизирани поправки и модификации могат да доведат до трайни повреди в оборудването, и да Ви лишат от гаранция и право да ползвате уреда според ограниченията в Част 15 на FCC.

Системата GPS се обслужва от правителството на САЩ и само то единствено е отговорно за нейната точност и поддръжка. Системата е предмет на промени които могат да повлияят на точността за всяко GPS оборудване. Въпреки, че Garmin GPSMAP 178C е прецизен NAVAID инструмент (NAVigation AID), всяко NAVAID може да бъде употребено погрешно и, така то да стане несигурно.

Ползвайте GPSMAP 178C на ваша отговорност. За да намалите рискът от несигурна експлоатация, внимателно прегледайте и схванете всички аспекти от това ръководство и упражнявайте работата с уреда ползвайки режим симулация. При действителна употреба е добре да сравнявате индикациите на GPSMAP 178C с всички налични източници на навигационни данни.

**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** БЛАГОРАЗУМНАТА УПОТРЕБА НА ТОЗИ ПРОДУКТ Е ОТГОВОРНОСТ ИЗЦЯЛО НА ПОТРЕБИТЕЛЯ. ТОЗИ УРЕД Е ПРЕДНАЗНАЧЕН САМО ЗА НАВИГАЦИЯ И НЕ ТРЯБВА ДА СЕ ПОЛЗВА ЗА КАКВАТО И ДА Е ДРУГА ЦЕЛ ИЗИСКВАЩА ТОЧНИ ИЗМЕРВАНИЯ

**ИНФОРМАЦИЯ ЗА ДАННИТЕ ОТ КАРТАТА:** Една от целите на Garmin е да снабди потребителите с най-пълната и точна топография на разумна цена. Ние ползваме правителствени и частни източници на данни, които разкриваме в литературата към продукта. В известна степен всички източници на данни съдържат неточни или незавършени данни, особено извън САЩ, където точни цифрови данни няма или са много скъпи.

**ВНИМАНИЕ:** Този продукт, неговата опаковка, и компонентите му съдържат химикали които според щатът Калифорния причиняват рак, дефекти при раждане или репродуктивни вреди. За въпроси или допълнителна информация моля посетете веб-сайтът <http://www.garmin.com/prop65>.

## Увод

### Предупреждения



## Увод

### Гаранция и сериен номер

Ползвайте това поле за да запишете серийния номер (8-цифровото число отзад на уреда) в случай на кражба, загуба или необходимост от ремонт. Пазете гаранционната карта на сигурно място. Добре е да съхранявате фотокопии от нея.

СЕРИЕН НОМЕР:

|  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|



**IV**

## ГАРАНЦИЯ

Този продукт на Garmin е с гаранцията, че няма дефекти в материалите или производството. Гаранцията е за една година. В този период, компонентите от уреда които не работят ще бъдат поправени или сменени (ако са в гаранционни условия). Транспортните разходи остават отговорност на потребителя.

**Гаранцията не покрива повреди вследствие на злоупотреба, инцидент или неоторизирани преправки или поправки.**

**В НИКАКЪВ СЛУЧАЙ GARMIN, А СЪЩО И ГЕОТРЕЙД НЯМА ДА НОСЯТ ОТГОВОРНОСТ ЗА КАКВИТО И ДА Е ИНЦИДЕНТНИ, НЕОБИЧАЙНИ ИЛИ КОСВЕНИ ЩЕТИ НЕЗАВИСИМО ДАЛИ СА В РЕЗУЛТАТ НА УПОТРЕБА, ЗЛОУПОТРЕБА, ИЛИ НЕСПОСОБНОСТ ДА СЕ ПОЛЗВА ПРОДУКТЪТ ИЛИ НА ДЕФЕКТИ В НЕГО.**

За да получите гаранционна услуга, трябва да се свържете с ГЕОТРЕЙД. Можете още да се обадите на един от посочените по-долу телефони. За гаранционни ремонти трябва да представите Гаранционната Карта (получава се при покупка от ГЕОТРЕЙД).

Garmin (респективно ГЕОТРЕЙД) няма да възстановява липсващи компоненти от какъв да е пакет закупен през online аукцион.

Garmin International, Inc.  
1200 East 151<sup>st</sup> Street  
Olathe, Kansas 66062, U.S.A.  
Тел.: 913/397.8200  
USA Only: 800/800.1020  
FAX: 913/397.0836

Garmin (Europe) Ltd.  
Unit 4, The Quadrangle,  
Abbey Park Industrial Estate  
Romsey, SO51 9DL, U.K.  
Тел.: 44/1794.519944  
FAX: 44/1794.519222

Проектиран за подробна електронна картография, Garmin GPSMAP 178C Sounder е мощен навигационен уред който Ви дава необходимата информация:

**Характеристики:**

- Високо-контрастен, 256-цветен LCD дисплей с осветяване на екрана.
- 12-канален паралелен приемник, ползва до 12 сателита за бързо и точно позициониране.
- WAAS възможности – може да получава сигнали от допълнителни WAAS (Wide Area Augmentation System) сателити за по-добра точност.
- Готов-За-Диференциране – просто добавете Garmin DGPS beacon-приемник за по добра от  $\pm 5$  метра точност.
- Уплътнен отвсякъде, устойчива на удар обвивка, водоустойчив според IEC 529 IPX7

**Навигация и картография:**

- 3000 алфа-цифрови точки с избираеми икони и коментари.
- Вградена морска карта на Светът с подробно картографирани бреговете линии плюс градове и местни магистрали за сушата.
- 50 реверсивни маршрута с до 50 точки във всеки.
- Възможност за 'качване' (upload) на карти посредством софтуерът MapSource™ и чиповете BlueChart™.
- Координати: Lat/Lon, UTM/UPS, Loran TD, плюс 20 координатни мрежи.
- TrackBack – позволява да се върнете по изминат път до началната позиция.
- Информация за приливи/отливи от над 3000 станции около САЩ, Аляска, Хавай, западна Канада и някои Карибски Острови.

**Изключителни възможности за намиране на риба:**

- Изобразява ясно твърдостта и структурата на дъното.
- See-Thru® технология помагаща различаването на рибата от термоклинове.
- Много нива на мащаб (zoom levels).
- Маркиране на точки които се намират под водата.
- Map/Sonar разделен екран комбинира навигацията с риболовна информация
- Аларми за риба и дълбочина.

## Увод

## Възможности

## Увод

### Съдържание на пакета



#### *GPSMAP 178C Sounder*

*Сонди (стандартни и по желание)*

*Продуктите с номера 010-00340-00 и 010-00340-01 включват едно-честотна 200kHz, пластмасова сонда (монтира се на трегер)*

*Продуктите с номера 010-00340-02 и 010-00340-03 включват дву-честотна 200/50 kHz, пластмасова сонда (монтира се на трегер).*

*Продуктите с номера 010-00340-03 и 010-00340-04 не включват сонда.*

*За най-новият списък с наличните аксесоари за Вашият GPS уред и софтуерни модернизации (updates), моля посетете [WWW.GARMIN.COM](http://WWW.GARMIN.COM).*

*VI*

Преди да монтирате Вашия уред, моля вижте дали в пакетът Ви има следните артикули. **Ако някоя част липсва, моля свържете се с ГЕОТРЕЙД веднага.**

#### **Стандартен пакет:**

- GPSMAP 178C Sounder
- GA 29 Отдалечена Външна Антена и 30 фута кабел (около 9.14 метра)\*
- Вътрешна Антена\*\*
- Шарнирна скоба за монтиране (накланяне&завъртане)
- Кабел за захранване/данни
- Ръководство за потребителя
- Картичка с Бързи Разяснения
- Защитен калъф

\* Не се включва в 010-00340-01, 010-00340-03 или 010-0034010-05 с вътрешна антена.

\*\* Не се включва в 010-00340-00, 010-00340-02 или 010-0034010-04 с външна антена.

#### **Принадлежности по желание:**

- US A/C PC адаптор
- EURO A/C PC адаптор
- Адаптор за захранване от автомобилна запалка
- BlueChart Marine Data Cards, MapSource CD-та, USB Data Card Programmer и Data Cards
- USB Data Card Programmer
- GBR 21 станция-приемник за диференциални корекции
- Сонди / Сензори за Температура / Сензори за Скорост / Удължавачи Кабели



|                              |          |
|------------------------------|----------|
| <b>Увод.....</b>             | <b>I</b> |
| Предговор/Регистрация.....   | I        |
| Софтуерно Споразумение.....  | I        |
| Спазване на FCC.....         | II       |
| Предупреждения.....          | III      |
| Гаранция и Сериен Номер..... | IV       |
| Възможности.....             | V        |
| Съдържание на Пакета.....    | VI       |
| Съдържание.....              | VII      |
| Индекс "Как да...".....      | VIII     |

### **Първа Глава: Подготовка...1-21**

|   |    |
|---|----|
| Употреба на Бутоните.....                                     | 1  |
| Избиране на Опции.....  | 2  |
| Въвеждане на Данни.....                                       | 3  |
| Инициализ. на Приемника/Вкл. ...                              | 4  |
| Задно Осветление.....   | 6  |
| Режим Симулация.....  | 7  |
| Осн. Страници / Стр. Карта.....                               | 8  |
| Курсор в Страницата Картата.....                              | 9  |
| Отбелязване на Точки.....                                     | 10 |
| Употреба на Бутонът NAV.....                                  | 11 |
| Тренировъчен Маршрут.....                                     | 12 |
| Преглед/Създаване на Точки...                                 | 13 |
| Раздвоена Стр. Карта/Сонар...                                 | 14 |
| Страница Сонар.....   | 14 |
| Страница Компас.....  | 16 |
| Страница Магистрала.....                                      | 17 |
| Промяна на Полетата с Данни/<br>Страница Активен Маршрут..... | 19 |
| Страница Основно Меню/<br>Изтриване на Точки.....             | 20 |

|                          |    |
|--------------------------|----|
| Изключване на Уреда..... | 21 |
|--------------------------|----|

### **Втора Глава: Препоръки... 22-91**

|                                 |    |
|---------------------------------|----|
| Страница Карта.....             | 22 |
| Курсор.....                     | 23 |
| Промяна на Мащабът.....         | 24 |
| Опции в Страницата Карта.....   | 25 |
| Раздвоена Стр. Карта/Сонар..... | 32 |
| Страница Сонар.....             | 33 |
| Меню за Настройки.....          | 34 |
| Опции за Страницата Сонар.....  | 36 |
| Опции в Табът Сонар.....        | 39 |
| Страница Компас.....            | 41 |
| Страница Магистрала.....        | 42 |
| Опции за Стр. Магистрала.....   | 43 |
| Пътни Точки.....                | 44 |
| Създаване.....                  | 44 |
| Преглед.....                    | 48 |
| Редактиране.....                | 48 |
| Списъци.....                    | 50 |
| Пътуване към Дестинация.....    | 53 |
| TrackBack Навигация.....        | 54 |
| МОВ: човек зад борда.....       | 56 |
| Маршрути.....                   | 57 |
| Създаване.....                  | 57 |
| Следване.....                   | 58 |
| Страница със Списък.....        | 59 |
| Преглед.....                    | 60 |
| Редактиране.....                | 61 |
| Страница Активен Маршрут.....   | 64 |
| Бутон Find.....                 | 65 |
| Опции за Търсене (Find).....    | 66 |

## **Увод**

### **Съдържание**

|                                    |            |
|------------------------------------|------------|
| Страница Основно Меню.....         | 67         |
| GPS tab.....                       | 68         |
| Tide tab.....                      | 73         |
| Trip tab.....                      | 74         |
| Celestial tab.....                 | 74         |
| Track tab.....                     | 75         |
| DSC tab.....                       | 77         |
| Card tab.....                      | 82         |
| Temp tab.....                      | 83         |
| Setup tab.....                     | 83         |
| Comm tab.....                      | 86         |
| Alarm tab.....                     | 90         |
| <b>Приложение А: Монтаж.....</b>   | <b>92</b>  |
| <b>Приложение В: LORAN TD...</b>   | <b>98</b>  |
| <b>Приложение С: Map Datums</b>    | <b>100</b> |
| <b>Приложение D: Съобщения.</b>    | <b>102</b> |
| <b>Приложение Е:</b>               |            |
| <b>Навигационни Термини.....</b>   | <b>104</b> |
| <b>Приложение F: Часови Зони</b>   |            |
| <b>(Измествания). ....</b>         | <b>106</b> |
| <b>Приложение G: Разбиране на</b>  |            |
| <b>Данните от Сонарът.....</b>     | <b>107</b> |
| <b>Приложение H: Спецификации/</b> |            |
| <b>Грижа за Уреда.....</b>         | <b>112</b> |

## Увод

### Индекс "Как да ..."



*Списъкът отдясно служи за да Ви помогне да намерите бързо някои от по-важните процедури които може да приложите върху Вашият нов GPSMAP 178C Sounder.*

VIII

#### ЗА ДА НАПРАВИТЕ ТОВА:

#### ВИЖТЕ СТРАНИЦА(И):

|  |     |
|--|-----|
| Включване / изключване на уреда.....                                 | 4   |
| Настройка на задното осветление.....                                 | 6   |
| Въвеждане на данни и избиране на опции.....                          | 3   |
| Как да работим с функционалните клавиши на уреда.....                | 1   |
| Отбелязване на текущото местоположение като точка.....               | 44  |
| Пътуване до дестинация.....  | 53  |
| Създаване и ползване на маршрут.....                                 | 57  |
| Местене на екрана по картата ползвайки курсорът.....                 | 23  |
| Промяна мащабът на картата (zoom in/out).....                        | 24  |
| Оформяне на страницата Карта.....                                    | 25  |
| Настройки за Сонарът.....  | 33  |
| Оформяне на страницата Сонар.....                                    | 36  |
| Достъп до Основното Меню.....  | 67  |
| Промяна на измервателните единици (английски, морски, метрични)..... | 85  |
| Промяна на времевата зона.....                                       | 86  |
| Преглед на информацията за приливи/отливи.....                       | 73  |
| Преглед на небесните данни.....                                      | 74  |
| Нагласяне на Аларми.....   | 90  |
| Употреба на функцията Find (намери).....                             | 65  |
| Преглед на системно съобщение.....                                   | 106 |

### **Клавиш OUT (zoom out)**

Увеличава мащабът на картата показвайки по-голяма площ с по-малко детайли.

### **Клавиш IN (zoom in)**

Намалява мащабът на картата – по-малка площ с повече подробности.

### **Бутон PAGE**

Прелиства през основните страници поред и от подменю връща до някоя от тях.

### **Бутон QUIT**

С клавишът QUIT се връщате до предишната страница и когато въвеждате данни възвръща предходната стойност (като бутон ‘cancel’).

### **КЛАВИАТУРКА СЪС СТРЕЛКИ**

СТРЕЛКИТЕ се ползват за избиране (потъмняване) на опции от меню и за въвеждане на данни. Също така те управляват движението на курсора по картата.

### **Клавиш ENTER/MARK**

С бутонът ENTER MARK се избира потъмнена опция от меню. При въвеждане на данни с натискането му потвърждавате вписаното.

### **Бутон MENU**

Клавишът MENU показва меню с наличните за текущата страница опции. Натиснете два пъти този бутон или го задръжте (натиснат) за извеждане на основното меню.

### **Бутон NAV/MOB**

Натискането на този клавиш показва навигационните менюта Go To и Follow. Задръжането му активира функцията Man OverBoard (MOB).

### **Бутон FIND**

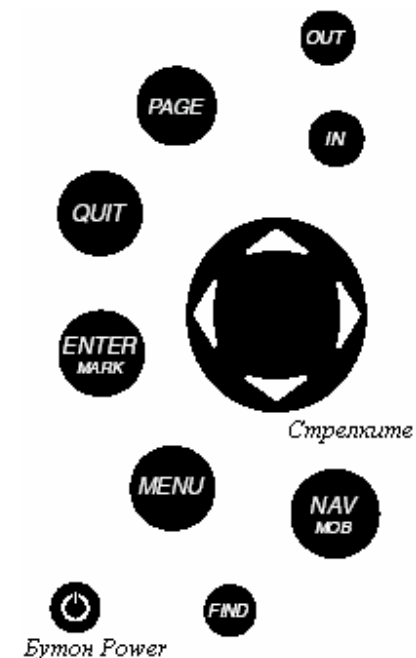
Клавишът FIND активира функцията ‘намери’ за търсене на близо разположени обекти и пътни точки от картата.

### **Бутон POWER / BACKLIGHT**

С този клавиш включвате/изключвате уредът и настройвате осветлението/контрастът на дисплея. Единичните натискания превключват осветлението между следните нива: максимално, потребител-настроено и минимално. Задръжането на този бутон изключва/включва уредът.

## **Подготовка**

### **Употреба на бутоните**



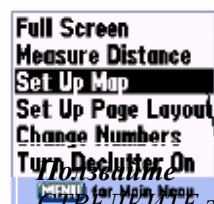
*Бутоните ENTER/MARK, NAV/MOB, и MENU имат и второстепенни функции които са достъпни чрез натискане и задръжане на съответният бутон за повече от една секунда.*

## Подготовка

### Избиране на опции



*Опции и  
потъмнена  
опция.*



*Ползвайте  
СТРЕЛКИТЕ за  
маркиране и  
ENTER/MARK  
за активиране*



*Падащо меню с опции за потъмненото поле.*

Клавиатурата на GPSMAP 178C Sounder е проектирана за бърза и удобна употреба. Разделът 'Подготовка' Ви запознава с различните функции на бутоните и Ви осигурява практически урок за използването на Вашият нов уред. Ние силно ви препоръчваме да изучите тази глава преди да ползвате GPSMAP 178C Sounder за истинска навигация.

### Избиране на Опции и Въвеждане на Данни

Вие можете да изберете и активирате опции и да въведете данни за да нагодите уредът според Вашите изисквания. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** и **ENTER/MARK** за да изберете опции, въведете на имена и числа в полетата за данни, и активирате това което сте избрали.

#### За да изберете и активирате желана функция:

1. От коя да е страница, натиснете бутонът **MENU** за да изведете падащото меню с опции (те са специфични за всяка страница). След това трябва да ползвате **СТРЕЛКИТЕ** за да потъмните пунктът или полето по което искате да направите промени (или функцията която искате да активирате).
2. За преглеждане на даден списък ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** нагоре/надолу, а в менютата – нагоре/надолу и наляво/надясно.
3. След като сте маркирали желаният пункт (функция, меню и т.н.), натиснете **ENTER/MARK** за активиране (за някои - извеждане на подменю).

#### За да изберете и активирате функционален бутон от екрана:

1. Когато местите по дадена страница с функционални бутони, като страницата 'New Map Waypoint' например, Вие ще забележите функции като 'Delete' (изтрий), 'Show Map' (покажи карта) и 'OK'. За да активирате съответният бутон, маркирайте го и натиснете **ENTER/MARK**.

Именуването на пътна точка или въвеждането на всякакъв вид данни които не са заредени предварително става чрез **СТРЕЛКИТЕ** и **ENTER/MARK**.

**За да въведете име или число в поле с данни:**

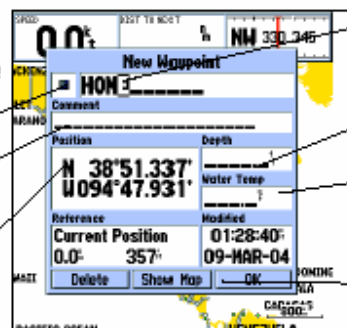
1. След като сте извели страница с 'редактируеми' полета Вие можете да ползвате **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате някое от тези полета. Ако има подменю, то е достъпно чрез натискане на ДЯСНАТА **СТРЕЛКА** (за връщане от подменю – ЛЯВА **СТРЕЛКА**).
2. При маркирано поле натискането на **ENTER/MARK** започва процесът по въвеждането на данни в него. Данните са на латински с арабски цифри.
3. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** НАГОРЕ/НАДОЛУ за да преминете през числата 0-9, символите +/-, празно място, и азбуката. Задържането на някоя от стрелките (нагоре/надолу) сменя символите в съответната посока по-бързо.
4. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** НАДЯСНО/НАЛЯВО за да преминете към следващия/предишния символ от печатният ред (вижте картинката вдясно).
5. Когато искате да приключите натиснете **ENTER/MARK** за да приемете данните. Не всички полета могат да се редактират, например Current Time and Date (часът и датата) не може. Когато преминавате през поле в което не може да се въвежда нищо, потъмняващата лента просто го прескача.

Всички полета на тази страница могат да се програмират или активират

Можете да си изберете символ за точката.

Можете да добавите коментар.

Можете да смените координатите.



Точката може да се приשמъква.

Можете да въведете дълбочина.

Можете да въведете водна температура.

Контролни Бутони

## Подготовка

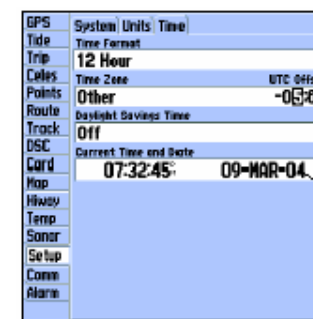
### Въвеждане на данни



**СТРЕЛКИТЕ**  
ЛЯВА/ДЯСНА сменят числата и буквите



**СТРЕЛКИТЕ**  
ЛЯВА/ДЯСНА местят маркера по текста.

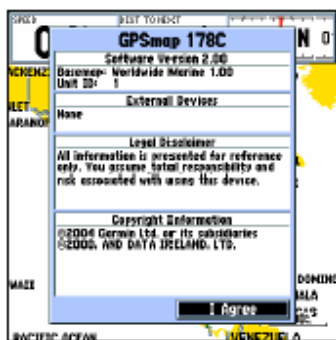


Поле за въвеждане на данни

Поле в което не можете да 'типате'

## Подготовка

### Включване/ инициализация на приемникът



Предупреждаваща страница на  
GPSMAP 178C Sounder

### Инициализация на приемникът

Първият път когато включите Вашият GPSMAP 178C Sounder, трябва да дадете известно време на приемникът за да събере сателитни данни и да установи текущото си местоположение. За да обезпечим правилната инициализация ние фабрично настройваме уредът в режим AutoLocate, което позволява на приемникът да ‘се намери’ навсякъде по земното кълбо. За да ускорите този процес ние Ви препоръчваме да ползвате графичната инициализация, описана на следващата страница. Обикновено, последният метод осигурява GPS позициониране в рамките на няколко минути.

Преди да инициализирате, уверете се, че уредът и антената са правилно монтирани на вашият съд съгласно инструкциите в Приложение А. Антената трябва да е на място с ясен изглед към небето за да получава сателитни сигнали.

#### **За да включите GPS 178C Sounder:**

1. Натиснете и задръжте бутонът **POWER** докато не се чуе звук и дисплея не се появи, после пуснете бутонът.

Ще се появи Уводна страница, която Ви подканва да прочетете и потвърдите важната информация относно правилната употреба на уреда.

#### **За да потвърдите върху Уводната страница:**

1. След като прочетете написаното, ако сте съгласни с него, натиснете бутонът **ENTER/MARK**.

### За да инициализирате графично GPSMAP 178C Sounder:

1. Натиснете клавишът **MENU** два пъти за да изведете Основното Меню. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате tab-ът 'GPS' и после натиснете веднъж бутона **MENU** (всяко бутонче от колонката вдясно е един tab).
2. Ползвайки **СТРЕЛКИТЕ**, маркирайте 'Initialize Position' и натиснете **ENTER/MARK** за да инициализирате приемникът от картата. Появява се страницата Initialize Position която Ви подканва да изберете Вашето приблизително местоположение със курсора от картата.
3. Ако искате можете да намалите мащабът на картата с бутонът **IN**.
4. След като сте определили приблизителното си местоположение върху картата, натиснете клавишът **ENTER/MARK**.

**ЗАБЕЛЕЖЕТЕ:** Това не коригира уредът изобщо, а просто ускорява първоначалната инициализация. Ако уредът показва "Ready (2D или 3D)" значи не е необходима инициализация.

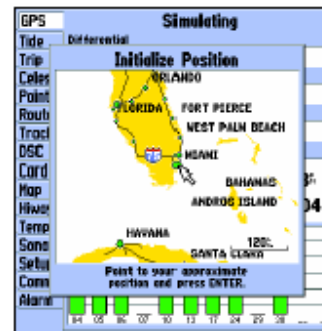
Появява се GPS Информационната Страница докато приемникът приема сателитни сигнали за Вашият регион. В tab-ът 'GPS' от Основното Меню се показват ленти за силата на сигнала за всеки сателит във Вашият регион. Числото под всяка лента е идентификационният номер на съответният сателит. Напредъкът на сателитното приемане се показва на три етапа:

- Няма ленти за силата на сигнала – приемникът търси за сателитите във Вашия регион
- Празни (бели) ленти за сигнала – приемникът е намерил посочените сателити и в момента събира данни от тях.
- Плътни ленти за сигнала – приемникът е събрал необходимите данни от тези сателити и те са готови за употреба.

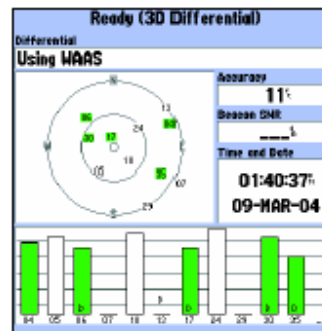
След като приемникът е събрал информация от поне три сателита, в дъното на екрана ще се появи "Ready (2D или 3D)", и значи GPS 178C Sounder е готов за сателитно позициониране.

## Подготовка

### Инициализация на приемникът



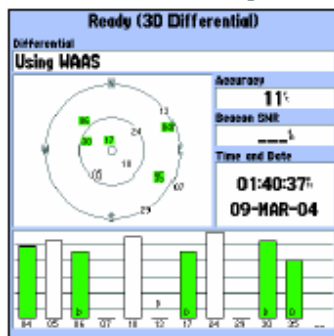
Посочете приблизителното си местоположение и натиснете **ENTER/MARK**.



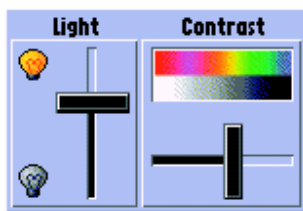
Когато даден сателит стане готов за употреба неговата лента за сигнал става зелена (тъмна).

## Подготовка

### Осветление на Екрана



След като натиснете **ENTER/MARK** в предупредителното меню се появява страница на цял екран с GPS информация. Тя изчезва след като уредът установи GPS позициониране или ако натиснете **ENTER** или **QUIT**.



Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да придвижите плъзгачът на осветлението – **НАГОРЕ** за по-ярко и **НАДОЛУ** за по-тъмно. **ЛЯВА/ДЯСНА СТРЕЛКА** променя контрастът.

6

### GPSMAP 178C Sounder Подготовка

Garmin GPSMAP 178C Sounder е мощна електронна навигационна система която осигурява подробна световна карта и удобен контрол на много и специфични функции директно от дисплея. Тази 'Подготовка' има за цел да ви поясни основните страници и функции на системата ползвайки режим симулация. След като се запознаете с тях, насочете се към главата "Препоръки" за инструкции относно специфичните функции на уреда.

Тук в главата "Подготовка" се приема, че уредът е правилно монтиран, инициализиран и, че фабричните настройки не са променени. Ако Вие сте променяли коя да е от настройките (позиционен формат, измервателни единици...), описанията и картинките тук може и да не съвпадат с Вашата конфигурация.

Задното осветление на GPSMAP 178C се контролира с клавишът **POWER**. С натискането на този бутон осветлението се превключва между три различни нива: минимално, потребител-определено и максимално.

#### **За да регулирате осветлението и контрастът:**

1. Натиснете **POWER** за да се появи прозорецът Light/Contrast.
2. Натиснете **POWER** отново за да се активира потребител-определеното ниво на осветление. Със **СТРЕЛКИТЕ НАГОРЕ/НАДОЛУ** можете да настроите това ниво. С още едно натискане на **POWER**, осветлението става минимално. Натиснете **НАЛЯВО/НАДЯСНО** за настройка на контрастът.
3. Когато сте готови натиснете **ENER/MARK** или **QUIT**.



За всяка страница на GPSMAP 178C Sounder има опции, осигуряващи Ви достъп до други функции и свойства които са свързани със съответната страницата. За да почувствате как работят страниците с опции, нека активираме GPSMAP 178C Sounder в режим симулация.

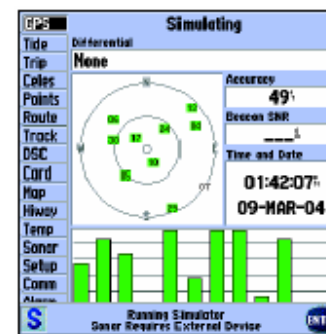
**За да активирате режимът симулация:**

1. Натиснете два пъти бутонът **MENU** за да изведете Основното Меню.
2. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате опцията 'Start Simulator' и натиснете **ENTER/MARK**. Изберете 'No' на retail demonstration (малко показно) и натиснете **ENTER/MARK**.
3. Натиснете **ENTER/MARK** за да потвърдите съобщението 'Running Simulator' (появява се най-долу на екрана). Най-горе на Основните страници се появява съобщение 'Running Simulator'.

Докато сте в този режим, след всеки 2 минути бездействие на уредът се появява съобщението "Running Simulator". Вече сте готови за да продължите с останалата част на подготовката в режим симулация. **Запомнете, че GPSMAP 178C Sounder в режим симулация не търси сателити и не осъществява реално позициониране. ТОЗИ РЕЖИМ НЕ ТРЯБВА ДА СЕ ИЗПОЛЗВА ЗА ИСТИНСКА НАВИГАЦИЯ.**

## Подготовка

### Режим Симулация



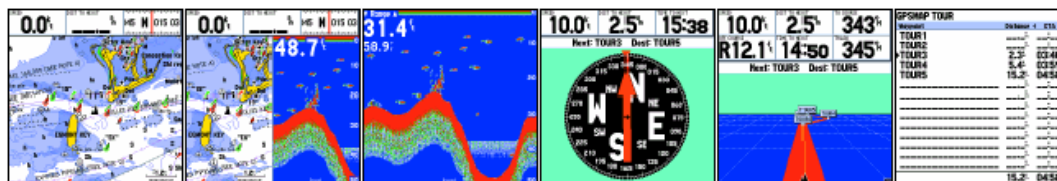
*След 2 минути бездействие на уреда се появява съобщение "Running Simulator"*

## Подготовка

### Основни Страници/ Страница Карта

#### Основните Страници

Страницата Карта е една от шестте основни страници в апаратът GPSMAP 178C Sounder. Шестте основни страници са: Карта, Раздвоена Карта/Сонар, Сонар, Компас, Магистрала и страницата Активен Маршрут. Всички страници са свързани в проста верига, което Ви позволява да 'прелиствате' и в двете посоки ползвайки бутоните PAGE и QUIT.



*Карта      Карта/Сонар      Сонар      Компас      Магистрала      Актив. Маршрут.*



#### Страница Карта

Страницата Карта съчетава цифрово картографиране и екран с избираеми навигационни данни. Вградената база от данни е на целият свят. В тази страница можете бързо и лесно да създавате и редактирате пътни точки и маршрути. Преди да се запознаем с пробният маршрут, нека хвърлим един поглед върху различните функции и прозорци в нея.

Дисплеят индикира за Вашето местоположение върху картата с черен триъгълник. Географските имена, пътища, шамандури и т.н. се показват също. Курсор на екрана Ви позволява да го премествате върху други места от картата, да определяте разстоянието и посоката от и до всяка точка, и да извършвате различни функции с точките и маршрутите.

Прозорецът с данни, разположен най-горе на страницата, осигурява различни навигационни данни по Ваш избор, включително скорост, разстояние до следващата точка, компас, и текущи позиционни координати. Текущата скала на картата (машабът) се показва най-долу в дясно на страницата.

### Употреба на курсорът в Страницата Карта

Работата в Страницата Карта е лесна и се свежда до употреба на курсора. Управляван посредством **СТРЕЛКИТЕ**, курсорът е важен инструмент който може да се ползва за преместване на екрана по картата, отбелязване и редактиране на пътни точки и маршрути, и за преглеждане на позиционните данни на обекти от картата.

**За да усетите как се работи със страницата Карта опитайте следното:**

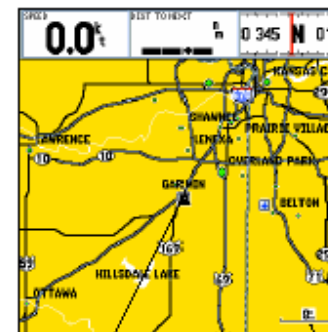
1. Ползвайте бутоните **IN/OUT** за да нагласите мащабът на картата до 50 nm (50 морски мили). Вашият съд би трябвало да е близо до центъра на картата, там където приемникът е получил сигнал за последно (ако Вашият съд не е там където би трябвало, уверете се, че приемникът е правилно инициализиран спрямо инструкциите на стр. 4-5).
2. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да придвижите курсора. Забележете как се появява друг прозорец с данни, показващ разстоянието и навигационните данни от Вашият съд до мястото на курсора, заедно с географските дължина и ширина за мястото на курсора.
3. Натиснете **QUIT** за да премахнете курсора и да ре-центровате Вашият съд върху екранът.

След като “се запознаете” с Вашият уред, Вие ще забележите, че екранът може активно да се мести по картата, позволявайки Ви да разглеждате места по целият свят. Където и да преместите курсорът, Вие винаги можете да върнете екрана до текущото Ви местоположение само с едно натискане на бутона **QUIT**.

След като видяхме как Страницата Карта може да се използва за проследяване на текущото ни местоположение, нека обърнем внимание на отбелязването и съхраняването на координати като пътна точка. Така ще видите още как клавишите на уреда и по-специално бутонът **ENTER/MARK** могат да се ползват за въвеждане на данни и промяна името и символа на дадена точка.

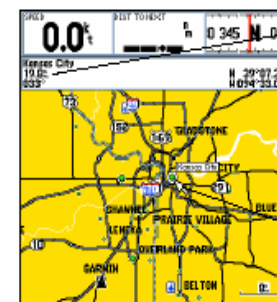
## Подготовка

### Курсорът в Страницата Карта



Текуща позиция

Мащаб (Скала)



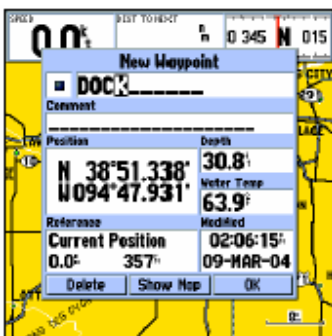
Разстояние/  
Навига-ционни  
данни

Коорди-  
нати  
на курсора

Курсор

## Подготовка

### Отбелязване на Точки



Натиснете **ENTER/MARK** след като въведете име.



Вие можете да изберете за Вашата точка символ от списък със символи

### За да отбележите текущото си местоположение:

1. Задръжте натиснат бутона **ENTER/MARK** докато не се появи прозорецът 'New Waypoint' (после пуснете бутона). Прозорецът показва стандартните 3-цифр. име (001), символ (точка), и местоположение. Можете да оставите името като автоматично определено число, но за това упражнение, нека сменим името на 'DOCK' (пристанище).
2. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате полето за име на точката и натиснете **ENTER/MARK**. Сега ще бъде потъмнен само първият символ от името (тоест лявата '0').
3. Натиснете ЛЯВАТА **СТРЕЛКА** за да изчистите полето за име.
4. Натиснете ГОРНА или ДОЛНА **СТРЕЛКА** докато не се появи буквата 'D', после натиснете НАДЯСНО за да продължите със следващата буква. Повторете тези операции докато не въведете името 'DOCK'. Ако сгрешите някоя буква, просто натиснете ЛЯВАТА **СТРЕЛКА** за да изтриете последната буква (като бутон backspace). Ако случайно натиснете **ENTER/MARK** преди да сте готови, просто натиснете **ENTER/MARK** отново и поправете необходимото.
5. След като въведете всички букви, натиснете **ENTER/MARK**.
6. Ако искате да промените символът на точката, маркирайте полето за символ, което е вляво от името на точката и натиснете **ENTER/MARK**.
7. Показва се таблица с наличните символи от които можете да избирате. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да изберете символът 'ANCHOR' (котва).
8. Натиснете **ENTER/MARK** за да потвърдите този символ.
9. Маркирайте 'OK' в дъното на прозореца и натиснете **ENTER/MARK** отново за да потвърдите OK и да съхраните промените.

Точката вече е съхранена в паметта. Забележете, че точките могат да се отбелязват още графично от картата или чрез ръчно въвеждане координатите на местоположението. Всяка от тези техники е описана в разделът 'Препоръки' в това ръководство.

## Пътуване към дестинация

Навигацията с GPS-апаратът представлява отбелязване на точки и направляване към тях. След като видяхме как се използва клавишът **ENTER/MARK** за маркиране на точки, нека видим как да активираме навигация към някоя от тях.

Бутонът **NAV/МОВ**, разположен над клавиша **QUIT**, е основният инструмент за определяне на навигация към точка, маршрут или по TrackBack следа. Клавишът **NAV** може да се ползва по два основни начина:

- Натискайки веднъж **NAV** извеждате списък с опции от които можете да изберете 'Go To Point' (иди до точка), 'Follow Route' (следвай маршрут), или 'Stop Navigation' (спри навигация).

- Маркиране на точка от екрана или обект от картата като дестинация директно от Страницата Карта плюс натискане на **NAV** Ви позволява графично да изберете точка за "Go To".

За нашата подготовка, Вие ще трябва да изберете ре-програмиран маршрут ползвайки първият метод. Нека започнем с промяна на местоположението на уреда.

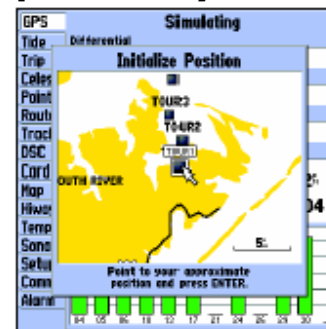
### **За да промените координатите на GPSMAP 178C в режим симулация:**

1. Натиснете два пъти бутонът **MENU** за да изведете Основното Меню.
2. Ползвайте ГОРНА/ДОЛНА **СТРЕЛКА** за да маркирате табът\* 'Setup', после ЛЯВА/ДЯСНА за да изберете подменю-табът 'System'.
3. Маркирайте 'Set Position' в прозорецът с настройки и натиснете **ENTER**.
4. От страницата Initialize Position, натиснете бутонът **MENU**. Ще видите маркирано 'Enter As Text', после натиснете **ENTER**.
5. В прозорецът Enter Position, натиснете **ENTER** после ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да въведете N34°56.800', W076°24.066'. След въвеждането натиснете **ENTER** и накрая **QUIT** за да се върнете към Страницата Карта.

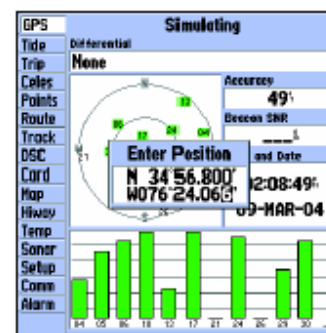
\* Табове – Това са бутоните от лявата част на Основното Меню (а и в други менюта). След като посочите даден таб, в дясно се появява неговото съдържание.

## Подготовка

### Употреба на бутонът NAV



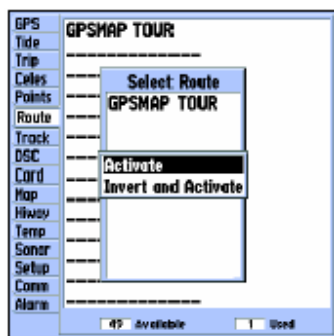
*Въвеждане на текст за позицията в режим симулация.*



*При бъдещи упражнения, Вие можете да прескочите стъпки 3 и 4 и да посочите местоположение от страницата Initialize Position.*

## Подготовка

### Тренировъчен Маршрут



Можете да обърнете даден маршрут наопаки за да го сле двате на обратно.



Полетата Set Position, Track Control, Track и Speed се показват само в режим симулация.

### За да активирате тренировъчния маршрут за навигация:

1. Натиснете **NAV**. Появява се страница със опции.
2. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате опцията 'Follow Route'. Натиснете **ENTER** за да потвърдите.
3. Появява се страницата Select Route, като е маркирано 'GPSMAP TOUR'.
4. Натиснете **ENTER** после изберете 'Activate' и натиснете отново **ENTER**.

### За да намалите мащабът на картата:

1. Натиснете няколко пъти клавишът **IN**.

Можете още да задържате бутоните **IN** или **OUT** за да променят мащабът по-бързо. Сега Страницата Карта би трябвало да показва пет точки свързани помежду си в прост маршрут, с вашият съд върху първата точка.

Прозорец с данни най-горе на страницата показва скоростта, разстоянието до следващата точка и компас който Ви показва накъде да се движите. За да започнем, нека въведем скорост за нашият съд, което можем да направим от Страницата Основно Меню.

### За да въведете скорост за вашият съд:

1. Натиснете два пъти бутонът **MENU** за да изведете Основното Меню.
2. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате табът 'Setup', после натиснете **НАДЯСНО** и после **НАДОЛУ** докато полето под думата 'Speed' в подменюто 'System' не стане потъмнено и натиснете **ENTER**.
3. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да въведете скорост от 40 възела (kt).
4. Натиснете **ENTER** за да приключите, и **PAGE** докато се върнете в Страницата Карта.

След като скоростта е въведена, Вие ще забележите, че картата започва автоматично да се движи бавно, така, че лодката Ви винаги да е в центъра на екрана. Посоката на движение се управлява от симулаторът.

Сега вече ще имате по-ясна представа за маршрута по който се направлявате. Помнете, че когато превишите употребяемият обхват от вградените данни в базата или тези от MapSource или BlueChart, полето за обхват показва 'overzoom' за да индикира, че трябва да внимавате ползвайки данните от картата. Натиснете **ZOOM IN** за да промените скалата до 2 nm. Сега след като сте увеличили мащаба на картата, можете да преместите екрана пред вашият съд със курсора за да прегледате обектите от картата и да създадете точки по екрана. Приближете курсорът за да потъмните точката 'TOUR3' – просто ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да преместите курсорът колкото може по-близо до точката.

След като курсорът е вече върху точката TOUR3, Вие ще забележите, че символът на точката и нейното име са потъмнени. Прозорецът за данни най-горе извежда името на точката, разстоянието и навигационните данни от Вашето място до нея, и координатите на точката.

#### За да прегледате страницата waypoint за избраната точка.

1. Маркирайте точката и натиснете **ENTER**.
2. За да се върнете до Страницата Карта, натиснете **ENTER** отново или пък **QUIT**.

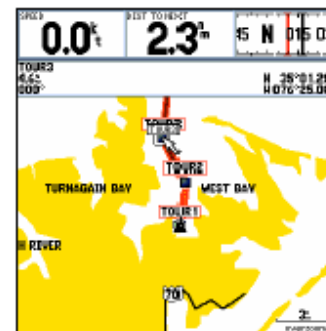
Курсорът може да се използва още за създаване на нови точки директно от картата.

#### За да създадете нова точка ползвайки стрелката (курсорът):

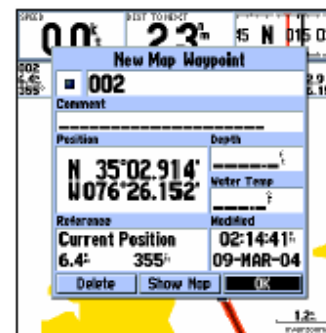
1. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да преместите курсорът максимално близо до следното местоположение : N35° 02.914 ; W 076° 26.152' (ползвайте прозорецът с данни за да проверите мястото на курсорът).
2. Натиснете **ENTER/MARK** за да уловите мястото на което е курсора. Не задържайте клавишът, защото това ще маркира Вашето текущо местоположение, а не това на курсора.
3. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате полето за символ на точката.
4. Натиснете **ENTER** за достъп до страницата за символ на точката.
5. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да изберете символът 'Shipwreck'.
6. Натиснете **ENTER**, после маркирайте 'OK' и пак натиснете **ENTER**.

## Подготовка

### Преглед/Създаване на Точки по Картата



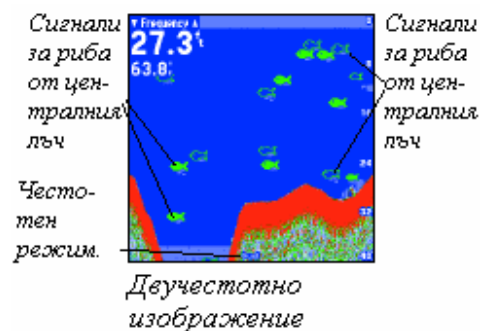
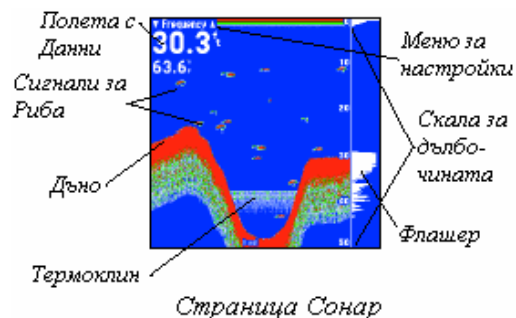
Всяка точка става потъмнена когато курсорът бъде преместен отгоре върху нея.



Номерирането на точките започва с 001 и продължава нагоре, дори ако името на точката бъде изтрито.

## Подготовка

### Страници Карта/Сонар (раздвоена) и Сонар



### Раздвоена Страница Карта/Сонар

Раздвоената Страница Карта/Сонар комбинира Страницата Картата в лявата половина на екрана със Страницата Сонар в дясната. Можете да настроите размерът на разделените половинки (стр.32). Натиснете **PAGE** за да преминете към Страницата Сонар.

### Страница Сонар

Страницата Сонар е тази в която можете да следите отчитанията на сонарът във Вашият GPS178C. Горната лява част от екрана съдържа полета с данни, докато Настройващата Лента над тях позволява директен достъп до най-често използваните настройки за Страницата Сонар. Средната част на страницата съдържа от-дясно-наляво движещо се сонарно изображение на водата под вашият съд. Обектите се появяват след като навлязат в обхватът на вълните, като тези вдясно са по-близо до Вас от тези вляво. По протежение на дясната част от екрана има настройваща се скала която отразява дълбочината на извежданата площ. Ако уредът не открива сонда свързана с него, надлъжно на страницата Сонар се показва съобщение “Sonar Turned Off”. Можете още да изведете сонарен мигач и цветна лента в дясната част на екрана. Например можете да изберете 2X увеличение в ляво и нормално мащабирана двучестотна картина в дясно. Текущият режим се показва в дъното на страницата сонар.

Тази страница може да се нагласи още да показва разделен екран с увеличена част, заключено дъно (показва от дъното нагоре), или комбинация от тези опции.

Всички отчитания на силата на сигналите, наричани още ‘връщания’, се показват като червени (най-силни), жълти (средни), зелени (слаби) и сини (най-слаби). Опцията ‘Fish Symbols’ (стр. 38) Ви позволява да виждате същинските сонарни данни, символ за риба, или комбинация от двете. ‘Fish Symbol’ се показва в зелено. Когато уредът е настроен в ‘Dual’ (двойна) честота, външният вид на символите за рибка се променят. Рибите от тесният лъч (200kHz) са плътни, докато тези от широкия лъч (50kHz) са ‘кухи’. Иконите за риба се изобразяват в три различни размера. Същинските отчитания за риба може не винаги да се показват като идеални дъги, дължащо се на скоростта, ориентацията на рибата, и/или други условия.



## Употреба на менюто 'Adjustments' (настройки)

Това меню Ви дава директен достъп до най-често използваните настройки за Страницата Сонар. Тези настройки са 10: Range (обхват), Zoom, View/Span, Gain, Target Level, Whiteline, Frequency (честота), Depth Line, Noise Reject, и Scroll. Избраната текуща опция се показва горе вляво на екрана с горна и долна стрелки от всяка страна на името на опцията.

### **За да изберете настройваща опция от Страницата Сонар:**

1. Натиснете ЛЯВА/ДЯСНА **СТРЕЛКА** за да преминете през опциите горе вляво на екрана, после натиснете **ENTER** за достъп до желана настройка.

ИЛИ:

1. Натиснете **MENU**, маркирайте 'Adjustments' и натиснете **ENTER**. Появява се списък с всички опции и техните текущи настройки. Натиснете ГОРНА/ДОЛНА **СТРЕЛКА** за да изберете желаната опция и натиснете **ENTER** за достъп до прозорецът за настройване.

За да излезете бързо от всяка опция за настройване, натиснете **QUIT**.

### **За да смените настройка от Менюто 'Adjustments':**

1. Изберете опция ползвайки един от двата посочени горе метода. Прозорецът за настройване автоматично изчезва след 20 секунди покой.
2. Натиснете ГОРНА/ДОЛНА **СТРЕЛКА** за да посочите желаната настройка, обхват или количество проценти (Off, 1-100%).
3. Натиснете **ENTER** или **QUIT** за изход от прозорецът; или ЛЯВА/ДЯСНА **СТРЕЛКА** за да видите друг прозорец с настройки.

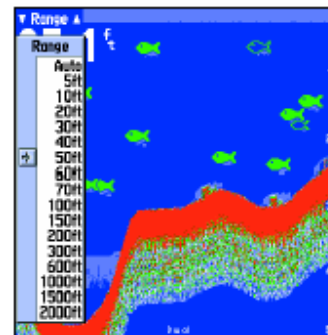
### **За да превключите дадена настройка до 'Normal' или 'Auto':**

1. В прозорецът с желаната опция, натиснете **MENU**.
2. Изберете желаната настройка и натиснете **ENTER**.

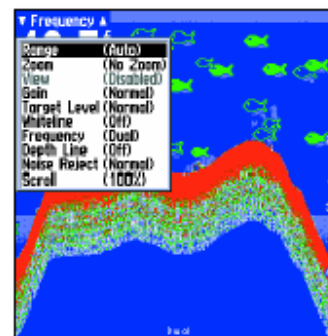
Подробна информация относно функциите и опциите за страницата Сонар има на страница 33. За да научите повече за това как работи сонарът, моля вижте Приложение G.

## Подготовка

### Страница Сонар



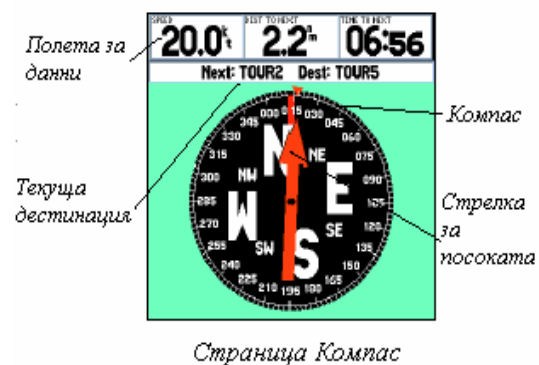
Натиснете **MENU**, маркирайте 'Adjustments' и натиснете **ENTER** за да видите списък със всички опции и



техните текущи настройки.  
Опции за настройване на Мащабът (Zoom)

## Подготовка

### Страница Компас



След като вече сме започнали активна навигация, нека преминем към навигационните страници на GPSMAP 178C като натиснем бутонът **PAGE**.

### Страница Компас

Тази страница осигурява графично направляване към дестинационна точка, като се набляга на посоката към дестинацията и текущата посока на движение. Средата на страницата показва компас, който показва Вашият курс по земя (направление) докато се движите, и стрелка която сочи посоката към дестинацията. Стрелката и компасният пръстен работят независимо за да Ви показват посоката на Вашето движение и курсът към който трябва да се придържате. Например, ако стрелката сочи нагоре, значи Вие се движите право към точката, ако сочи другаде – завъртете се така, че да сочи нагоре и после продължете. Понеже компасът ползва GPS технология, Вие трябва да се движите за да отчита правилно посоките.

Текущите скорост, разстояние до сл. точка, ъгъл на завой, и време до следващата тока се показват най-горе на екрана. Когато не е включена навигация към точка, компасът показва Вашата посока на движение, но стрелка не се показва.

Стандартно страницата показва един ред със среден размер полета. Вие можете да промените размерът на полетата и видът на данни те които се показват.

## Страница Магистрала

Страницата Магистрала осигурява графично направление към дестинационната точка, като се набляга на праволинейни маршрути и на разстоянието и посоката 'извън-курс'. Движейки се към дестинацията, средата на екранът осигурява визуално подпомагане към точката посредством графична 'магистрала'. Вашата настояща позиция се показва долу в средата на екрана. Линията по протежение на магистралата представлява Вашият желан курс.

Докато се навигирате към дадена точка, магистралата всъщност се движи, индикирайки посоката която сте извън-курс. За да се придържате към курса, просто се направлявайте към центърът на магистралата, или 'стойте на пътя'. Стандартните полета за данни най-горе на страницата посочват 'Speed', 'Distance To Next' (разстояние до сл. точка), 'To Course' (посоката обратно към курсът), и 'Time To Next' (време до сл. точка). Ползвайте Страницата Магистрала като основна навигационна страница (съобразно със Страницата Компас) когато главните Ви грижи са спазването на определен курс.

Винаги когато GPSMAP 178С е в режим симулация, Вие можете да настроите скоростта и курсът от Страницата Магистрала ползвайки **СТРЕЛКИТЕ**. Както приближавате която и да е точка от маршрута, пробвайте да настроите скоростта и курсът за да почувствате как работи Страницата Карта.

### **За да настроите скоростта и посоката на лодката в режим симулация (в Страницата Магистрала):**

1. Натиснете **ГОРНА СТРЕЛКА** за да увеличите скоростта с 10 единици (км/ч м/ч в/ч). Натиснете **НАДОЛУ** за да намалите скоростта пак с 10 единици. Натиснете **ЛЯВА** и **ДЯСНА СТРЕЛКА** за да насочите лодката.

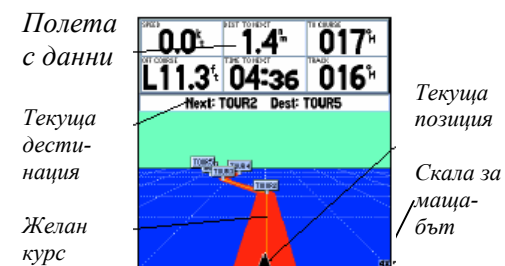
---

**ЗАБЕЛЕЖЕТЕ:** В режим симулация, можете да смените скоростта още като натискате **ГОРНА** или **ДОЛНА СТРЕЛКА** в страницата Компас.

---

## Подготовка

### Страница Магистрала



Страница Карта



Направлявайте се към центъра на магистралата за да се придържате към курсът.

## Подготовка

### Страница Магистрала



Можете да изберете измежду няколко различни вида да ни.

Забележете, че както излезете извън-курс, магистралата се движи за да ви даде графично упътване за да се върнете към курса. Можете да намалявате или увеличавате мащабът за по-голям или по-малък изглед. Пет различни настройки са налице, от 1X до 16X, като стандартно е 8X. Настоящата скала на увеличение се показва долу вдясно на екрана.

**За да намалите/увеличите мащабът на изгледа в Магистралата:**

1. Натиснете **IN/OUT** за да увеличите/намалите скалата.

### Промяна на Полетата за Данни

Полетата за данни също могат да се оформят за да показват различни категории информация (вижте още стр.30-31). В Страницата Магистрала, нека сменим полето 'TIME TO NEXT' на 'TIME OF DAY'.

**За да промените поле за данни:**

1. Натиснете два пъти **MENU** за да изведете опциите за Страницата Магистрала.
2. Маркирайте 'Change Numbers' и натиснете **ENTER**.
3. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да потъмните 'TIME TO NEXT' и после натиснете **ENTER**.
4. В подреденият по азбучен ред списък с опции, натиснете ГОРНА или ДОЛНА **СТРЕЛКА** за да маркирате избор. Натиснете НАЛЯВО или НАДЯСНО за да прехвърляте страници в списъкът, по една наведнъж. Скролбарът вдясно посочва настоящата позиция в целият списък. Изберете 'TIME OF THE DAY' и натиснете **ENTER**.
5. Натиснете **QUIT** за да приключите.

Разположението на полетата за данни също може да се промени за да показва повече или по-малко полета (с по-големи символи). Тази настройка е налична за всички от Основните Страници, с изключение на Страницата Активен Маршрут.

**За да настроите разположението в страницата:**

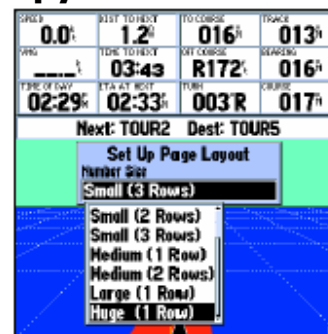
1. Натиснете **MENU** за да изведете опциите за Страницата.
2. Маркирайте 'Set Up Page Layout' и натиснете **ENTER**.
3. Показват се настоящите настройки, натиснете **ENTER** за промяна. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате 'желаната настройка', после натиснете **ENTER**,
4. Натиснете **QUIT** когато сте готови.

**Страница Активен Маршрут**

Натиснете **PAGE** докато изведете Страницата Активен Маршрут. Винаги когато активирате маршрут или Follow Track, тази страница показва в списък имената на точките в маршрута заедно с полезни данни за всяка точка. Докато се движите, данните се осъвременяват автоматично за да посочва следващата точка от маршрута. За по-подробна информация относно Страницата Активен Маршрут, моля вижте страница 64.

**Подготовка**

**Промяна на полетата с данни/ Страница а Активен Маршрут**



Можете да променят размера на полетата с данни.

Текуща точка

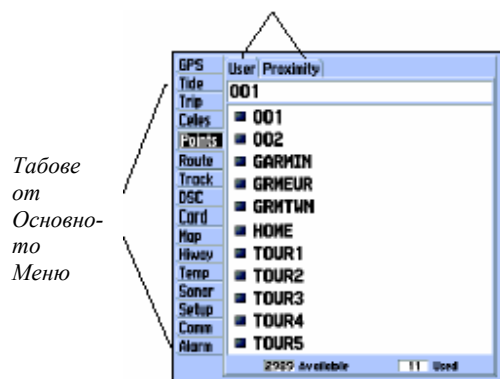
| Waypoint | Distance          | Course           |
|----------|-------------------|------------------|
| TOUR1    | 1.2 <sup>m</sup>  | 017 <sup>h</sup> |
| TOUR2    | 3.7 <sup>m</sup>  | 344 <sup>h</sup> |
| TOUR3    | 6.8 <sup>m</sup>  | 015 <sup>h</sup> |
| TOUR4    | 16.6 <sup>m</sup> | 339 <sup>h</sup> |
| TOURS    | 16.6 <sup>m</sup> | 351 <sup>h</sup> |

Страница Активен Маршрут

## Подготовка

### Основно Меню/ Изтриване на Точки

Табовете от подменюто



Основно Меню

### Страница Основно Меню

Както видяхте, основните страници осигуряват данни относно картата, сонарът и навигацията. Последната страница която ще разгледаме в Подготовката е Основно Меню. Тя осигурява достъп до точките, маршрутите, функции относно планиране, както и различни работни и навигационни настройки, и небесни и приливни/отливни данни.

Основното Меню е достъпно от всяка страница чрез бутонът **MENU**.

#### **За достъп до основното меню:**

1. Натиснете два пъти бутонът **MENU** (или го задръжте за повече от две секунди).

Основното Меню показва списък с 16 вертикални таба (16-те бутончета в колонка), които са разделени в категории по функции. Можете да прегледате определено меню просто чрез потъмняване на желания таб, което показва всички второстепенни табовете от подменюто и опциите за този таб.

За да усетите как работи Основното Меню поне малко, нека изтрием двете точки които създадохме в тази Подготовка. С това ще попълните Вашият необходим минимум от знания за работа с уреда.

#### **За да изтриете тренировъчните точки:**

1. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да посочите табът 'Points'. Ще видите списък със съхранените точки в дясно от списъкът на Основното Меню.
2. Натиснете **ДЯСНАТА СТРЕЛКА** веднъж за да маркирате табът 'User' от подменюто.
3. Натиснете **ДОЛНА СТРЕЛКА** и маркирайте точка '001', с иконата корабокрушение.
4. Можете да изтриете точката като натиснете **MENU**, и после маркирате 'Delete Waypoint'; или като натиснете **ENTER** и после маркирате 'Deete' от страницата Waypoint Edit.
5. Натиснете **ENTER** за да изтриете точката, после **ENTER** отново за да потвърдите. Повторете горните стъпки за да изтриете и точката 'DOCK'.

Поздравления! Вие усвоихте основните операции за работа с GPSMAP 178C Sounder. Вашият нов дигитален картограф е мощен инструмент с многобройни свойства които не са описани в Подготовката. За подробни инструкции относно употребата на тези свойства или осъществяването на конкретна задача, моля обърнете се към секцията “Препоръки”. Уредът може би все още е в режим симулация, но когато го изключите и после пак го включите ще бъде в нормален оперативен режим.

**За да изключите GPSMAP 178C Sounder:**

1. Натиснете и задръжте бутонът **POWER** за около 2 секунди, докато екранът не изгасне.
2. След като екранът е вече изгаснал, пуснете бутонът **POWER**.

Следващата глава в ръководството подробно описва страниците и функциите на GPSMAP 178C Sounder. Ако не успявате да намерите специфична опция или функция, моля обърнете се към секцията “Индекс”.

## Подготовка

### Изключване на уреда

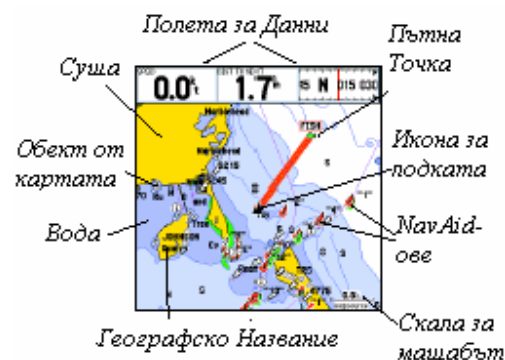
*Бутон Power*



*За да изключите GPSMAP 178C просто задръжте бутонът Power за около 2 секунди.*

## Препоръки

### Страница Карта



### Страница Карта

Страницата Карта на GPSMAP 178C осигурява електронна картография и навигационни данни. когато ползвате BlueChart или MapSource данни, картата показва Вашата лодка върху дигитална карта, с всички географски имена, обекти, NavAids (съкратено от NAVigational AIDS), и т.н. Освен това чертае Вашата следа и показва всички маршрути и точки които създавате. Курсор на екрана Ви позволява да разглеждате картата, да определяте разстоянието и посоката към дадено местоположение, и да осъществявате различни функции с точки и маршрути.

Когато курсорът (стрелката) е активен, се появява допълнителен прозорец за данни под Полетата с Данни, посочвайки координатите на курсора, както и разстоянието и посоката до там. Мащабът на картата се показва най-долу вдясно.

Бутоните **IN** и **OUT**, заедно със **СТРЕЛКИТЕ**, Ви позволяват да избирате мащаб и да движите курсора. Страницата Карта има два работни режима – position mode и cursor mode. При първият картата следи движението на Вашата лодка, докато при вторият – движението на курсора.

При включване, уредът винаги зарежда картата в position mode и Вашето местоположение е в центъра на Страницата Карта.

- Когато се движите така, че 'наближавате края на картата', иконата за лодка започва да се движи към края на екрана.
- Cursor Mode се активира с натискане на една от **СТРЕЛКИТЕ**. В този режим:
- Курсорът може да се движи посредством **СТРЕЛКИТЕ**.
- Винаги когато курсорът стигне края на екрана, картата започва да се мести в тази посока. Не забравяйте, че иконата за лодка се движи заедно с картата и може да изчезне от екрана (може и да не виждате текущата си позиция).
- Когато курсорът е неподвижен, неговите координати се появяват в полето за позиция. Забележете, че разстоянието и навигационните данни до там се изменят заедно с движението на Вашата лодка.



- Винаги когато в режим cursor mode промените мащабът (zoom in/out), екранът се центрира върху курсора.
- За да се върнете в режим position mode, натиснете бутонът QUIT.

---

*Когато курсора стигне края на екрана, уредът може да прекъсне за секунда-две, зареждайки новите данни от картата ("мисли").*

---

### **Употреба на курсорът**

Когато местите екранът по картата, новата информация се чертае активно. Когато уредът е зает с това, върху курсорът се показва икона 'пясъчен часовник'.

#### **За да преместите курсорът:**

1. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да преместите курсорът в желаната посока.

Курсорът може да се използва още за да преглеждате определени места или обекти от картата.

#### **За да посочите точка или обект от картата с курсорът:**

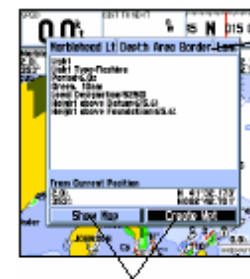
1. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да придвижите курсорът до желаната точка или обект от картата (ако там са няколко обекта групирани сбито, ползвайте бутонът **IN** за да по-добра видимост)
2. Когато е посочена точка (или обект) от картата, тя става потъмнена на екрана, като се показват нейните име и координати. Когато ползвате данни от BlueChart или MapSource, се извеждат допълнителни табове с информация. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате конкретният таб за достъп до информацията в него и наличните опции.

## **Препоръки**

### **Страница Карта: Курсор**



*Придвижете курсорът върху обект от картата за да го маркирате.*



*Функционални бутони.*

*Табове с допълнителна информация.*

*Маркирайте обект от картата и натиснете ENTER за повече детайли и опции.*

## Препоръки

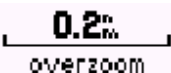
### Страница Карта: Курсор и Мащабиране



Създаване на нова Точка  
Ползвайки Вградената Карта



Ползвайки BlueChart/MapSource данни



Преувеличение – няма допълнителни данни

**За да премахнете курсорът и да ре-центрирате екранът върху Вашата позиция:**

1. Натиснете бутонът **QUIT**.

Курсорът може да се използва още за създаване на точки директно от картата.

**За да създадете точка с курсорът:**

1. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да преместите курсорът до желаното място.

2. Натиснете **ENTER/MARK** и ще се появи прозорецът 'New Map Waypoint'. Ако курсорът е върху обект от картата, след натискане на бутонът ще се появи нов прозорец с подробности за обектът. Натиснете отново **ENTER/MARK** след като вече сте потъмнили опцията 'Create Wpt'.

3. Натиснете **ENTER** за да потвърдите новата точка ползвайки стандартните 3-цифрено име и символ.

### Избиране на мащаб за Картата

Картата има 28 различни скали за мащаб, от 5м до 1200км. Скалата се определя с бутоните **IN** и **OUT**, като текущата стойност се показва най-долу вдясно в прозорецът за данни.

**За да изберете мащаб (скала) за картата:**

1. Натиснете **OUT** за увеличаване на мащабът (повече площ с по-малко детайли) и **IN** за приближаване към картата (по-малко площ...).

---

*Скалата (мащабът) представлява разстоянието от единия край на чертичката до другия.*

---

GPSMAP 178C притежава вградена световна база от данни с ниво на подробности до 20 mi (при по-голямо увеличение няма повече детайли).

- Картография се извежда когато избраният zoom обхват е покрит с данни от вътрешната база, BlueChart, или MapSource.
- Когато избраният обхват покрива данни от вътрешната база плюс BlueChart /MapSource, картографията ползва най-добрите (най-подробните).
- Преувеличен мащаб (overzoom) е този при който вече няма нови детайли от паметта на уреда за да се покажат.

### **Опции за Страницата Карта**

Много от свойствата на GPSMAP 178C се управляват чрез менюта. Всяка от основните страници има меню с опции, позволявайки Ви да нагодите интерфейса на уреда според Вашите предпочитания и/или да посочите специфични свойства които важат само за конкретната страница. Прозорецът с данни, разположен най-горе на всяка от основните страници осигурява различни типове информация. Всяко поле от този прозорец може да се настрои за да показва всеки от видовете данни. Можете още да извеждате допълнителни полета за повече информация и да промените размерът на символите в полетата.

Страницата Карта на GPSMAP 178C осигурява достъп до функции и свойства свързани с Картата, както и опции за оформлението на страницата.

#### **За да изведете опциите за Страницата Карта:**

1. Натиснете бутонът **MENU**.

#### **За да изберете опция от менюто:**

1. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате желаната опция и натиснете **ENTER/MARK**.

Наличните опции са Full Screen Map/Show Data, Measure Distance, Set Up Map, Set Up Page, Layout, Change Numbers, и Turn Declutter On/Off. Следват подробности за всяка от тези опции.

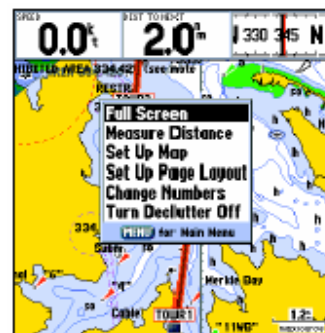
- **Full Screen Map/Show Data** – превключва страницата Карта между без/с полета за данни. При включване уредът зарежда страницата с полетата.

#### **За да превключите между Full Screen Map и Show Data:**

1. Потъмнете опцията 'Full Screen Map' и натиснете **ENTER**. Сега Картата е с максимални размери на екрана.
2. За да изведете отново полетата за данни, натиснете **MENU**, маркирайте 'Show Data' и натиснете **ENTER**.

## **Препоръки**

### **Страница Карта: Опции**



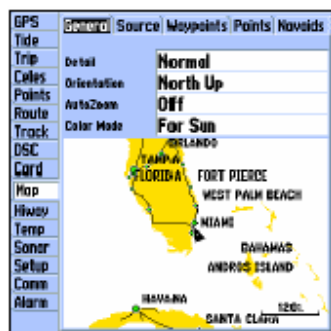
*Опции в Страницата Карта*

## Препоръки

### Страница Карта: Опции



Картата в режим Full Screen



Настройки за Картата в Основното Меню

- **Measure Distance** – позволява Ви да определите разстоянието и посоката от една точка до друга.

#### За да определите разстоянието/посоката от една точка до друга:

1. Маркирайте опцията 'Measure Distance' и натиснете **ENTER**. Върху Вашата текуща позиция на екрана се появява курсор с надпис 'ENT REF' под него.
2. Преместете курсорът до желаното място (точката от която искате да започне измерването) и натиснете **ENTER**.
3. Преместете курсорът до мястото до което искате да измерите. Разстоянието между двете точки и посоката от първата до втората се показва в прозорецът за данни най-горе на екрана. За да приключите натиснете **QUIT**.

- **Set Up Map** – позволява Ви да настроите картата според Вашите предпочитания, включително нивото на подробност, ориентировката на картата, автоматичен zoom, и различни обекти и точки по картата. Структурата на Set Up Map е в таб-вид, което улеснява организирането на различните настройки. За всеки таб са налични следните настройки:

|           |   |
|-----------|---|
| General   | Detail, orientation, AutoZoom, Color Mode         |
| Source    | Basemap, Data Card Maps                           |
| Waypoints | Waypoints, Active Route                           |
| Points    | Spot Soundings, Tide Stations, Services           |
| Navoids   | Symbol Set, Symbol Size, Text Size, Light Sectors |
| Nav Line  | Heading Line, Bearing Line, Course Line           |
| Track     | Saved Tracks, Track Log                           |
| Other     | Accuracy Circle, Lat/Lon Grid, Map Outlines       |

#### За да смените свойство от Map Setup-a:

1. От менюто на Страницата Карта, маркирайте 'Set Up Map' и натиснете **ENTER**.
2. Ползвайте ЛЯВА/ДЯСНА **СТРЕЛКА** за да потъмните желания таб, после ГОРНА/ДОЛНА **СТРЕЛКА** за да маркирате настройката която желаете да промените. Накрая натиснете **ENTER/MARK**.

## General Таб

Detail – Most, More, Normal, Less, Least: контролира нивото на подробност за картата. Свойствата които се настройват със специална скала или са изключени (“Off”) не се влияят от нивото на подробност.

Orientation – North Up фиксира статично картата на екрана така, че иконата за Вашата позиция се движи по картата. При Track Up Bellow картата се върти по екрана според посоката на Вашето движение, а позицията Ви се изобразява в долната част на екрана. При ‘Off’ – постоянен Track Up. Course Up – фиксира картата така, че посоката на навигацията (направление-нието) да е винаги “нагоре”.

AutoZoom – On/Off: когато е на “On” картата автоматично намалява мащабът когато приближавате дестинационна точка.

Color Mode – For Sun, For Dark: режимът “For Sun ползва ярка цветова схема (за дневна работа), а “For Dark” – по-тъмна (нощен режим).

## Source Таб

Basemap – On/Off: вкл./изкл. вградената карта.

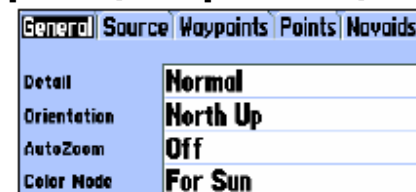
Data Card Maps – On/Off: вкл./изкл. всички BlueChart/MapSource данни от картата за данни (data card). Всяка зона е именувана и може да се деактивира ако не искате да извеждате съответните данни на картата.

## За да изведете Информационната Страница за Картата (Map Information):

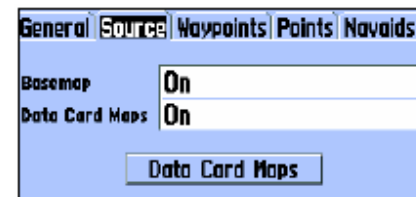
1. Потъмнете опцията ‘Data Card Maps’ и натиснете **ENTER**.
2. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да прелистите списъкът с карти.
3. За да (де)активирате група карти, отметнете кутийката в ляво от името като натиснете **ENTER** върху нея. Картата е избрана и се изобразява на Страницата Карта когато в съответната кутийка има знак “✓”. Можете още да натиснете **MENU** и да изберете ‘Show All’ (показвай всички) или ‘Show None’ (не показвай нито една). (продължава...)

## Препоръки

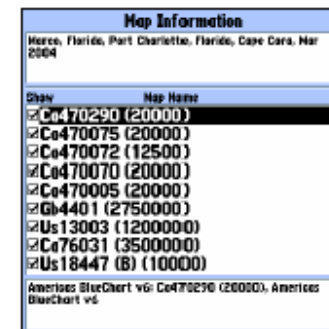
### Страница Карта: Опции



Табът General



Табът Source



Информационната Страница за Картата.

## Препоръки

### Страница Карта: Опции

| General      | Source | Waypoints | Points | Navoids |
|--------------|--------|-----------|--------|---------|
|              |        | Text      |        | Zoom    |
| Waypoints    |        | Medium    |        | Auto    |
| Active Route |        | Medium    |        | Auto    |

Табъл Waypoints

| General       | Source | Waypoints | Points | Navoids |
|---------------|--------|-----------|--------|---------|
| Symbol Set    |        | Auto      |        |         |
| Symbol Size   |        | Small     |        |         |
| Text Size     |        | Medium    |        |         |
| Light Sectors |        | Auto      |        |         |

Табъл Navoids

| General        | Source | Waypoints | Points | Navoids |
|----------------|--------|-----------|--------|---------|
|                |        | Text      |        | Zoom    |
| Spot Soundings |        | Small     |        | On      |
| Tide Stations  |        | None      |        | Auto    |
| Services       |        | None      |        | Auto    |

Табъл Points

4. За да изведете подробна информация/бележки за всеки регион или да вкл./изкл. отделни карти, маркирайте съответното име и натиснете **ENTER**. За да видите бележки за този регион, изберете 'Show Notes'. За да прелистите през бележките, можете да потъмните тези които искате да прегледате и след натискане на **ENTER** да ползвате **СТРЕЛКИТЕ**.

#### Waypoints таб – Waypoints/Active Route

Text – None, Small, Medium, и Large: указва размерът на буквите в имената.  
Zoom – Auto, Off, 5м-1200км: определя максималната скала за мащаб при която съответните обекти ще се появяват на екрана. Някои видове данни се появяват само при определени нива на zoom.

#### Points таб – Spot Soundings/Tide Stations/Services

Text – None, Small, Medium, и Large: указва размерът на буквите в имената.  
Zoom – Auto, Off, 5м-1200км: определя максималната скала за мащаб при която съответните обекти ще се появяват на екрана. Някои видове данни се появяват само при определени нива на zoom.

#### Navoids таб –

Symbol Set – Auto, GARMIN, NOAA, International: управлява желаният набор от navaid символи. Auto – BlueChart карти се чертаят ползвайки символи подобни на стандартните NOAA/NIMA. Останалите карти се чертаят ползвайки традиционните Garmin символи.

GARMIN – Всички карти се начертават с традиционните Garmin символи.

NOAA – Всички карти се начертават с подобни на NOAA/NIMA символи.

Symbol/Text Size – Small, Medium, и Large: определя размерът на символа/името.

Light Sectors – Off, Auto, On: управлява светлинните сектори по картата. Цветни елементи посочват цветът на всеки сектор.

Off – Не се чертаят светлинни сектори.

Auto – Светлинни сектори се появяват когато ги посочите с курсора.

On – Светлинни сектори се начертават винаги.

### Nav Line таб –

Heading Line – On/Off: чертае продължение от края на иконата за лодка в посоката на пътуване.

Bearing Line – On/Off: превключва черната/бялата линия която сочи към текущата дестинационна точка.

Course Line – On, Off, 5м-1200км: наглася максималната скала за мащаб при която да се показва линията за курса.

### Track таб – Saved Tracks/Track Log

Zoom – Auto, Off, 5м-1200км: определя максималната скала за мащаб при която съответните обекти ще се появяват на екрана. Някои видове данни се появяват само при определени нива на zoom.

### Other таб –

Accuracy Circle – On/Off: вкл./изкл. кръгът за точност. Кръгът представлява приблизителната точност на уреда на базата на EPE, DOP, и качеството на картата. Вашата позиция е вътре в кръга.

Lat/Lon Grid – Text – None, Small, Medium, и Large: определя размерът на името

Zoom – Auto, Off, 5м-1200км: наглася максималната скала за мащаб при която да се показва обектът.

Map Outlines – On/Off: вкл./изкл. линиите за граници между BlueChart/MapSource данните и останалите.

Defaults – Възвръща фабричните настройки за маркираният таб.

All Map Defaults – Връща фабричните настройки на всички табове.

- **Set Up Page Layout** – планът на прозорците за данни може да се настрои за да показва повече полета (с по-малки символи вътре) или по-малко полета (с по-големи символи). Можете още да изберете да се показва Лента с Компас само на Страницата Карта.

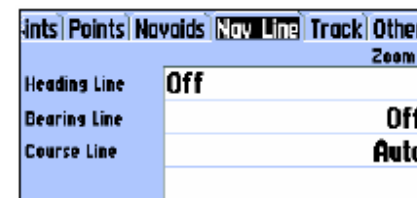
### За да настроите планът на страницата:

1. Натиснете бутонът **MENU** за да изведете опциите за Страницата
2. Маркирайте 'Set Up Page Layout' и натиснете **ENTER**.

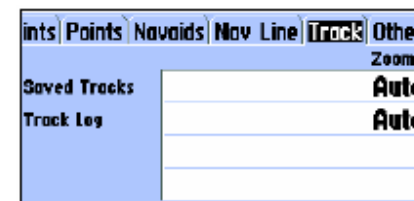


## Подготовка

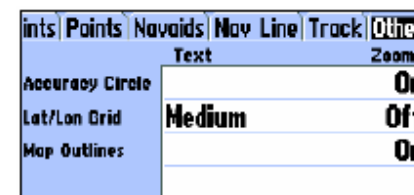
### Страница Карта: Опции



Табът Nav Line



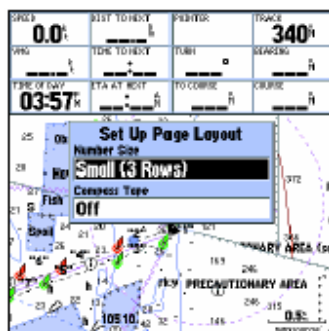
Табът Track



Табът Other

## Подготовка

### Страница Карта: Опции



Промяна на планът на Страницата



Маркирайте полето което искате да смените

3. Показва се текущата настройка, натиснете **ENTER** за да смените. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате желаната настройка, и после натиснете **ENTER**.

4. Натиснете **QUIT** когато сте готови.

• **Change Numbers** – позволява Ви да определите видът на извежданите данни във всяко поле за данни което се използва в Страницата Карта. Тази опция е достъпна от всяка от основните страници. Вижте страница 19 за инструкции относно промяната на полетата за данни.

Следните опции са налични за полетата с данни в основните страници:

- BEARING – Навигационни данни. Посоката по компас от Вашето местоположение до дестинацията.
- COMPASS – Компас.
- COURSE – Желаната посока.
- DEPTH – Дълбочина под сондата.
- DIST TO DESTINATION – Разстояние до крайната точка.
- DIST TO NEXT – Разстояние до следващата точка.
- ELEVATION – Надморска височина.
- ETA AT DESTINATION – Приблизителен час за пристигане до крайната точка.
- ETA AT NEXT – Прибл. час за пристигане до следващата точка.
- GPS ACCURACY – Показва приблизителната GPS точност.
- HIGHWAY – По-малка версия на Страницата Магистрала.
- MAXIMUM SPEED – Най-високата скорост с която се е движил уреда.
- MOVE AVERAGE SPEED – Средна скорост на движение.
- MOVE TRIP TIME – Времето през което уредът е бил в движение.
- OFF COURSE – Разстояние от желания път.
- POINTER – Стрелка посочва Вашата дестинация.
- POSITION – Координати на текущата Ви позиция.
- SONAR – Сбита илюстрация на данните от сонара.



- SPEED – Сухопътна скорост.
- TIME OF DAY – Текущ час.
- TIME TO DESTINATION – Време до крайната точка.
- TIME TO NEXT – Време до следващата точка.
- TO COURSE – Посоката към желаният път
- TOTAL AVERAGE SPEED – Окончателна средна скорост.
- TOTAL TRIP TIME – Общо време на пътуване, престой и движение.
- TRACK – Текуща посока на движение (по компас).
- TRIP ODOMETER – Одомер за пътешествието.
- TURN – Указания за завой, необходим за да спазвате правилната посока.
- VELOCITY MADE GOOD -
- VOLTAGE – Отчитане на напрежението което се получава от уреда.
- WATER SPEED\* - Скорост по вода.
- WATER TEMP.LOG\*\* - Графика на отчетената температурата.
- WATER TEMPERATURE\*\* - Температура на водата.

\* Ако е оборудван със сензор за скорост или сондата позволява това.

\*\* Ако е оборудван със сензор за температура или сондада позволява това.

**ЗАБЕЛЕЖЕТЕ:** COMPASS, HIGHWAY, POSITION, SONAR, и WATER TEMP. LOG са достъпни само при полета за данни размер Large или Huge.

- **Turn Declutter On/Off** – вкл./изкл. издаването на звук при определени места и разграфяването на картата за по лесна работа.

## Подготовка

### Страница Карта: Опции



Изберете видът на данните които да се показват на екрана.



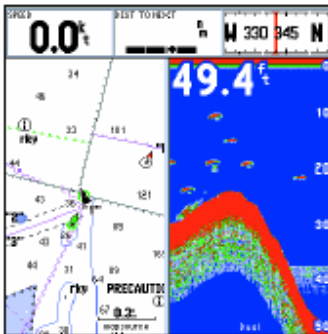
Map Setup

Меню с Опции

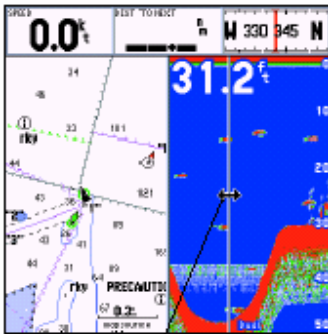
## Препоръки

### Раздвоена Карта/Сонар

### Страница



*Раздвоена Страница Карта/Сонар*



*Можете да премествате разделящата линия.*

### Раздвоена Страница Карта/Сонар

Разделената Страница Карта/Сонар съчетава Страниците Карта (в лявата половина на екрана) със Сонара (в дясната половина). Всички промени на настройките в разделената страница въздействат и на Страницата Карта. В допълнение можете да местите разделящата линия от средата на екрана.

- **Size Split** – позволява да настроите ширината на Страницата Картата спрямо тази на Сонара (в разделената Страница Карта/Сонар), като ширината на едната страница не може да е повече от 2/3 от екрана.

#### **За да преместите разделящата линия в Страницата Карта/Сонар:**

1. От Страницата Карта/Сонар, натиснете **MENU**.
2. Маркирайте 'Size Split' и натиснете **ENTER**.
3. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да придвижите хоризонталната двойна стрелка **НАЛЯВО** или **НАДЯСНО** докато преместите разделящата линия до желаната от Вас пропорция.

## Страница Сонар

Страницата Сонар е тази с която GPSMAP 178C Sounder става мощен инструмент за намиране на риба. Рибата се изобразява като цветни арки (дъги) или като икони 'риба' с три различни размера. Термоклиновете се индикират с нюанси на синьото. Страницата може да се настрои: да показва разделен екран с увеличена картина в едната част, да чертае картината от дъното нагоре (bottom lock), или комбинация от двете (вижте следващата стр.). Например, можете да изберете да се показва двучестотна картина с 2X увеличение в едната половина и пак двучестотна картина, но без увеличение, в другата. Повече информация за това как работи сонарът – в Приложение G.

## Употреба на Настройващото Меню

Менюто за Настройки позволява пряк достъп до средата и свойствата които ползват в Страницата Сонар. Текущите настройки се показват най-горе в ляво на екрана.

### **За да изберете настройваща опция от Страницата Сонар:**

1. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** ЛЯВА/ДЯСНА за да прелистите през опциите най-горе в ляво на Страницата Сонар. Изберете и натиснете **ENTER**.

ИЛИ:

1. Натиснете **MENU**, маркирайте 'Adjustments' и натиснете **ENTER**. Появява се списък с всички опции и техните текущи настройки. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** НАГОРЕ/НАДОЛУ за да изберете желаната опция и натиснете **ENTER** за достъп.

За да излезете лесно от кой да е прозорец за настройки, натиснете бутонът **QUIT**.

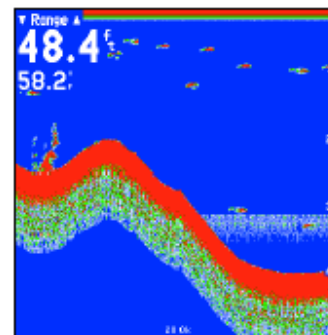
### **За да смените настройка в Менюто с Настройки:**

1. Изберете опцията която искате да промените следвайки един от двата метода посочени горе. Прозорецът за настройки изчезва автоматично след 20 минути покой.
2. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** НАГОРЕ/НАДОЛУ за да настроите.

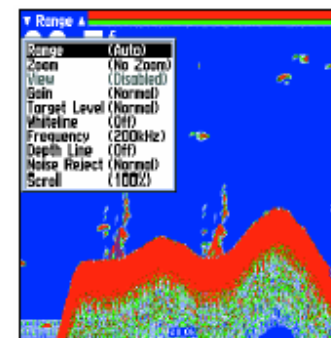


## Препоръки

## Страница Сонар



Страница Сонар

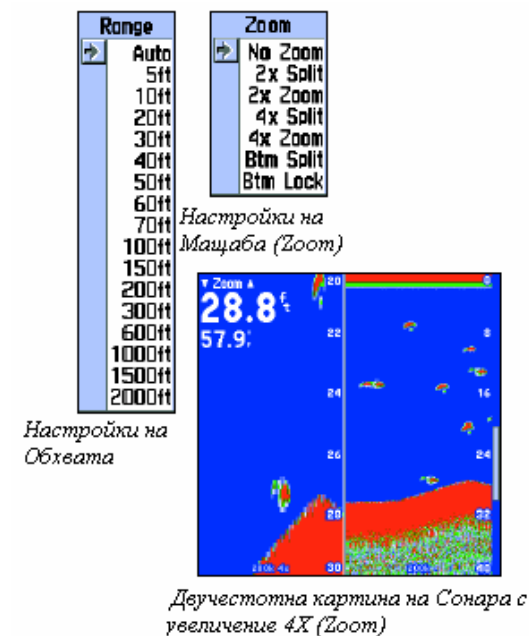


Натиснете **MENU** и маркирайте 'Adjustments' за да видите списък с всички опции и техните текущи настройки.

## Препоръки

### Страница Сонар: Меню с Настройки

Раздвоена Картина с 4X увеличение в лявата половина (двучестотен режим)



34

3. Натиснете **ENTER** или **QUIT** за да излезете от прозорецът с настройки; или натиснете ЛЯВА/ДЯСНА **СТРЕЛКА** за да видите друг прозорец с настройки.

**За да върнете някоя настройка до 'Normal' или 'Auto':**

1. В прозорецът с настройки за желаната опция, натиснете **MENU**.
2. Изберете желаната настройка и натиснете **ENTER**.

#### Опции в Менюто с Настройки

**Range** – определя дълбочинният обхват на екрана. Уредът може автоматично да следи дъното или да ползва дефиниран от потребителя обхват. В режим Auto се изобразява възможно най-много информация.

**Zoom** – Ползва се за бързо избиране на скала за увеличение или за разделяне на екрана. Когато е избрана скала различна от 'No Zoom', Менюто с Настройки показва нова селекция с надпис 'View'. Разделените екрани показват една и съща честота от двете страни (50kHz, 200kHz, или Dual). Има шест нива на увеличение:

- 2X Split: показва две сонарни картини с намален размер. Дясната половина на екрана е без увеличение, а лявата – с 2X.
- 2X Zoom: показва 2X увеличена картина на цял екран.
- 4X Split: две картини с намален размер; дясната е без увеличение, а лявата – с 4X Zoom.
- 4X Zoom: показва 4X увеличена картина на цял екран.
- Btm\* Split: показва две картини с намален размер; дясната е обикновена, а лявата показва отчитанията на сонара от дъното нагоре.
- Btm\* Lock: показва отчитанията на сонара от дъното нагоре в цял екран.

\* Btm е съкратено от Bottom което означава *дъно*.

След като бъде активирана, увеличената картина се показва в Страницата Сонар. Можете още да въртите през нивата на увеличение с бутоните **IN** и **OUT**, от 4X до 'No Zoom'.

**View/Span (изглед)**– достъпно е когато се избере скала за увеличение различна от 'No Zoom'. Настройките 'View' или 'Span' се ползват за да променят изгледът на увеличената картина. Ако нивото на Zoom е нагласено на 2Xsplit или 4Xsplit, само увеличената част в лявата страна на екрана се повлиява от промяната. Ако Zoom-ът е настроен на Btm Split или Btm Lock, 'Span' регулира уредът колко далеч от дъното да извежда данни. В режим Zoom, можете да управлявате изгледът от лявата страна на разделения екран.

**Gain** – позволява Ви да контролирате чувствителността на приемникът. Това осигурява подвижност в това какво се вижда на екрана. За да виждате повече детайли, увеличете чувствителността като изберете по висок процент gain. Ако на екрана има прекалено много подробности (бъркотия), е добре да намалите чувствителността с цел по-ясна картина.

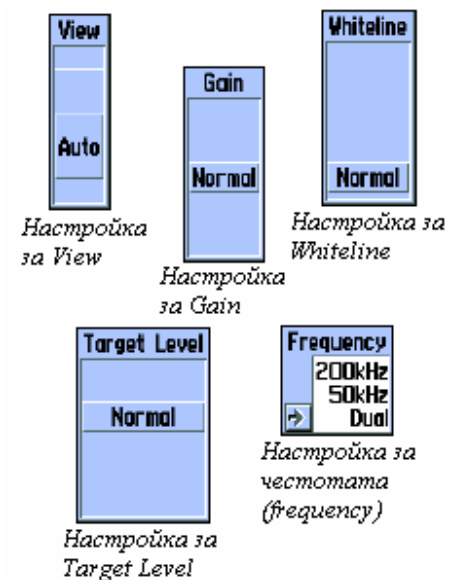
**Target Level** – регулира цветовият обхват на върнатите сигнали. Цветна Лента се появява в дясната част на екрана докато настройвате Target Level. По-висок процент води до връщания с по-силни сигнали. Това не влияе на нивото Gain.

**Whiteline** – контролира това как уредът извежда информация за видът на дъното (твърдо или меко). С Whiteline 'Off', върнатият от дъното сигнал се показва като червено и не съдържа информация за твърдостта на дъното. Ако нагласите Whiteline на 'Normal' или 0-100%, върнатите сигнали от дъното стават бели с червена линия което показва къде се срещат водата и дъното. Регулирането на тази опция става със **СТРЕЛКИТЕ НАГОРЕ/НАДОЛУ**, като най-долу опцията става на 'Off'. Вижте още стр.114 за повече подробности относно свойството Whiteline

**Frequency** – позволява Ви да изберете честота за сондата. Опциите за честотата са три – '200kHz', '50kHz' и 'Dual' (двучестотната е 'Dual').

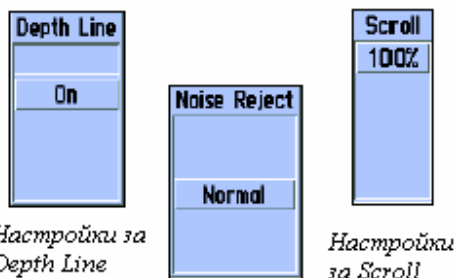
## Препоръки

### Страница Сонар: Меню с Настройки



## Препоръки

### Опции за Страницата Сонар



Меню с Опции за  
Страницата Сонар

**Depth Line** – добавя хоризонтална линия за дълбочината напречно на екрана която служи за измерване на дълбочината на подводни обекти. Дълбочината на линията се показва в кутийка от дясната страна на линията. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ НАГОРЕ/НАДОЛУ** за да контролирате положението на линията в графата. Дълбочината се извежда в прозорец отдясно на линията. За да изключите Depth Line, натиснете **СТРЕЛКАТА НАГОРЕ** докато настройващата лента се ‘качи’ най-горе в обхватът и се отчете “Off”.

**Noise Reject** – помага да се филтрират смущенията от графата. Инструментът ‘Noise Reject’ има три режима: ‘Off’ (изключен), ‘Normal’ (автоматично регулира за оптимална картина) и фиксирана настройка в рамките на 0-100%. При промяна на Noise Reject запомнете, че при ПО-ВИСОК процент, вероятността уредът да НЕ показва рибата и другите подводни обекти е ПО-ВИСОКА. Noise Reject се изключва с натискане **НАДОЛУ** докато лентата не ‘падне’ най-долу.

**Scroll** – настройва нивото на скорост с което да се придвижва графата от дясно на ляво. Ако сте в неподвижно положение или се движите бавно, е добре да намалите нивото на Scroll или дори да го паузирате.

### Опции в Страницата Сонар

Страницата Сонар на GPSMAP 178C Sounder има меню което осигурява достъп до допълнителни функции и до плана на страницата и полетата с данни.

#### **За да изведете опциите за Страницата Сонар:**

1. Натиснете **MENU**.

#### **За да изберете опция от менюто:**

1. Маркирайте желаната опция със **СТРЕЛКИТЕ** и натиснете **ENTER**.

Налични са следните опции:

- **Adjustments** – списък с опциите в Настройващото Меню и техните сегашни настройки. (вижте стр. 15)

#### **За да смените Настройка от Менюто:**

1. В списъкът с Настройки, ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате желаната опция и натиснете **ENTER**.
2. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да направите желаната промяна и натиснете **ENTER**.

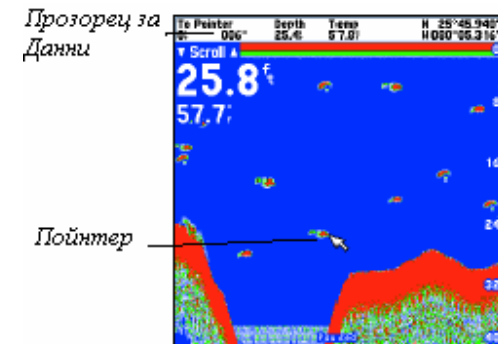
- **Show/Hide Pointer** – позволява Ви да преглеждате сонарните обекти и да отбелязвате подводни точки. Това улеснява търсенето и използването на обекти (например подводни пълнове) за бъдещи риболовни места. Когато ползвате това свойство, Страницата Сонар се паузира. Дълбочината продължава да бъде актуална докато екранът е паузиран, но уредът не показва никакви нови данни от сонара, докато Страницата не се възвърне. Можете да видите прекъсването от където информацията е спряла до там откъдето е започнала отново.

#### За да маркирате подводна точка:

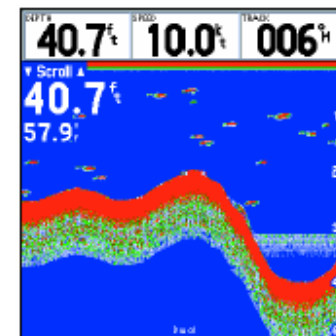
1. От Страницата Сонар, натиснете **MENU**, маркирайте 'Show Pointer' и натиснете **ENTER** за да прекъснете (паузирайте) движението на екранът.
  2. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да придвижите курсорът върху обектът (подводна 'дупка', дънер и т.н.) който искате да отбележите. Прозорецът с данни (най-горе на екрана) показва дълбочината, координатите, посоката и разстоянието от Вашето местоположение на(към) позицията на курсора.
  3. Натиснете **ENTER/MARK**. Появява се страницата New Waypoint с координатите на точката и стандартното 3-цифрено име.
  4. За да промените името, символът или дълбочината, маркирайте съответното поле и натиснете **ENTER**. След като направите промените, натиснете **ENTER**.
  5. Накрая потъмнете 'OK' и натиснете **ENTER**.
  6. За да се върнете до стандартната Страница Сонар, натиснете **QUIT**; или натиснете **MENU**, после маркирайте 'Hide Pointer' и натиснете **ENTER**.
- **Show/Hide Numbers** – превключва между показване/скриване на полетата с данни за Страницата Сонар.
  - **Size Split** – настройва ширината на разделението за Раздвоената Страница. Тази опция

## Препоръки

### Опции за Страницата Сонар



Тук Опцията 'Show Pointer' е включена




Активирана опция 'Show Numbers'


## Препоръки

### Опции за Страницата Сонар

**Off** Символи за Рибя - изключени.  
Всичката налична информация  
се извежда.

 Преустановените обекти се  
извеждат като символи за  
риба. Всичката налична  
информация се извежда.

**21** Като по-горното, но се показва  
и дълбочината на обекта.

 Преустановените обекти се  
извеждат като символи за  
риба. Фоновата информация  
не се извежда.

**21** Същото като по-горното, но се  
показва и дълбочината на  
обекта

3. Придвигнете хоризонталната двойна стрелка НАЛЯВО или НАДЯСНО ползвайки **СТРЕЛКИТЕ** докато постигнете желаната ширина.
4. Ако искате да прекратите тази операция, натиснете **QUIT** или натиснете **MENU**, маркирайте 'Cancel Resize' и натиснете **ENTER**.
  - **Set Up Sonar** – прескача до табът Sonar от Основното Меню, който съдържа конфигуриращи настройки които не би трябвало да изискват честа промяна. Можете още да натиснете **MENU** два пъти, после маркирайте табът 'Sonar' ползвайки **СТРЕЛКИТЕ**. Натиснете **ДЯСНА СТРЕЛКА** за достъп до поле-тата. Всеки път когато изведете Setup Menu-то, уредът връща до редактирано-то за последен път поле.

#### **За да смените настройка от табът Sonar:**

1. Ползвайки **СТРЕЛКИТЕ**, маркирайте желаното поле и натиснете **ENTER**.
2. Маркирайте желаната настройка и натиснете **ENTER**.
3. Натиснете **QUIT** за да се върнете до Стр. Сонар или предишна страница.

#### **Опции в Табът Sonar**

**Fish Symbols** – позволява Ви да определите как графата да извежда подводни обекти и фонова информация. Ако Символите за Рибя са нагласени на 'Off', уредът показва всичката налична информация относно подводната среда. Ако е избран символ за риба, графата извежда само данните които са свързани с този символ. Реално на екрана отчитанията за риба може не винаги да се появяват като идеални дъги (като в режим Симулатор), поради скоростта, положението на рибата и/или други условия.

**Water Type** – за да си осигурите точно отчитане на уредът е необходимо да изберете 'Water Type', понеже скоростта на използваните от сондата вълни в 'Сладка' или 'Соленя' вода е различна.

**Depth Number** – управлява 'актуализирането' на показваната дълбочина. 'Fast Update' актуализира по-често и се препоръчва за безшумни дълбоки води (>15м). 'Auto' е най-доброто за плитки води или места с висок шум, има по-бавна актуализация на екрана и се ползва най-добре ако пътувате през водоем с голямо разнообразие на дълбочини.



---

*Ако по каквато и да е причина уредът не може да засече дъното, числата в прозорецът за дълбочина премигват за да Ви предупредят.*

---

**Scale** – управлява дълбочинната скала изобразена вертикално по дясната страна на графата. Дълбочинната скала може да се настрои по четири начина: ‘overlay’ (отгоре), ‘Corners’ (в ъглите), ‘Basic’ (основна), и ‘No Scale’ (без).

**Color Bar** – показва градиентна скала за текущата Target Level настройка.

**Flasher** – ако е активно, най-дясно на графата се показва графичен мигач. Този графичен Мигач показва структурните и дънните отчитания почти като истинският Мигач. Това е полезно когато ползвате ‘Fish Symbols’.

**Temperature Graph** – превключва между ‘On’/’Off’ показването а температурната графа в Страницата Сонар. Тази графа се синхронизира с отчитанията върху сонарното изобразяване.

**Background Color** – определя фоновият цвят на Страницата Сонар измежду Черен (Black), Син (Blue), Бял (White).

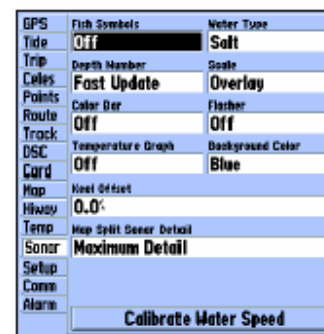
**Keel Offset** – с тази настройка можете да измервате дълбочината от дъното на килът на Вашата лодка вместо от позицията на сондата. Въведете положително число за ‘изместване’ на кила, или отрицателно за компенсирание при голям съд който може да измести няколко сантиметра вода.

**Map Split Sonar Detail** – управлява за Страницата Карта/Сонар обхватът на скалата за сонара. ‘Full Range’ показва за дясната част 2X или 4X увеличение. ‘Maximum Detail’ извежда което е показано в лявата част на разделеният екран

**Calibrate Water Speed** – това е налично само ако ползвате сензор/сонда за скорост. Калибрирането се изисква за да си подситеgurите точни отчитания на скоростта. Уредът автоматично ползва отчетената от GPS скорост, ако има такава, за сравнение на калибрирането. Ако няма налична GPS скорост, ползвайте отчитането на скоростомерът на Вашата лодка (не винаги точна) или часовник с хронометър за да определите Вашата скорост за определено разстояние (разстояние / време = скорост). Препоръчително е да калибрирате уредът във водоем с ниско или никакво течение на водата.

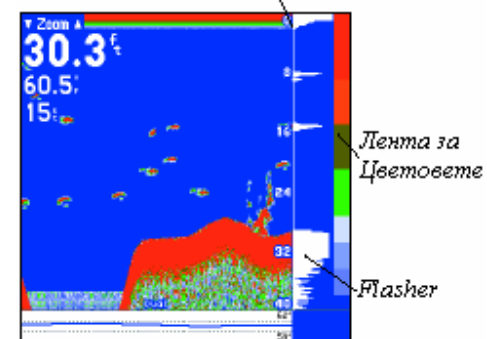
## Препоръки

### Опции в Табът Sonar



#### Основно Меню – Табът Sonar

Скала за дълбочината



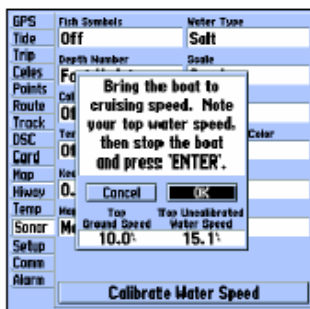
## Препоръки

### Опции в Табът Sonar



**Keel Offset:**  
**Conda на повърхността**  
Въведете положително число за извеждане на дълбочината от килът

**Keel Offset: Conda на кила**  
Въведете отрицателно число за да се показва дълбочината от повърхността.



Калибриране на Сензора за Скорост

### За да калибрирате скоростта по вода:

1. В табът 'Sonar', ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате 'Calibrate Water Speed' и натиснете **ENTER**.
2. Увеличете скоростта на съдът до средна. Най-високите скорости – наземна и некоригирана по вода – се показват в прозорецът за калибрация. Отбележете върхната скорост по вода, спрете лодката и натиснете **ENTER**.
3. По default, отчетената макс. скорост-по-земя се показва автоматично в полето 'What was your top water speed?'. Ако такава няма, вместо нея се ползва върхната некалибрирана скорост по вода. Ако новата скорост е вярна, маркирайте 'OK' и натиснете **ENTER**. Ако желаете да коригирате ръчно, натиснете **ENTER** в полето за скорост, въведете нова и натиснете **ENTER**.
4. Можете още да натиснете **MENU** от екранът за калибрация и да изберете 'Use Top Ground Speed' (ползвай макс. отчетена скорост по земя) или 'Use No Calibration' (не ползвай калибрация).

**ЗАБЕЛЕЖЕТЕ:** Ако лодката не се движи достатъчно бързо или сензорът за скорост не отчита скорост, в дъното на екрана ще се появи съобщение "Boat Is Not Moving Fast Enough To Calibrate". Проверете дали колелцето на сензорът се движи или ускорете Вашият съд. Ако сензорът не е монтиран или има повреда в него или уреда, в дъното на дисплея ще се покаже съобщение "Water Speed Sensor Is Not Working". Проверете свързването на кабелите.

- **Set Up Page Layout** – Оттук можете да настроите да се показват повече/по-малко на брой полета (съответно с по-малък/по-голям размер на цифрите).
  - **Change Numbers** – Позволява Ви да определите типът на показваните данни за всяко поле. Вижте още страници 30-31.
    - **Page Defaults** – възвръща фабричните настройки за Страницата Сонар.
- За да възвърнете default настройките за Табът 'Sonar':**
1. Натиснете **MENU**. Маркирайте 'Page Defaults' и натиснете **ENTER**.

## Страница Компас

Вашият уред има две навигационни страници: Компас и Магистрала. Винаги когато активирате NAV goto, Follow Track или Follow Route, GPS-ът ще Ви води към дестинацията показвайки данни за курса и графичен компас със стрелка, сочеща пътя. Когато маршрутът Ви криволичи, Страницата Компас е по-удобна от Магистралата. В средата на екрана се е разположен компасът, показвайки Ви активно курсът (по земя) който трябва да следвате. Текущата посока на Вашето движение се обозначава с чертичката най-горе върху пръстена на компаса. Стрелката показва накъде трябва да се придвижвате. Ако тя сочи нагоре, значи Вие спазвате правилната посока. В противен случай просто синхронизирайте направлението на Вашият съд със това на стрелката.

---

*При много-ниски скорости или при спряло положение стрелката и компасът може и да не показват верните посоки. След като започнете да се движите, отчитанията стават точни.*

---

Страницата Компас има меню с опции относно планът на полетата за данни. Всяко от тях може да извежда по един от всички видове информация.

### **За да изведете опциите за Страницата Компас:**

1. Натиснете **MENU**.

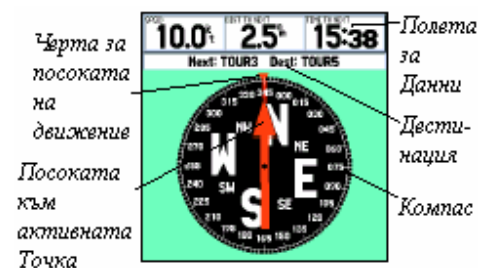
### **За изберете опция от менюто:**

1. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да потъмните желаната опция и после натиснете **ENTER**.

Подробни инструкции относно редактирането на полетата за данни има на страниците 29-31.

## Препоръки

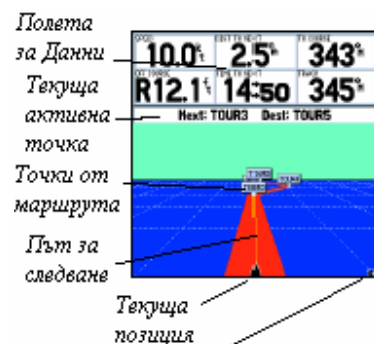
### Страница Компас



Страница Компас

## Препоръки

### Страница Магистрала



Ниво на Zoom  
Страница Магистрала

### Страница Магистрала

Страницата Магистрала е особено полезна, ако Ви предстои дълго пътуване с много чести и резки завои. Когато активирате някоя от функциите Go To, TrackBack, или маршрут (route), графичното навигиране към крайната точка тук се осъществява в стил '3D'. На екрана набелязаният от Вас път се показва в перспектива, като по този начин Вие можете да следите маршрутът 'с няколко точки напред'. Горната половина на екрана съдържа полета с данни, като всяко от тях може да се редактира. Долната част осигурява визуално направление към желаната точка. Линията по центъра на 'магистралата' указва пътят който трябва да следвате.

Както се движите към дестинацията, магистралата променя своята перспектива за да илюстрира скъсяването на дистанцията между Вас и точката. Ако осъществявате навигация по маршрут, всяка от точките които го съставят се показва свързана с предходната и/или следващата по ред. По този начин Вие виждате Околните точки които не са в текущият маршрут също могат да се извеждат. Освен това можете да промените мащабът на показваната картина измежду 1X – 16X увеличение, като фабричната настройка е 8X.

#### **За да промените мащабът на илюстрацията:**

1. Натиснете **ZOOM IN** или **ZOOM OUT** и изберете желана скала.

Менюто с опции дава достъп до функции, които са специално свързани с тази страница. Прозорецът за данни може да извежда всеки от различните типове информация. Можете още да смените големите символи с по-малки и така да освободите място за още полета. Всичко това става от менюто с опции.

#### **За да изведете менюто с опции за Страницата Магистрала:**

1. Натиснете **MENU**.

**За да изберете опция от менюто:**

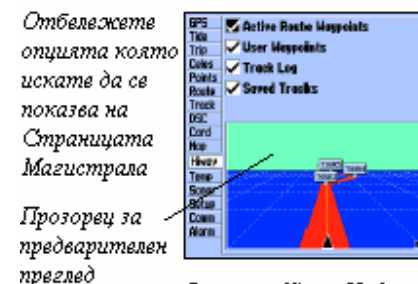
1. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да потъмните желаната опция и след това натиснете **ENTER**.

За Страницата Магистрала в менюто са налични следните опции:

- **Set Up Highway** – позволява Ви да изберете какви точки и ‘дири’ да се показват на екрана (на Страницата Магистрала). Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** и **ENTER** за да изберете или отхвърлите желаната опция. Тук можете да изберете измежду:
  - Active Route Waypoints – всички активни точки, т.е. всички които са двйстващи
  - User Waypoints – показват се само околните точки
  - Track Log – текущата активна track log диря
  - Saved Tracks – извежда всички съхранени в паметта track log следи
- **Set Up Page Layout** – позволява Ви да промените видът на страницата така, че да се показват повече или по-малко полета съответно с по-малки или по-големи символи.
- **Change Numbers** – позволява Ви да уточните видът на данните които да се изобразяват на екрана. За подробни инструкции относно промяната на полета с данни и планът на прозореца, вижте стр.30-31

## Препоръки

### Опции за Страницата Магистрала

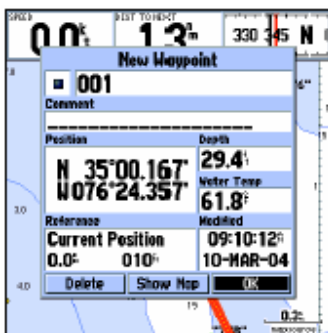


*Опцията 'Setup Highway' Ви препраща до табът Highway от Основното Меню.*

| Waypoint | Distance | Course |
|----------|----------|--------|
| TOUR1    | ---      | ---    |
| TOUR2    | ---      | ---    |
| TOUR3    | 2.1      | 344    |
| TOUR4    | 5.2      | 015    |
| TOUR5    | 15.0     | 339    |
|          | ---      | ---    |
|          | ---      | ---    |
|          | ---      | ---    |
|          | ---      | ---    |
|          | ---      | ---    |
|          | ---      | ---    |
|          | ---      | ---    |
|          | ---      | ---    |
|          | ---      | ---    |
|          | ---      | ---    |
|          | ---      | ---    |
|          | ---      | ---    |
|          | 15.0     | 351    |

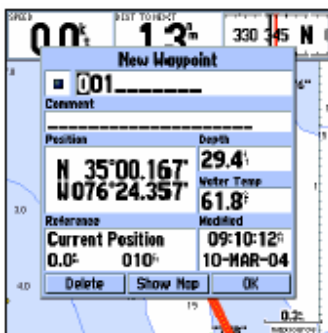
*Страница Активен Маршрут*

## Препоръки



### Създаване на Точки

Маркирайте 'OK' и натиснете **ENTER** за да ползвате стандартните име и символ



Маркирайте поле и натиснете **ENTER** за да въведете ново име, символ, коментар или дълбочина

## Създаване и ползване на Точките

Вашият GPSMAP 178C може да съхранява до 3000 пътни точки, с техните характеристики (икона, коментар, дълбочина...). Точки могат да се създават по три основни начина:

- С бутонът **ENTER/MARK** – обикновено с него отбелязвате текущото си местоположение.
- Графично – можете да отбележите място или обект от картата като точка ползвайки **СТРЕЛКИТЕ**. (За създаване на подводни точки, вижте стр. 37)
- С въвеждане на текст – можете да въведете ръчно координатите за нова точка.

### Отбелязване на Вашето Текущо Местоположение

С бутонът **ENTER/MARK** можете бързо да маркирате текущото си местоположение като точка. Необходима е 2D/3D инициализация (можете да проверите за това в табът 'GPS' от Основното Меню).

#### **За да отбележите като точка Вашата сегашна позиция:**

1. Натиснете и задръжте **ENTER/MARK** докато не се появи прозорецът 'New Waypoint'. Новата точка идва със стандартни име и символ.
2. За да приемете точката така, натиснете **ENTER** върху бутона 'OK'.
3. За да въведете различно име, маркирайте полето за име и натиснете **ENTER**. След това със **СТРЕЛКИТЕ** избирате буква/цифра, с **ENTER** – въвеждате избраната буква/цифра, а със **СТРЕЛКА НАЛЯВО** – изтривате един символ назад. За името можете да ползвате до 10 символа.
4. За да въведете различна икона, маркирайте съответното поле и натиснете **ENTER**, а после ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да изберете желаната икона. Накрая потвърдете с **ENTER**.
5. За да въведете по желание коментар, дълбочина или температура на водата, маркирайте подходящото поле и натиснете **ENTER**, после ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да въведете стойност и натиснете **ENTER**.

6. За да въведете ръчно координати, маркирайте полето с координатите и натиснете **ENTER**, после ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да въведете новите координати и натиснете **ENTER**.
7. За да съхраните точката в паметта, ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате 'OK' и натиснете **ENTER**.

### Графично създаване на Точки

Друг удобен начин за създаване на точки е да ползвате курсорът в Страницата Карта. С него можете да маркирате всяка точка от картата.

#### **За да създадете точка посочвайки място от картата:**

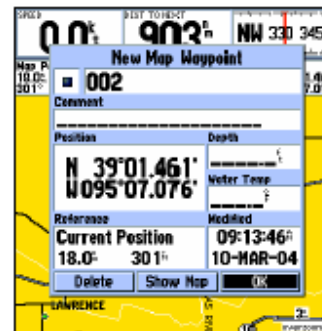
1. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да преместите курсора до желаното място.
2. Натиснете и бързо пуснете **ENTER/MARK** за да уловите позицията на курсора (задържането на клавиша отбелязва Вашата позиция, а не тази на курсора).
3. Появява се страницата 'New Map Waypoint'. За да приемете точката със стандартното име и икона, натиснете **ENTER**.  
За да смените името, иконата, или друг параметър на точката, маркирайте подходящото поле и натиснете **ENTER**. Направете желаните промени и натиснете **ENTER**. Накрая маркирайте 'OK' и натиснете **ENTER**.

#### **За да създадете нова точка от обект от картата:**

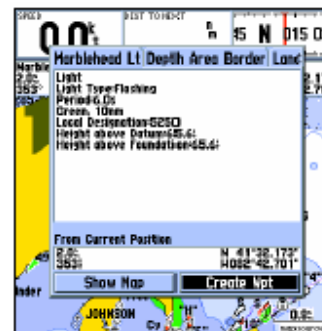
1. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да придвижите курсорът и маркирайте желания обект.
2. Натиснете **ENTER/MARK**. Появява се информационна страница за този обект. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате 'Create Wpt' и натиснете **ENTER**.
3. Появява се страницата 'New Waypoint'. За да приемете точката със стандартното име и икона, маркирайте 'OK' и натиснете **ENTER**.  
За да смените името, иконата, или друг параметър на точката, маркирайте подходящото поле и натиснете **ENTER**. Направете желаните промени и натиснете **ENTER**. Накрая маркирайте 'OK' и натиснете **ENTER**.

## Препоръки

### Създаване на Точки



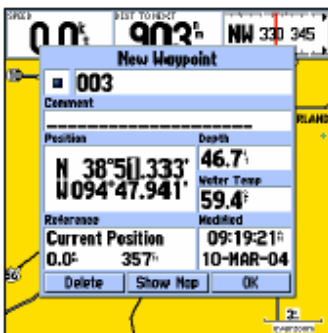
*Създаване на Точка от открито място по Картата.*



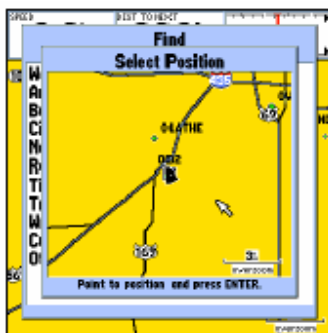
*Създаване на точка ползвайки обект от Картата*

## Препоръки

### Създаване на Точки



Маркирайте полето с координатите и ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да въведете



желаните координати  
Изберете точка от която да проектирате нова пътна точка.

### Допълнителни опции за Създаване на Точки

Точки могат да се създават още, чрез ръчно въвеждане на координати през табът Points от Основното Меню. Този метод може да е полезен за създаване на точки в специфични географски дължини/ширини.

#### **За да създадете нова точка чрез въвеждане на координати:**

1. Натиснете **MENU** два пъти за да изведете Основното Меню. Маркирайте табът 'Points' и натиснете **MENU**.
2. Маркирайте 'Create Waypoint' и натиснете **ENTER**. Появява се страницата 'New Waypoint', с трицифрено име и координати – последната засечена от приемника позиция.
3. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате полето с координатите и натиснете **ENTER**. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да нагласите желаните координати и натиснете **ENTER**.
4. За да смените името, иконата или да въведете коментари, дълбочина или температура за водата, маркирайте подходящото поле и натиснете **ENTER**. След като направите желаните промени, натиснете **ENTER**.
5. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате 'OK' и натиснете **ENTER**.

Точки могат да се създават още като 'проектирате' разстоянието и посоката от определено място до нова локация.

#### **За да създадете нова точка чрез проектиране на нейната локация:**

1. За да проектирате точката от Вашето текущо положение, уверете се, че полето в дясно от думата 'From' отчита 'Current Position' (ако не, маркирайте полето и натиснете **ENTER**, маркирайте 'Current Position' и натиснете **ENTER**).
2. За да изберете място от картата от което да проектирате точка, маркирайте полето след 'From' и натиснете **ENTER**. Появява се прозорец 'Find'. Маркирайте 'Other Position' и натиснете **ENTER**. Ползвайте бутонът **IN** и **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате желаната позиция от картата и натиснете **ENTER**.



3. За да изберете друго местоположение от което да проектирате точка, маркирайте полето до 'From' и натиснете **ENTER**. Появява се страница 'Find'. Маркирайте желаният вид местоположение (точки, градове, и т.н.) и натиснете **ENTER**. Ползвайте подменютата за да стесните търсенето (вижте още стр. 65). Маркирайте желаното местоположение и натиснете **ENTER**. Маркирайте 'OK' и натиснете **ENTER**.
4. Маркирайте полетата за разстоянието (distance) и/или посоката (bearing) под 'From Current Position' и натиснете **ENTER**. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да въведете за новата точка проектираното разстояние и/или посоката от текущата Ви позиция.
5. Направете всички желани промени (име, икона, коментар...), после маркирайте 'OK' и натиснете **ENTER** за да съхраните точката.

### **Меню с Опции за Точката**

Две допълнителни опции са налични чрез натискане на **MENU** в Страниците New Map Waypoint или New Waypoint: Append To Route (приложи към маршрут) и Move Waypoint (тези две опции се появяват още в страниците Waypoint Edit и Waypoint Review).

- Append to Route – Прибавя новата точка към края на маршрут.
- Move Waypoint – Позволява Ви да преместите точката до ново място от картата.

#### **За да прибавите нова точка към маршрут:**

1. Изберете 'Append To Route' от менюто с опции.
2. Появява се прозорец 'Select Route'. Маркирайте желаният маршрут или изберете 'New Route' и натиснете **ENTER**.
3. Маркирайте 'OK' и натиснете **ENTER** за да съхраните точката.

#### **За да преместите точка:**

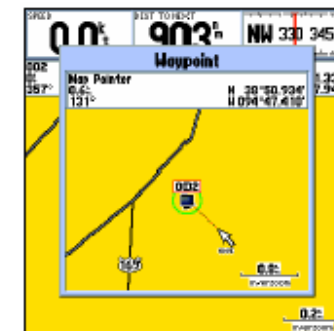
1. Изберете 'Move Waypoint' от менюто с опции.
2. Избраната точка е потъмнена и центрована на екрана. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да преместите точката до новата позиция и натиснете **ENTER**. Натиснете **QUIT** за да излезете.

## Препоръки

### Създаване на Точки



*Меню с Опции за Точка*



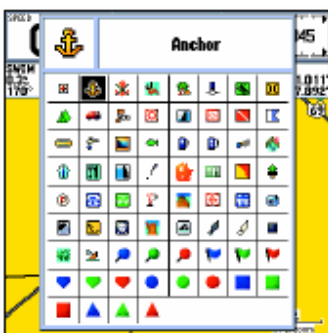
*Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да преместите точката до нова позиция от картата.*

## Препоръки

### Преглед/Редактиране на Точки



Страница за Преглед на Точка – маркирайте 'OK' и натиснете **ENTER** за изход/запомняване на промените.



Смяна иконата на Точка

### Преглеждане и Редактиране на Точки

След като сте създали и съхранили точка, тя може да се модифицира, преглежда, преименува, премества, или изтрива по всяко време чрез страниците Waypoint Review и Waypoint Edit.

#### **За достъп до страницата Waypoint Review:**

1. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате желаната точка от Картата.
2. Натиснете **ENTER** за изведете страницата Waypoint Review. В страницата са включени допълнителните табове с информация избраното място.

#### **За достъп до страницата Waypoint Edit (редактиране на точка):**

1. Натиснете два пъти **MENU** за да изведете Основното Меню. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате табът 'Points', после маркирайте желаната точка от списъците 'User' или 'Proximity'.
2. Натиснете **ENTER** за да изведете страницата Waypoint Edit. Ако точката е позиционирана върху обект от картата или MapSource/BlueChart, детайлите от другите особености не се показват.

От страниците Waypoint Review и Edit, Вие можете да смените името, иконата, коментарът, координатите, или температурата на водата за избраната точка. След направите желаните промени, маркирайте 'OK' (в стр. Waypoint Review) или 'Next' (в стр. Waypoint Edit) и натиснете **ENTER**.

#### **За да смените името на точка:**

1. Маркирайте полето за име на точката и натиснете **ENTER**.
2. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да въведете ново име и натиснете **ENTER**.

#### **За да смените иконата на точка:**

1. Маркирайте полето с икона на точката в ляво от името на точката и натиснете **ENTER**.
2. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да изберете желаният символ и когато сте готови, натиснете **ENTER**.

### За да смените коментар/координати/дълбочина/водна темп.:

1. Маркирайте желаното поле и натиснете **ENTER**.
2. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да редактирате/въведете данните. Когато сте готови натиснете **ENTER**.

В страниците Waypoint Review и Waypoint Edit, можете още да изтривате избраната точка и също да я видите/преместите върху картата.

### За да изтриете точка:

1. В страницата Waypoint Review/Edit, ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате 'Delete' и натиснете **ENTER**.
2. Маркирайте 'OK' и натиснете **ENTER** за да потвърдите изтриването.

### За да видите и преместите точка върху картата:

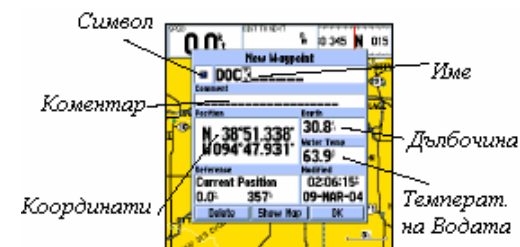
1. От страница Waypoint Review/Edit, маркирайте 'Show Map' и натиснете **ENTER**. Точката е маркирана върху екрана на картата с информационен прозорец който показва за точката нейните: име, позиция, разстояние и посока до нея.
2. За да преместите точката, натиснете **ENTER**. Под курсора се появява надпис 'MOVE'. Може да е необходимо да ползвате клавишите **IN** и **OUT**.
3. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да преместите точката до нова позиция. Докато движите курсорът по картата, в информационният прозорец се показват разстоянието, посоката, и координатите на мястото в което е курсора. Ако искате да спрете придвижването на точката, натиснете **QUIT**.
4. Придвигете курсорът до желаното място и натиснете **ENTER**. За връщане натиснете **QUIT**.

В прозорецът 'Show Map' са налични допълнителни опции чрез бутона **MENU**.

- Point to on Map Page – връща до маркираната точка от Страница Карта (излиза от страницата Waypoint Review/Edit).

## Препоръки

### Редактиране на Точки

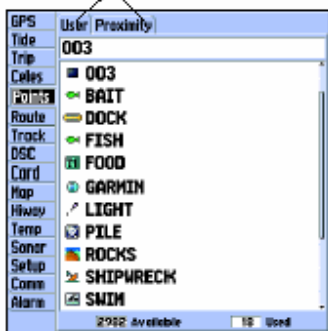


Страница Waypoint Edit

## Препоръки

### С списъци с Точки

Табове от Подменютото



Основно Меню – Табът Points

Меню с Опции

### Списъци с Точки

В табът Points от Основното Меню има 2 подменю-таба, 'User' и 'Proximity', които Ви позволяват да управлявате голям брой точки бързо и ефективно. "Подтабовете" осигуряват още постоянно осъвременяваща се Proximity Alarm функция която може да се ползва за да определяте алармиращ кръг около подводни опасности, плитчини и прочее.

#### За достъп до подменютата в табът Points от Основното Меню:

1. Натиснете два пъти **MENU**, маркирайте табът 'Points' ползвайки **СТРЕЛКИТЕ**, и после маркирайте желаното подменю.

#### Списък с Точки User

Подменютото 'User' в табът Points извежда главен списък с всички съхранени в паметта точки. От списъкът User, Вие можете да прегледате, редактирате, преименувате или изтривате единични точки, или да изтриете всички потребителски точки. Крайното число съхранени и налични точки се показва най-долу на страницата User, като съхранените точки са подредени в азбучен ред.

#### За да прелистите през списъкът с точки:

1. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате табът 'Points' от Основното Меню, после потъмнете 'User'.
2. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да местите списъкът в желаната посока.
3. Натиснете **ENTER** за да прегледате потъмнената точка в страницата 'Waypoint Edit' (за преглед и редактиране на точка вижте още страница 48)
4. Маркирайте 'Next' и натиснете **ENTER** за да се върнете в списъка. Маркиращото поле се премества автоматично до следващата точка.

Следните опции са налични чрез натискане на **MENU** при маркиран таб Points, подменю User, или едно от имената на User точката:

- Create Waypoint – позволява Ви да създадете точка (вижте стр. 44).
- Delete Waypoint – изтрива избраната точка от списъка и всеки маршрут в който е използвана.
- Delete By Symbol – изтрива точките които ползват същият символ (икона).
- Delete all – изтрива *всички* точки от уреда.

---

След като една точка е изтрита от списъка, тя не може да се възстанови. Препоръчваме Ви да съхранявате важни точки на компютър, ползвайки аксесоарът PC cable и интерфейсният софтуер, да ги запамятвате на data cards, или да записвате на ръка техните координати.

---

#### За да изтриете единична точка от списъка 'User':

1. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате точката за изтриване.
2. Натиснете **MENU**, маркирайте 'Delete Waypoint' и натиснете **ENTER**, или натиснете **ENTER**, маркирайте 'Delete' и натиснете **ENTER**.
3. Натиснете **ENTER** за да потвърдите изтриването.

#### За да изтриете точка по символ:

1. От табът 'User', маркирайте точката за изтриване и натиснете **MENU**, после изберете 'Delete By Symbol' и натиснете **ENTER**.
2. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате символът на точката за изтриване и натиснете **ENTER**.
3. Натиснете **ENTER** за да потвърдите. Изберете 'Cancel' или натиснете **QUIT** за да преустановите изтриването.

#### За да изтриете всички потребителски точки:

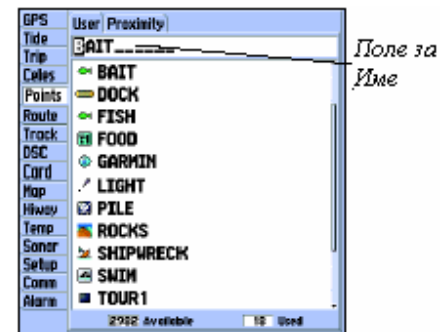
1. Натиснете **MENU** за да изберете прозорецът с опции.
2. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате 'Delete All' и натиснете **ENTER**.
3. Маркирайте 'OK' и натиснете **ENTER** за да потвърдите.

#### **Списък с Точки Proximity**

Подменюто 'Proximity' в табът Points Ви позволява да определите алармиращ кръг около съхранена точка, и може да се ползва за да избягвате рифове, скали, или забранени води. До десет точки могат да се вкарат в списъка, с максимален радиус за алармата – 99.99 единици (м. мили или км). Ако даден алармиращ кръг покрива част от друг, се появява съобщението 'Proximity Overlaps Another Proximity Waypoint'. Понеже уредът предупреждава за една от застъпените точки, внимавайте когато плавате в тези райони. Ако въведете застъпен алармиращ кръг, уредът ще предупреждава само за най-близката proximity точка.

## Препоръки

### Списъци с Точки



Можете да търсите за точка по име:

1. Маркирайте полето за име и натиснете **ENTER**.
2. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да изберете първата буква от името.
3. Преместете **НАДЯСНО** и въведете втората буква от името.
4. Продължете да изписвате името на точката докато тя не се появи.
5. Накрая маркирайте името на точката в списъка и натиснете **ENTER** за преглед.

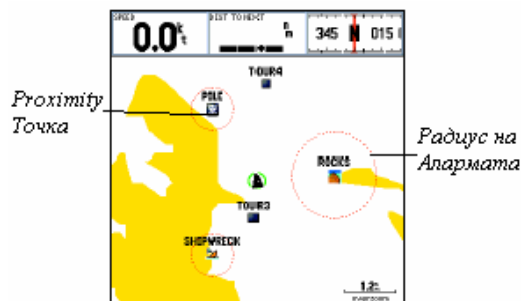
## Препоръки

### Списъци с Точки

| Waypoint  | Distance |
|-----------|----------|
| PILE      | 0.50     |
| ROCKS     | 1.00     |
| SHIPWRECK | 0.50     |

Списък с Proximity точки

Пунктиран кръг показва границите на



алармиращите точки. (ако пресечете границата уредът ще сигнализира с аларма)

### За да добавите proximity точка:

1. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате празно място в Proximity списъкът и натиснете **ENTER**. Появява се прозорец 'Find'. Маркирайте 'Waypoints' и натиснете **ENTER**.
2. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате желаната точка (от списъка 'By Name' или 'Nearest'). Появява се страницата Waypoint Review за избраната точка.
3. Маркирайте 'OK' и натиснете **ENTER**. Сега полето за разстояние (distance) е потъмнено. Натиснете **ENTER** за да въведете алармиращия радиус.
4. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да въведете стойност и натиснете **ENTER**.

### За да вкл./изкл. дадена proximity аларма:

1. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате полето под 'Proximity Alarm' и натиснете **ENTER**.
2. Изберете 'ON' или 'OFF' и натиснете **ENTER**.

От подменюто 'Proximity' на табът 'Points' са налични следните опции:

- Delete Alarm – премахва избраната точка от Proximity списъка.
- Delete All – премахва всички точки от Proximity списъка.

### За да изведете менюто с опции за дадена точка:

1. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате табът 'Proximity' и натиснете **MENU**.

### За да изтриете една или всички proximity точк(а/и) от списъка:

1. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате proximity точка за изтриване и натиснете **MENU**.
2. За да изтриете единична аларма, маркирайте опцията 'Delete Alarm' и натиснете **ENTER**.
3. За да изтриете всички proximity точки, изберете опцията 'Delete All' и натиснете **ENTER**.
4. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате 'OK' и натиснете **ENTER** за да потвърдите.

## Пътуване към дестинация

Ползвайки бутонът **NAV**, Вие разполагате имате три начина за навигация с уреда: Go To Point, Follow Route, Follow Track (или още TrackBack). След като вече сте установили активна навигация, Вие ще видите на Страницата Карта права линия която винаги минава през текущата Ви позиция и дестинацията. Най-лесният начин за избиране на дестинация е функцията 'Go To', която Ви позволява да изберете дестинационна точка, и после бързо да нагласите курс по права линия от настоящата Ви позиция. Ако маркирате точка от списък, или от картата и натиснете **NAV**, вместо 'Go To Point' се появява 'Go To <име на точка>'. Функцията 'Go To' е достъпна от всеки списък с точки или графично от картата.

### **За да активирате 'Go To' от Списъка с Точки:**

1. Натиснете клавишът **NAV**.
2. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да потъмните 'Go To Point' и натиснете **ENTER**.
3. От менюто 'Find', маркирайте 'Waypoints' и натиснете **ENTER**. Можете още да изберете друг вид точки, например Cities (градове), Tide Stations (метеорологични станции занимаващи се само с приливи и отливи) и т.н.
4. Изберете точка от списъците 'By Name' или 'Nearest' и после натиснете **ENTER** за да изведете страницата Waypoint Review за избраната точка.
5. Маркирайте 'Go To' и натиснете **ENTER** за да започнете навигацията.

### **За да спрете навигация:**

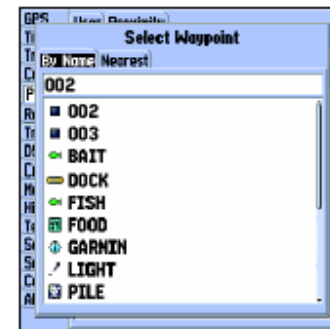
1. Натиснете бутонът **NAV**. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате 'Stop Navigation' и натиснете **ENTER**.

## Графично избиране на функцията за навигация 'Go To':

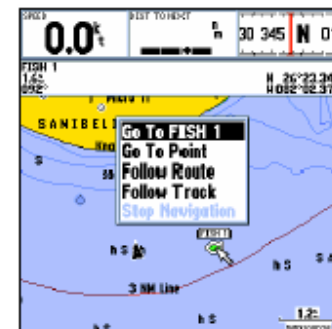
Графичното избиране на 'Go To' може да се ползва за да изберете от картата един от трите вида обекти: съществуваща точка, 'картови обект' (пътища, реки, градове и т.н.), или нова точка от картата. Ако изберете 'картови обект' като 'Go To' дестинация, уредът автоматично ползва името на обекта, но точката не е съхранена в списъка с точки. Ако изберете нова точка от картата като 'Go To' дестинация, уредът автоматично създава или премества точка с име 'MAP' върху позицията на курсора (името 'MAP' не е подходящо за потребителска точка, тъй като то се ползва от уреда за навигация към нова точка от картата).

## Препоръки

## Пътуване към Дестинация



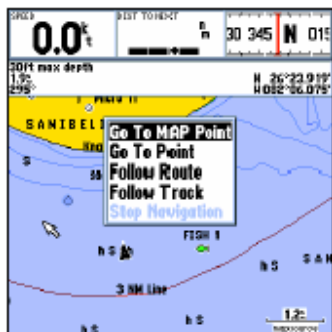
*Изберете точка от списъците 'User' или 'Nearest'.*



*Името на маркирана точка или обект от картата се появява автоматично когато натиснете бутонът **NAV**.*

## Препоръки

### Пътуване към Дестинация / TrackBack Навигация



'Go To MAP Point' Ви навигира до място от картата което не е точка или обект.



Потъмнете 'Save' и натиснете **ENTER** за да съхраните активната Track следа.

54

**За да активирате съществуваща точка или обект от картата като 'Go To' направо от картата (графично):**

1. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате точката или обектът от картата и натиснете **NAV**.
2. Маркирайте 'Go To <името на точката>' и натиснете **ENTER**.

**За да активирате графично нова точка от картата като 'Go To':**

1. Преместете курсора до желаната позиция и натиснете **NAV**.
2. Маркирайте 'Go To MAP Point' и натиснете **ENTER**.

**За да спрете навигация:**

1. Натиснете **NAV**. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате 'Stop Navigation' и натиснете **ENTER**.

### Навигация тип TrackBack (върни по следите)

Функцията TrackBack Ви позволява да се върнете по пътя по който сте дошли, ползвайки съхранената в паметта на уреда следа. По този начин няма нужда да създавате нови точки по време на пътуването. Пътувайки с уреда, той записва точка по точка пътят който изминавате, а TrackBack е функцията която може да Ви върне обратно по тези точки. След като бъде активиран, TrackBack маршрутът Ви води назад до най-старата точка от *съхранената в паметта* следа, така, че е добра идея преди началото на всяко ново пътешествие да изтривате съществуващата следа.

**За да изтриете записаната в паметта следа и да определите начална точка за TrackBack маршрут:**

1. Натиснете два пъти **MENU** за да изведете Основното Меню.
2. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате табът 'Track', после потъмнете табът 'Active' вдясно.
3. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате 'Erase' и натиснете **ENTER**.
4. Маркирайте 'OK' и натиснете **ENTER**.

За да ползвате функцията 'Follow Track' първо трябва да съхраните следата. Можете да съхранявате до 15 различни следи.

**За да запазите следа:**

1. В Основното Меню ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да потъмните табът 'Track', после маркирайте табът 'Active' вдясно.



2. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да изберете 'Save' и натиснете **ENTER**.
3. В прозорецът 'Save Back Through', маркирайте желаният час, дата или 'Entire Log' и натиснете **ENTER**.
4. Уредът запазва следата и после извежда прозорецът 'Saved Track'. Извеждат се стандартните име, разстояние и число точки (до 700).  
За да смените името на следата, маркирайте полето за име и натиснете **ENTER**. След като направите желаните промени, натиснете **ENTER** отново.  
За да изберете цвят за следата, маркирайте полето 'Color' и натиснете **ENTER**. Изберете цвят и пак натиснете **ENTER**.  
За да се чертае следата на страниците Карта и Магистрала, маркирайте кутийката в ляво от 'Show on Map and Highway' и натиснете **ENTER**.  
За да разгледате следата по картата, маркирайте 'Review on Map' и натиснете **ENTER**. За да излезете от прозореца 'Track Map' натиснете **QUIT**.
5. Потъмнете 'OK' и натиснете **ENTER** за да съхраните следата.

**За да активирате TrackBack посредством бутонът NAV:**

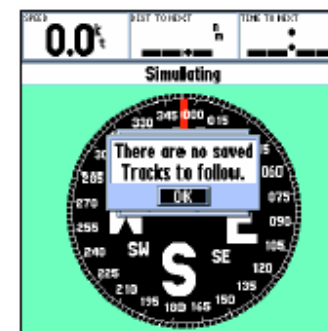
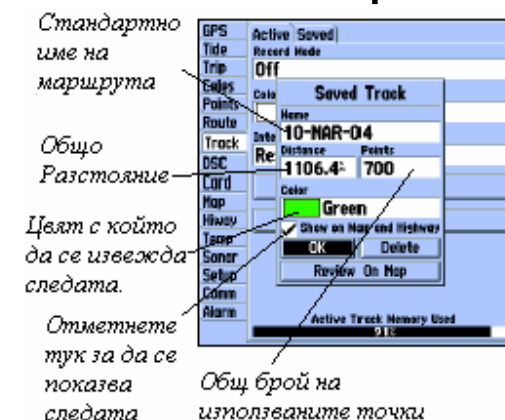
1. Натиснете **NAV**, после потъмнете опцията 'Follow Track' и натиснете **ENTER**.
2. Маркирайте следата която искате да следвате и натиснете **ENTER**.
3. Изберете 'Original', което навигира от началото до края на Вашата следа, или 'Reverse', което направлява от края до началото на следата и натиснете **ENTER**.

След като TrackBack бъде активиран, уредът взема текущата следа и я разделя на сегменти които се наричат 'legs' (leg-етап). Създават се до 50 временни завоя, означени с BEGIN, TURN1, TURN2, ..., END, за да се означат най-важните характеристики на следата с цел пътят да се дубликира максимално точно. За да извличате максимум от функцията TrackBack, спазвайте следните съвети:

- Винаги изчиствайте следата в точката в която искате да се върнете (пристанище, и т.н.)
- Опцията 'Record mode' в страницата за настройки на следата трябва да е нагласена на 'Fill' или 'Wrap'.
- За създаването на TrackBack маршрут са необходими поне две точки следа.

## Препоръки

### TrackBack Навигация



За да ползвате 'Follow Track' трябва да имате поне една запаметена следа. Ако няма запаметени следи и изберете 'Follow Track' се появява съобщение 'There are no saved Tracks to follow'.

## Препоръки

### TrackBack Навигация / MOB: Man OverBoard (човек зад борд)



Функцията MOB позволява бързо да активирате курс обратно към място.



Маркирайте 'Stop Navigation' и натиснете ENTER за да спрете навигацията

- Ако интервалът за следа е нагласен на опция 'Time', маршрутът може и да не следва точно Вашата траектория (за най-добро качество дръжте интервалът нагласен на 'resolution').
- Ако изключите приемникът или временно загубите сателитно покритие, TrackBack чертае права линия между точката в която покритието е загубено и тази в която сигналите се възобновят.
- Ако промените в разстоянието и посоката на следата са твърде сложни, 50 точки може и да не стигнат за да се отбележи Вашата траектория. Тогава приемникът предназначава 50-те точки за най-значимите пунктове от траекторията и опростява сегментите за по-малко промени в посоката.

#### За да спрете TrackBack навигацията:

1. Натиснете бутонът **NAV**, потъмнете 'Stop Navigation' и натиснете **ENTER**.  
За повече информация относно настройването на следата, вижте стр.75.

#### Бутонът MOB

Функцията MOB (Man OverBoard) Ви позволява едновременно да маркирате и нагласите курс до място от картата за бърз отзив при спешни случаи.

#### За да активирате функцията MOB:

1. Натиснете и задръжте бутонът **MOB** за две секунди.
2. Натиснете **ENTER** за да потвърдите и започнете навигация към MOB мястото.

След като MOB бъде активирана, уредът създава 'MOB' точка с международен MOB символ и започва активно да навигира към тази точка. Ползвайте коя да е от навигационните страници за да се упътите обратно към MOB точката. Тази точка се съхранява в списъкът с пътните точки и може да се изтрие както всяка една друга (вижте страница 51).

#### За да спрете навигацията към MOB мястото:

1. Натиснете бутонът **NAV**, потъмнете 'Stop Navigation' и натиснете **ENTER**.

## Маршрути

Последният начин за навигация към дадена точка е да ползвате маршрут. Можете да създадете и съхранявате до 50 обратими маршрута (номерирани от 1 до 50), с до 50 точки във всеки. Маршрути могат да се създават и модифицират по два начина. Първият е да ги редактирате по картата посредством 'Edit on Map' от Route Edit, което Ви позволява да виждате всеки маршрут графично на екрана. Вторият начин е да ги редактирате като текст посредством 'Edit as Text' от страницата Route Review, позволявайки Ви да виждате списък с точките докато създавате, преглеждате, или модифицирате маршрутът. Всички функции за маршрут са достъпни през Основното Меню или бутонът NAV.

### **За да създадете маршрут графично:**

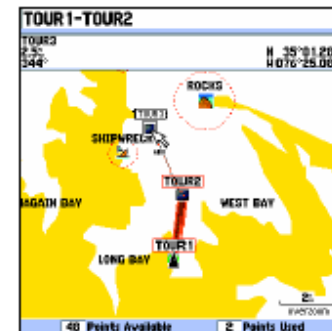
1. Натиснете два пъти бутонът **MENU** за да изведете Основното Меню. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате табът 'Route'.
2. Натиснете **MENU** за да изведете страницата с опции за маршрут, изберете 'New Route' и натиснете **ENTER**; или маркирайте първият наличен празен слот в Списъкът с Маршрути (Route List) и натиснете **ENTER**.
3. За да прибавите към маршрута съществуваща точка или обект от картата, ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да потъмните на екрана желаната точка/обект и натиснете **ENTER**. Обектите от картата не фигурират в списъкът с точки.
4. За да прибавите към маршрута нова точка (несъществуваща), ползвайте курсорът за да изберете желаното място от картата и натиснете **ENTER**. Натиснете **ENTER** отново за да потвърдите новата точка.  
Докато прибавяте всяка нова точка в маршрута, прозорецът за данни най-горе на екрана показва името на точката/обекта, разстоянието и посоката до там от Вашето местоположение, и координатите на курсора. Най-долу на екрана се показва броят на използваните и на наличните точки. Всеки завършен етап от маршрута се индикира с непрекъсната линия.
5. Повторете стъпки 3-4 докато не завършите целият маршрут.
6. Когато сте готови натиснете два пъти **QUIT** за да се върнете до Списъкът с Маршрути; или натиснете **MENU**, потъмнете 'Edit as Text' и натиснете **ENTER** за да се върнете до страницата Route Review (преглед на маршрут).

## Препоръки

### Създаване на Маршрут



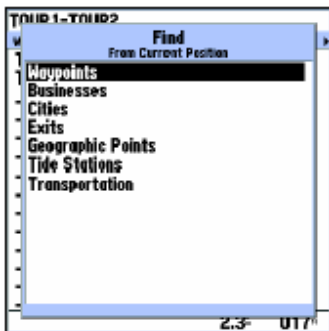
*Основно Меню – таб Route и Меню с Опции за Маршрутите.*



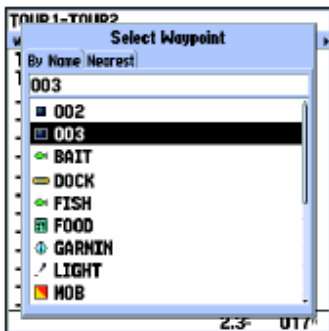
*Докато прибавяте точки, под курсора се изписва 'ADD'.*

## Препоръки

### Създаване на Маршрут / Следване на Маршрут



Изберете видът на точката която искате да прибавите към маршрута.



Изберете точка от списъка 'By Name' или 'Nearest'.

### За да създадете маршрут ползвайтеки текст от страницата Route Review:

1. Натиснете два пъти **MENU** за да изведете Основното Меню. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да потъмните табът 'Route'.
2. Натиснете **MENU** за да изведете опциите за маршрут. Изберете 'New Route' и натиснете **ENTER**; или маркирайте първият наличен празен слот и натиснете **ENTER**.
3. Натиснете **MENU**, изберете 'Edit as text' и натиснете **ENTER**.
4. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да потъмните първото поле под думата "Waypoint" и натиснете **ENTER**.
5. От менюто Find, маркирайте 'Waypoints' и натиснете **ENTER** (можете да изберете друг тип точки, например Cities и т.н.). Изберете точка от "By Name" или "Nearest" и натиснете **ENTER**.
6. От страниците Point Review или Waypoint Review изберете 'Show Map' и натиснете **ENTER** за да видите точката на картата, после натиснете **QUIT** за да се върнете до Waypoint/Point Review. Маркирайте 'OK' и натиснете **ENTER** за да прибавите точката в маршрутът.
7. Повторете стъпки 4-6 докато оформите желаният маршрут. Натиснете **QUIT** за да се върнете до страницата Route List (списък с Маршрути).

### Следване на Маршрут

След като бъде създаден, маршрутът може да се активира и използва за навигация чрез бутонът NAV. Всеки маршрут може да се следва и в двете посоки.

#### За да активирате и следвате маршрут:

1. От всяка страница, натиснете **NAV**, после ползвайте **СТРЕЛКИТЕ**, потъмнете 'Follow Route' и натиснете **ENTER**. Ако маркирате маршрут от Списъкът с Маршрути (Route List) или страницата Преглед на Маршрут (Route Review) и натиснете **NAV**, прозорецът автоматично извежда 'Follow <името на маршрута>'.

2. Маркирайте желаният маршрут и натиснете **ENTER**.
3. Изберете 'Activate' или 'Invert and Activate' и натиснете **ENTER** (първото активира маршрут от началото до края на следата, а второто – на обратно).

**За да деактивирате маршрут (да спрете навигацията към него):**

1. Натиснете **NAV**, маркирайте 'Stop Navigation' и натиснете **ENTER**.

**Страница Route List (Списък с Маршрути)**

Страницата Route List (табът 'Route' в Основното Меню) извежда всички текущи в паметта маршрути, заедно с нагледно име за всеки маршрут. В тази страница чрез натискането на **MENU**, са налични следните опции: 'New Route' (стр.57), 'Copy Route', 'Delete Route', и 'Delete All'.

**За да изберете и следвате маршрут:**

1. В Списъкът с Маршрути, ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате желаният маршрут и натиснете **NAV**.
2. Маркирайте 'Follow <името на маршрута>' и натиснете **ENTER**. Маркирайте 'Activate' или 'Invert and Activate' и натиснете **ENTER**.

**За да деактивирате маршрут:**

1. Натиснете **NAV**, маркирайте 'Stop Navigation' и натиснете **ENTER**.

**За да копирате или изтриете даден маршрут:**

1. От Списъка с Маршрутите, ползвайки **СТРЕЛКИТЕ**, маркирайте маршрутът който искате да копирате или изтриете и натиснете **MENU**.
2. Изберете или 'Copy Route' (копира) или 'Delete Route' (изтрива) и натиснете **ENTER**. После маркирайте 'OK' и натиснете отново **ENTER** за да потвърдите изтриването. Всеки копиран маршрут ползва името на оригиналния, плюс допълнителен номер в края на името си (номериранието започва от 1).

**За да изтриете всички маршрути:**

1. От Списъкът с Маршрути, натиснете **MENU**.
2. Маркирайте 'Delete All' и натиснете **ENTER**. Маркирайте 'OK' и натиснете **ENTER** отново за да потвърдите.

**Препоръки**

**Списък с Маршрути**



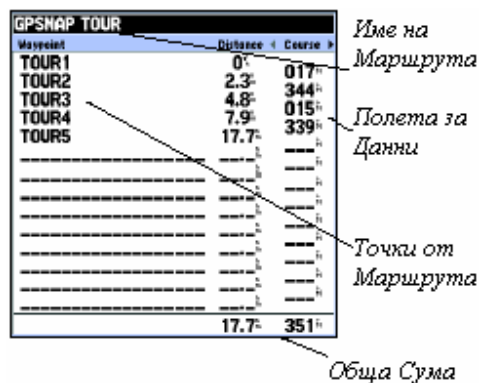
*Ако маркирате име на маршрут от*



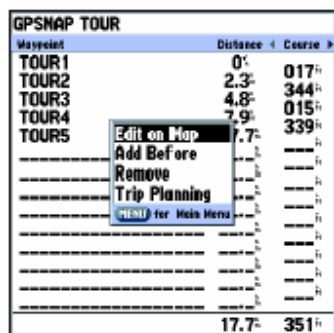
*Списъка с Маршрути и натиснете NAV, името се появява автоматично. Меню с Опции за Списъка с Маршрути*

## Препоръки

### Страница Преглед на Маршрути



| Waypoint | Distance | Course |
|----------|----------|--------|
| TOUR1    | 0'       | 017°   |
| TOUR2    | 2.3'     | 344°   |
| TOUR3    | 4.8'     | 015°   |
| TOUR4    | 7.9'     | 339°   |
| TOUR5    | 17.7'    | 351°   |



| Waypoint | Distance | Course |
|----------|----------|--------|
| TOUR1    | 0'       | 017°   |
| TOUR2    | 2.3'     | 344°   |
| TOUR3    | 4.8'     | 015°   |
| TOUR4    | 7.9'     | 339°   |
| TOUR5    | 17.7'    | 351°   |

Меню с Опции за страницата  
Преглед на Маршрути

### Страница Преглед на Маршрути

След като създадете маршрут, страницата Преглед на Маршрути Ви позволява да редактирате избрания маршрут.

#### **За достъп до страницата Преглед на Маршрути:**

1. Натиснете **MENU** два пъти и маркирайте табът 'Route'.
2. Маркирайте името на маршрута който искате да прегледате и натиснете **ENTER**.

Страницата Преглед на Маршрути Ви позволява още да въведете 15-цифрено име за всеки маршрут в списъка. Стандартно името включва първата и последната точка от маршрута.

#### **За да въведете име по Ваше желание:**

1. В страницата Преглед на Маршрути, маркирайте полето за име и натиснете **ENTER**.
2. Въведете желаното име и после натиснете **ENTER**.

След като сте в страницата Преглед на Маршрути, Вие можете да прегледате точките на всеки маршрут от списъка (пътни точки или обекти от картата).

#### **За да прегледате индивидуално точките в даден маршрут:**

1. Маркирайте желаната точка и натиснете **ENTER**.
2. В прозорецът Point Review, изберете 'Next' (маркира следващата точка от маршрута), 'Show Map' (показва точката в прозорец върху картата), или 'Delete' (неизменно изтрива точката от уреда) и натиснете **ENTER**. Ако точката е потребителска, Вие можете да редактирате всяко от нейните свойства от страницата Waypoint Review (подробности на стр. 48).

След като се върнете в Списъкът Route Point, следващата точка в маршрута се маркира автоматично. Това Ви позволява да прегледате всяка точка от маршрута чрез последователно натискане на бутонът **ENTER**.

#### **Меню с Опции в страницата Преглед на Маршрут**

Следните опции са налични чрез натискане на **MENU** в страницата Преглед на Маршрути: Edit on Map (редактирай върху Картата), Add Before (прибави пред...), Remove (премахни), и Trip Planning (планиране на пътешествието).

- **Edit on Map** – Прегледайте и модифицирайте всяка точка на маршрутът от картата. Можете още да ползвате курсорът за да прибавите нова точка в даден етап от маршрута, да прегледате точка или обект от картата.

#### **За да прегледате даден маршрут върху картата:**

1. От страницата Преглед на Маршрути, натиснете **MENU**, маркирайте 'Edit on Map' и натиснете **ENTER**.

#### **За да прегледате дадена точка от маршрута:**

1. Потъмнете точката и натиснете **ENTER**. Появява се страницата Review. За да видите следващата точка от маршрута на картата, маркирайте 'Next' и натиснете **ENTER**.

#### **За да редактирате точка от даден маршрут:**

1. Маркирайте желаната точка от маршрута и натиснете **MENU**.

Появява се падащо меню със следните опции за редактиране: Edit as Text, Remove, Move (само за потребителски точки), и Add (прибави).

#### **За да премахнете точка от даден маршрут:**

1. Потъмнете опцията 'Remove' и натиснете **ENTER**.

#### **За да преместите точка от даден маршрут:**

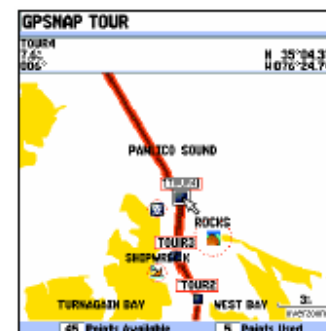
1. Маркирайте опцията 'Move' и натиснете **ENTER**.
2. Преместете курсорът до ново място от картата и натиснете **ENTER**.

#### **За да прибавите точки в началото или края на маршрута:**

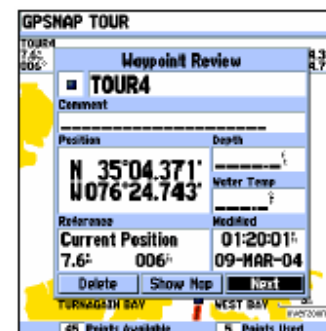
1. Изберете с курсорът началната/крайната (за в началото/края) точка от маршрута и натиснете **MENU**.
2. Маркирайте опцията 'Add' и натиснете **ENTER**.
3. Придвигете курсора до новата точка или позиция и натиснете **ENTER**.
4. Ако не прибавяте съществуваща точка, натиснете **ENTER** за да потвърдите новата точка.
5. Повторете стъпки 3-4 за да прибавите допълнителни точки или натиснете **QUIT** за да приключите.

## Препоръки

### Маршрути – Редактиране



Маркирайте точка от маршрут и натиснете **ENTER** за да я прегледате.



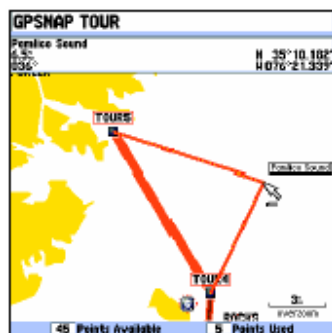
Изберете 'Next' за да изведете на картата следващата точка от маршрута. Можете да преглеждате всяка следваща чрез последователно натискане на **ENTER**.

## Препоръки

### Маршрути – Редактиране



Маркирайте етапът от маршрута в който искате да вмъкнете точка и натиснете **ENTER**.



Издърпайте етапът на маршрута до съществуваща точка, обект, или открито място от картата за да създадете нова точка в маршрута.

62

Методът за редактиране на маршрут Ви позволява още да вмъквате нова точка във всеки етап ползвайки курсорът на картата.

#### За да вмъкнете нова точка между две съществуващи точки в маршрута:

1. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да изберете етапът в който искате да 'пъхнете' новата точка (линията на маршрута се потъмнява и става пунктирна когато изберете етапът) и натиснете **ENTER**.
2. Преместете курсора до нова позиция от картата, съществуваща точка, или обект от картата (ще видите 'ADD' под стрелката и етапът ще започне да се 'опъва като ластик', дърпайки го с курсора) и натиснете **ENTER**.
3. Ако не вмъквате съществуваща точка, натиснете **ENTER** за да потвърдите новата точка.
4. Натиснете **QUIT** за да се върнете до страницата Преглед на Маршрути.
  - **Add Before** – Вмъквате точка в списъка с точки за маршрутът.

#### За да вмъкнете точка в маршрута:

1. В една от страниците, Преглед на Маршрути или Активен Маршрут, ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате точката която искате да вмъкнете и натиснете **MENU**.
2. Маркирайте 'Add Before' и натиснете **ENTER**.
3. От менюто 'Find', маркирайте 'Waypoints' и натиснете **ENTER** (можете да изберете и друг вид точки, например Cities, Tide Stations и т.н.). Изберете желаната точка и натиснете два пъти **ENTER**.(вижте още стр.51)
  - **Remove** – премахва точка от маршрут. Тази опция е налична и от двете страници – Преглед на Маршрути и Активен Маршрут.

#### За да премахнете точка от маршрут:

1. В някоя от двете страници – Преглед на Маршрути или Активен Маршрут, ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате точка за премахване и натиснете **MENU**.
2. Потъмнете 'Remove' и натиснете **ENTER**.



- **Trip Planning** – Страниците Преглед на Маршрут и Активен Маршрут извеждат още информация за планиране на пътуването. Тази информация може да се изведе за целият маршрут или за етап от него. Тя включва Посока, ЕТА (вж. стр. 30-31), Гориво до точка, Дължина на Пункт, необходимо Гориво за изминаване на Пункт, Време за покриване на Пункт, час на Изгряване/Залязване на слънцето (в точка), и необходимо Време до Точка.

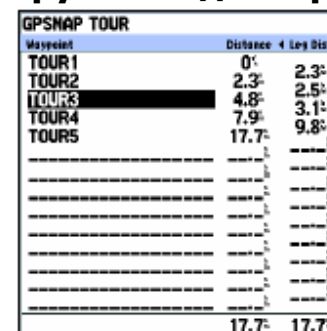
**За да ползвате свойството trip planning:**

1. Маркирайте желаният маршрут от Списъка с Маршрути и натиснете **ENTER**.
2. В най-дясната колонка се извежда един от деветте налични вида изчисления. Можете да смените типът на извежданата в нея информация чрез **СТРЕЛКИТЕ ЛЯВА/ДЯСНА**.
3. Можете да въведете информация за планиране (само от страницата Преглед на Маршрути) като натиснете **MENU** и изберете 'Trip Planning' от списъка с опции. Въведете числа за Speed, Fuel Flow (разход на гориво), Departure Time (час на потегляне), Departure Date (дата на потегляне).
4. Натиснете **QUIT** за да се върнете до страницата Преглед на Маршрути.

**Забележете:** Разходът на гориво се изчислява в "units per hour" (единици за час). Системните промени по измервателните единици (statute- мили, nautical- морски мили, или метрични) не влияят на начинът по който се мери разхода. Добре е да въведете нива на разход, в съответствие с наличната информация за вашият съд, например техническо ръководство, спецификации и т.н.. Нв забравяйте да въведете желаните от Вас единици (литри, галони и т.н.)

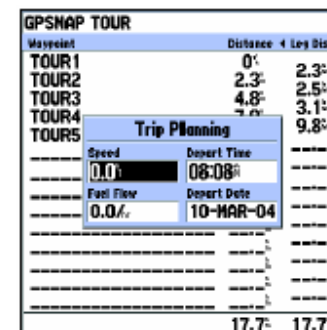
## Препоръки

### Маршрути - Редактиране



| Waypoint | Distance | Leg Dist |
|----------|----------|----------|
| TOUR1    | 0'       | 2.3'     |
| TOUR2    | 2.3'     | 2.5'     |
| TOUR3    | 4.8'     | 3.1'     |
| TOUR4    | 7.9'     | 9.8'     |
| TOUR5    | 17.7'    |          |

Натиснете **ЛЯВА/ДЯСНА СТРЕЛКА** за да смените данните в дясната колонка.



| Waypoint | Distance | Leg Dist |
|----------|----------|----------|
| TOUR1    | 0'       | 2.3'     |
| TOUR2    | 2.3'     | 2.5'     |
| TOUR3    | 4.8'     | 3.1'     |
| TOUR4    | 7.9'     | 9.8'     |
| TOUR5    | 17.7'    |          |

**Trip Planning**

Speed: 0.0  
Fuel Flow: 0.0%

Depart Time: 08:08  
Depart Date: 10-MAR-04

Полета с данни за планиране на маршрута.



## **Бутон Find**

Бутонът **FIND** Ви позволява да търсите в паметта на уреда пътни точки, обекти от картата, и какви да са BlueChart или MapSource данни от data card-a. Стандартно, с натискането на **FIND** търсите за обекти от Вашата текуща позиция. Можете да търсите и от други места. Когато натиснете **FIND** се появява списък с обекти за търсене. Стандартно тези обекти са Waypoints, Cities, Tide Stations и Transportation. Ако ползвате data card с BlueChart или MapSource се появяват допълнително Anchorages, Businesses, Exits, Nav aids, Restricted Areas (забранени райони), Wrecks Obstructions и т.н.. Ако преместите курсорът другаде по картата и натиснете **FIND**, уредът съсредоточава търсенето си от точката в която е курсора. За да търсите обекти от BlueChart/MapSource данните, позицията на курсорът върху Картата трябва да е в очертанията на тези данни (детайлните карти са оградени с маркерна линия за да ги различавате по-лесно).

### **За да потърсите точка или друг обект от Вашето местоположение:**

1. От коя да е страница, натиснете **FIND**.
2. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате желаната категория от списъка и натиснете **ENTER**.
3. За Градове и Точки, можете да търсите 'By Name' (по име) или 'Nearest' (най-близките). Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате желаният таб. За 'By Name', вместо да прелиствате списъка можете да ползвате най-горното поле за да изпишете името на обекта.

### **За да търсите обект от друго местоположение:**

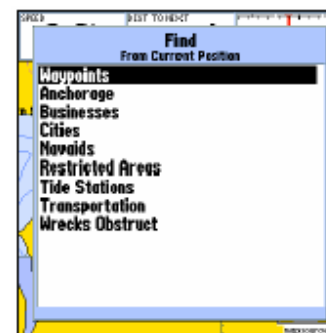
1. След като се изведат резултатите от търсенето на определен обект, натиснете **MENU**.
2. Потъмнете 'Nearest to Other' и натиснете **ENTER**. Ако в момента следвате маршрут, можете да изберете още 'Nearest to Next' (в близост до следв. пункт), 'Nearest to Destination' (близо до дестинацията).
3. Изберете отправна точка върху картата и натиснете **ENTER**. Извежда се нов списък с обекти, намиращи се в близост до новото място от картата.

### **За да търсите за обект от друго място от картата:**

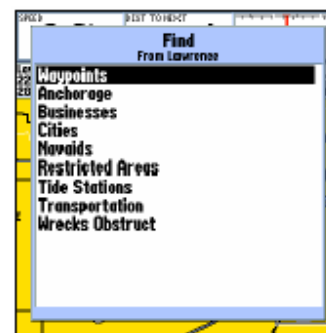
1. В Страницата Карта, с курсора изберете желаното място и натиснете **FIND**.
2. Със **СТРЕЛКИТЕ** маркирайте категория и натиснете **ENTER**.

## **Препоръки**

### **Бутон FIND**



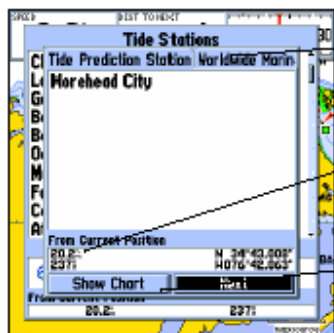
*Списък Намери Обекти от Теукицото Местоположение*



*Можете още да търсите още обекти в близост до други обекти/ друго място от картата.*

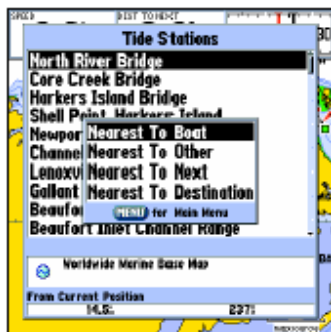
## Препоръки

### Опции за Търсене



Табове за  
Допълнителна  
Информация  
Разстояние,  
Посока и  
Координати  
на обекта  
Бутони за  
допълнителни  
опции

Прозорец с Допълнителна Информация



Опции за Менюто Find

### За да изведете подробности относно даден обект:

1. Маркирайте желаният обект в резултатите от търсенето и натиснете **ENTER**.
2. Появява се Информационна Страница във таб-формат с детайли за обекта. В зависимост от видът на обекта са налични допълнителни опции за извеждане на обекта върху картата, бележки за него, графика за приливи/отлив, списък с картите на Вашата data card, и извеждане на следващият обект от списъка.

Опцията Find поддържа свойството “find from”, което Ви позволява да фокусирате Вашето търсене около обект който току що сте открили. Например, търсите за Забранени Райони и търсенето изведе “Anchoring Prohibited” обекти. Ако натиснете **FIND** отново, ще видите “From Anchoring Prohibited” като отправна точка за търсене. По този начин можете да използвате свойството Find за да съсредоточите търсенето около каква да е точка от списък или картата. Просто маркирайте обекта около който искате да търсите, и натиснете **FIND**.

### Опции за Find

Наличните опции за Find са:

- Nearest To Boat – фокусира търсенето около Вашата лодка.
- Nearest To Other – позволява Ви да търсите около друго място от картата
- Nearest To Next – съсредоточава търсенето около следващата точка от Вашият активен маршрут
- Nearest To Destination – търсене около последната точка от Вашият активен маршрут.

### За да намерите обект ползвайки опциите за find:

1. От коя да е страница натиснете **FIND**.
2. Ползвайки **СТРЕЛКИТЕ**, потъмнете в списъка желаната категория и натиснете **ENTER**.
3. От списъкът с резултатите, натиснете **MENU**, после маркирайте желаната опция и натиснете **ENTER**.

## Страница Основно Меню

Страницата Основно Меню осигурява достъп до различни настройки за точките, системата, навигацията и интерфейса. Менютата са в лесния за употреба таб-формат. Основното Меню е достъпно от всяка страница чрез бутонът MENU. Вижте страници 2-3 за допълнителни инструкции относно въвеждането на данни.

### **За достъп до Основното Меню:**

1. Натиснете два пъти бутонът **MENU**. 16-те таба в Менюто са разделени на две категории по функция.

### **За да изберете таб от Основното Меню:**

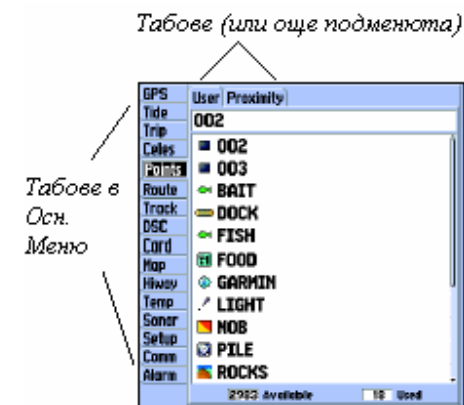
1. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ НАГОРЕ/НАДОЛУ** за да маркирате желания таб. Информацията за него се появява автоматично в дясно. Ако искате да потърсите някой от табове на основния таб, натиснете **ДЯСНА СТРЕЛКА**, после придвижете **НАГОРЕ/НАДОЛУ** за да изберете отделни елементи.
2. Натиснете **MENU** за повече опции относно подменюто, или **ENTER/MARK** за да направите промени по маркираният обект. Натиснете **ЛЯВА СТРЕЛКА** за да се върнете до списъка в Менюто със табове. Натиснете **QUIT** за да се върнете до страницата Основно Меню.

Табове в Основното Меню са:

- GPS – показва статус за сателитите, точност, инициализация на позицията.
- Tide – показва 24-часова графа за приливите/отливите с нива и час.
- Trip – извежда скорост на пътуване, одомер, средни изчисл., и време прекарано в пътуване.
- Celes – показва фази и разположение за луната и слънцето.
- Points – позволява Ви да създавате, редактирате или премахвате точки.
- Route – позволява Ви да създавате, редактирате или изтривате маршрути.
- Track – позволява да записвате следа и съдържа настройки за тази функция.
- DSC – отгук управлявате интерфейса на Digital Selective Calling (DSC).
- Card – отгук можете да запишете върху Вашата data card точки, маршрути и данни за следа (самата следа).
- Map – настройки за Картата, zoom-а и размерът на текста. Вижте още стр.25.
- Hiway – съдържа настройки за Страницата Магистрала. Вижте още стр.43. ↩

## Препоръки

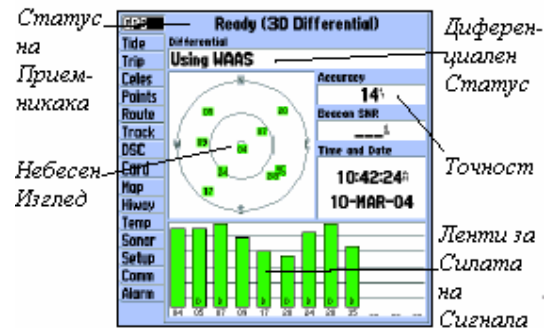
## Страница Основно Меню



Страница Основно Меню

## Препоръки

### Основно Меню: таб GPS



Основно Меню – табът GPS



- Temp - настройки и извеждане на графата за температура на водата.
- Sonar - настройки за Страницата Сонар, скоростта и калирациите (стр.39).
- Setup - определя настройките за Системата, Единиците, и Часът
- Comm - интерфейсни настройки за употреба с РС или друго устройство.
- Alarm - настройва аларми за влачене на котва, пристигане, извън курса, и часовника.

**Табът GPS** – осигурява данни за сателитното прихващане, статус на приемника, и показва точността на позициониране. Статусът показва какво прави приемника във всяко едно време. Небесният изглед показва къде на небето се намират сателитите. Силата на получаваните от тях сигнали се показва поотделно за всеки спътник от Вашия регион. Позиционирането преминава през три етапа:

- Няма ленти за сигнала – приемникът търси за сигнал от сателитите.
- Светли/Бели ленти за сила на сигнала – приемникът е намерил тези сателити и събира необходимите данни от тях.
- Тъмни/Зелени ленти за сила на сигнала – приемникът е събрал необходимите данни и тези сателити са готови за сателитно позициониране.

След като уреда е събрал необходимите данни от “най-видимите” сателити, полето за статус посочва 2D или 3D. С това се осъвременяват извежданите данни за позиция, дата и час.

Можете да ползвате небесният изглед за да установите дали няма пречка между Вас и някои сателит(и). Изгледът представлява “поглед” отгоре, над Вас и сателитите. Външният кръг символизира хоризонтът, вътрешният - 45° над хоризонта, а централната точка – над Вас (приемникът). За небесният изглед има два начина на извеждане – ‘Track Up’ и ‘North Up’. При първата опция изгледът се върти спрямо посоката на Вашето движение (изображението на изгледа се върти за да съвпаде с това което е пред и зад Вас). При ‘North up’ изгледът се извежда статичен, с посоката север в горната част на прозореца.

### WAAS Способности

Вашият GPSMAP 178C може да приема WAAS (Широко-Обхватна Система за Усилване) сигнали за коригиране. WAAS се финансира от Федералната Администрация за Авиация (FAA) и е проект за подобряване на целостта и точността на GPS като цяло. Системата все още е в етап на развитие и не е напълно функционираща. В момента има два WAAS сателита които могат да се приемат в Щатите, един над Атлантическия Океан и един над Тихи Океан, в геостационарна орбита над екватора. Ефективната употреба на тези сателити може и да е ограничена от Вашето географско местоположение. Приемането на WAAS сигнали изисква абсолютно чист изглед към небето и работи най-добре когато наоколо няма никакви препятствия като сгради, планини и т.н. WAAS сателитите се обозначават в 'небесният изглед' с числа 33 и нагоре. Първоначалното приемане на WAAS сигнали може да отнеме до 15-20 мин., а по нататък – 1-2 минути. Когато за даден сателит се получи WAAS диференциална корекция, в лентата за сигнала на този сателит се появява буквата 'D', и статусът се променя на '2D/3D Differential'. За да научите повече относно системата WAAS, положението на нейните сателити и текущото ниво на развитие, посетете уеб-сайтът на FAA (<http://gps.faa.gov>). Понеже за работата си WAAS изисква CPU ресурси от приемника, Вие можете да изключите WAAS свойството за да подобрите производителността на Вашия GPSMAP 178C.

#### **За да вкл./изкл. WAAS приемането:**

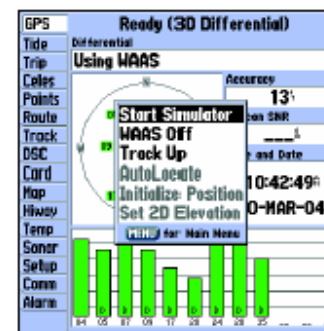
1. От табът GPS, натиснете **MENU**, после ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате 'WAAS Off' или 'WAAS On' и натиснете **ENTER**.

### Статус на Приемника и Точност

Статусът на приемника се намира най-горе на страницата, с текущите Точност (Accuracy) и Разсейване на Точността (DOP). Точността използва DOP и други фактори за да изчисли хоризонталната точност в футове или метри.

## Препоръки

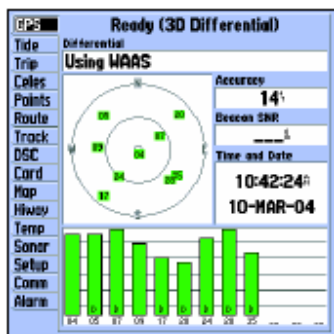
### Основно Меню: таб GPS



Маркирайте 'WAAS Off' и натиснете **ENTER** за да изключите WAAS приемането.

## Препоръки

### Основно Меню: таб GPS



Когато уредът ползва диференциален сигнал (WAAS или DGPS), коригираните сателити се обозначават с буквата 'D' в дъното на техните ленти за сигнал.

Полето за статус може да показва следните индикации:

- Looking For Satellites – приемникът търси сателити.
- AutoLocate – приемникът търси за сателити чиито алманах е бил събран. Този процес може да отнеме до пет минути.
- Acquiring Satellites – приемникът търси и събира данни за сателити които са в района на последната 'нему известна' позиция, но не е събрал достатъчно.
- 2D – събрани са *достатъчно* данни от поне три и позицията е изчислена в 2 измерения (геогр. дължина и ширина). При наличие на DGPS, статусът се изменя на '2D Differential' и се появява 'D' в лентите за сигнал.
- 3D – събрани са достатъчно данни от поне четири сателита и Вашето местоположение е изчислено с дълж./шир. и надморска височина. При наличие на DGPS, статусът става '3D Differential' и се появява 'D' в лентите за сигнал.
- Poor GPS Coverage – приемникът не проследява достатъчно сателити за изчисляване на местоположението.
- Receiver Not Usable – приемникът е неизползваем, най-вероятно поради смущения или необичайно състояние на сателитите. Рестартирайте уреда.\*
- Simulating – приемникът е в режим симулация.

Полето за статус на Диференциалният Приемник показва едно от следните:

- Off – Няма свързана станция за корекции или не е включена в менюто Comm. Третата възможност е да е изключено WAAS приемането.
- Searching For WAAS – WAAS е активирано и приемникът търси такива сателити.
- Using WAAS – WAAS е активирано и уредът приема WAAS корекции.
- No Beacon Signal – DGPS приемникът е свързан, но не предава RTCM данни до GPS
- Tuning Beacon – Приемникът настройва DGPS честотата.
- Receiving Beacon – Уредът получава DGPS корекции.
- Scanning Beacon – DGPS приемникът сканира за налична честота.
- Using DGPS – Индикира за получаването на Диференциален сигнал (показва се само когато Serial Data format е нагласен на 'Other DGPS' в табът Comm на Основното Меню).



Differential SNR окачествява силата на полученият DGPS сигнал, сравнявайки силата на неговото излъчване с шумът (радио) наоколо. Отчитанията са в границите 0-30db, като колкото повече толкова по-добре. SNR зависи от монтажът на Вашият DGPS приемник и от разстоянието до DGPS предаващата станция.

Табът GPS има Меню с Опции относно този екран.

С натискането на **MENU** в табът GPS от Основното Меню са налични опциите:

- **Start/Stop Simulator** – вкл./изкл. режимът симулатор. Retail Demo възвръща фабричните настройки на уреда след повече от две минути бездействие. Този режим би трябвало да се ползва само с изложбена цел. Потребителските точки НЕ се изтриват.
- **WAAS On/WAAS Off** – вкл./изкл. WAAS приемането от уреда.
- **Track Up/North Up** – превключва между двата вида извеждане на небесният изглед, само за GPS Info.
- **AutoLocate** – позволява на приемника да открие местонахождението Ви автоматично. Този процес може да отнеме до пет минути.
- **Initialize Position** – позволява Ви да инициализирате приемникът графично от Картата за да ускорите първоначално процеса Инициализиране. Вижте стр. 4 за инструкции относно Инициализацията.
- **Set 2D Elevation** – позволява Ви ръчно да въведете надм. височина когато сте в режим 2D или Симулация. Височината се изчислява автоматично когато уреда е в 3D режим.

**За да изберете опция от менюто:**

1. Ползвайки **СТРЕЛКИТЕ**, маркирайте желаната опция и натиснете **ENTER**.

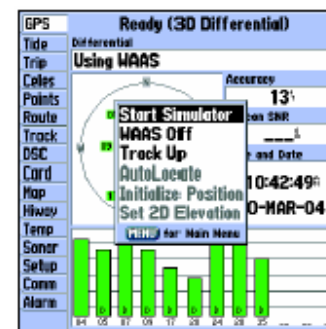
---

**Забележете:** Ако уредът е свързан с DGPS приемник и едновременно с това порт 2 (port 2) е отворен за Garmin DGPS, RTCM In/NMEA Out, или Other DGPS, WAAS приемането се изключва автоматично. Уредът GPSMAP 178C няма възможност да приема наведнаж WAAS и DGPS корекции.

---

## Препоръки

### Основно Меню: таб GPS



Табът GPS в Основното Меню

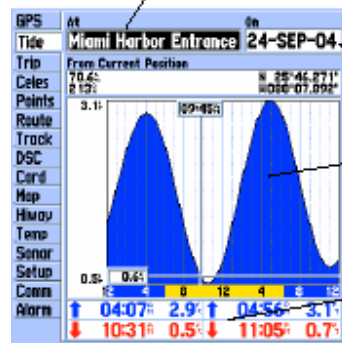
## Препоръки

### Основно Меню: таб Tide

Основно Меню – табът Tide



Име на Станцията



Дата

Графика за Приливите и Отливите

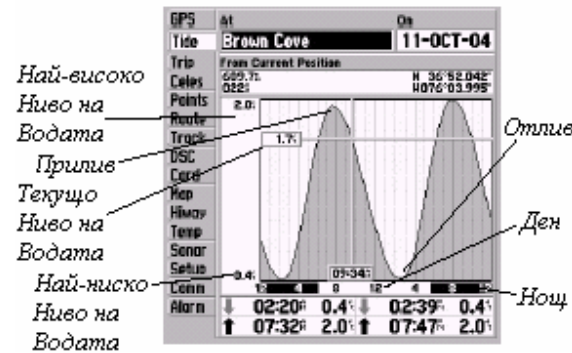
Час на Събитието

Можете да изберете от списък най-близките станции.

**Таб Tide** – показва графично информация за приливи/отливи от станции в периода 0-24 часа започвайки от полунощ часово време на станцията. Можете да изберете между различни дати и повече от 3000 подобни станции около Щатската брегова линия, Аляска, Хавай, западна Канада и някои от Карибските Острови.

Най-горе на страницата, под датата, се показва името на разглежданата станция. Най-горе в графата има 24-часов сектор с Вашето местно време (LCL), а най-долу – часът на станцията (STA). Денят (светла/жълта лента) и нощта (тъмна/синя лента) се обозначават напречно върху времевата скала, като времето напредва от ляво на дясно (местните времеви графи може и да не са налични за някои станции). Тънките плътни вертикални линии са 4-часови интервали, а светлите, пунктирани – от по един час. Плътна, вертикална линия посочва текущият час.

Кривата за прилива се показва като засенчена площ (тъмна), като колкото по-



Най-високо

Ниво на

Водата

Прилив

Текущо

Ниво на

Водата

Най-ниско

Ниво на

Водата

Отлив

Ден

Нощ

голям е приливът, толкова по-висока е неговата диаграма. Плътната, хоризонтална линия показва текущото ниво на водата. Кутиятката от ляво на тази линия посочва текущото ниво на водата спрямо морското равнище. Средната стойност на най-ниските отливи (MLLW) се показва върху графата като плътна, хоризонтална линия (тази линия се показва ако нивото на водата е под 0-та). Числата точно под/над 'LCL' и 'STA' посочват съответно макс./миним. нива. Четирите полета за данни под графата, съдържат час на събитието и нива на покачване/спад. Когато сравнявате с други подобни таблици, уверете се, че единиците за дълбочина са еднакви и за двата източника.

### За да посочите най-близката до Вас станция:

1. От табът "Tide", потъмнете полето 'At' и натиснете **ENTER**.
2. Маркирайте желаната станция от списъка и натиснете два пъти **ENTER**.

Ако не сте в този обхват, ще видите съобщение "None Found". Ползвайте опцията 'Nearest To Other' и изберете място по-близо до станция за приливи и отливи.

### За да изберете станция за приливи и отливи от картата:

1. Натиснете **FIND**, после **MENU** когато се появят резултатите от търсенето.
2. Потъмнете 'Nearest To Other' и натиснете **ENTER**.
3. Изберете място от картата и натиснете **ENTER**.
4. Появява се списък показващ до девет от най-близките станции. Маркирайте желаната станция и натиснете два пъти **ENTER**. Ако се появи съобщение "None Found", повторете стъпки 1-4 докато намерите станция.

Можете още да смените датата за да видите графи за прил./отл. от други дни.

### За да изведете в графата данни за прил./отл. от предишна дата:

1. Ползвайки **СТРЕЛКИТЕ**, потъмнете полето "On" и натиснете **ENTER**.
2. Въведете желаната дата и натиснете **ENTER**.

### За да ползвате днешната дата (текущата):

1. Натиснете **MENU**, после потъмнете 'Use Today's Date' и натиснете **ENTER**.

Можете още да преместите линията за часът (в графата) на интервали от по пет минути за да видите височината на водата за различни дати.

### За да видите в графата нивото на водата за различни дати:

1. Наитснете **MENU**, после потъмнете 'Move Cursor' и натиснете **ENTER**. (или маркирайте полето за графата.
2. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** ЛЯВА/ДЯСНА за да смените часът и датата. Натиснете **QUIT** когато сте готови или натиснете **MENU**, после маркирайте 'Stop Moving Cursor' и натиснете **ENTER**.

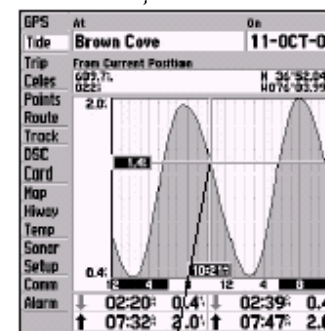
## Препоръки

### Основно Меню: таб Tide



Меню с Опции за Станциите

Натиснете **MENU** в списъка със Станции за достъп до допълнителни опции за търсене. Опциите 'Nearest to Next' и 'Nearest to Destination' могат да се ползват при активирана навигация (Go To или Маршрут, напр.). Трябва да изберете място, не по-далече от 100 м.мили от станцията



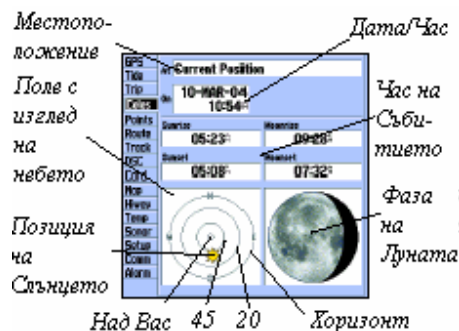
Когато движите курсора, датата на показваните данни се показва в черна кутийка.

## Препоръки

### Основно Меню: табовете Trip и Celes

|        |                 |              |
|--------|-----------------|--------------|
| GPS    | Trip Odometer   | Stopped Time |
| Tide   | 32'             | 00:23:33     |
| Map    | Moving Average  | Moving Time  |
| Celes  | 1.0'            | 00:00:18     |
| Points | Total Average   | Total Time   |
| Route  | 0.0'            | 00:23:51     |
| Track  | Maximum Speed   | Odometer     |
| DSC    | 1.3'            | 32'          |
| Card   | Reset Trip      |              |
| Map    | Reset Max Speed |              |
| Hiway  | Reset Odometer  |              |
| Temp   | Reset All       |              |
| Sonar  |                 |              |
| Setup  |                 |              |
| Comm   |                 |              |
| Alarm  |                 |              |

Основно Меню – табът Trip



Основно Меню – табът Celes (небесни данни)

**Таб Trip** – извежда Trip Odometer, Moving Average Speed, Total Average Speed (обща ср. скорост), Maximum Speed, Stopped Time, Moving Time, Total Time, и Odometer.

#### За да нулирате (reset) данните за пътуването:

1. Потъмнете 'Reset Trip', 'Reset Max Speed', 'Reset Odometer' или 'Reset All' и натиснете **ENTER**.

**Табът Celes (небесни данни)** – извежда небесни данни за слънцето и луната, като изгрев/залез, лунна фаза и приблизително положение по небето. Лунната фаза показва текущата видима част на луната като светъл цвят. Можете да установите лунната фаза за текущата Ви позиция, място от картата или място намерено с функцията FIND. Можете още изберете различна дата или час, или да ползвате текущите.

#### За да изберете друго място:

1. От табът Celes, маркирайте полето 'At' и натиснете **ENTER**.
2. Появява се менюто Find. Направете избор и натиснете **ENTER** докато в табът Celes не се появи информация за това място (вижте стр. 65-67 относно функцията Find). Маркирайте категория и натиснете **ENTER**. Ако искате да потърсите за обект, изберете от списъкът Find и натиснете **ENTER**.

Мястото което уредът ползва се появява в полето 'At'. Разписанията (за изгрев/залез) са базирани на текущата Ви часова зона. Можете да смените часовата зона за да видите часът на събитията за друга държава напр. **ЗАПОМНЕТЕ**, че тази промяна променя часовите настройки за целият уред (вижте стр.77).

#### За да смените часът или датата:

1. От табът Celes, ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате полето за Дата или Час и натиснете **ENTER**.
2. Въведете нова дата или час и натиснете **ENTER**.
3. За да се върнете до текущата дата и час, натиснете **MENU**, маркирайте със **СТРЕЛКИТЕ** 'Use Current Date and Time' и натиснете **ENTER**.

#### За да смените ориентировката на небесният изглед:

1. От табът Celes, натиснете **MENU**, после ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да потъмните 'North Up' или 'Track Up' и натиснете **ENTER**.

**Таб Points** – съдържа списъците с точки ‘User’ и ‘Proximity’. Вижте стр. 50.

**Таб Route** – съдържа списък с наличните маршрути. Вижте стр. 59.

**Таб Track** – позволява Ви да определите дали да се записва следа или не (електронна следа от ‘трохички’), как да се записва, или да съхраните някоя следа за бъдеща употреба. Табът Track още осигурява индикатор за използваната памет в активната следа и опции за изчистване на паметта за следи или да започнете TrackBack връщане по следите. Подменюто Track е разделено на два таба: ‘Active’ и ‘Saved’.

**Подменю-таб Active** – служи за активната следа (тази която се записва сега). Извежда използваната памет и текущите настройки. За табът ‘Active’ са налични следните настройки:

- **Record Mode** – позволява Ви да изберете една от опциите за запис на следа:
  - Off – Не се записва следа. Забележете, че с настройката ‘Off’ не можете да ползвате свойството TrackBack (върни по следата).
  - Fill – Следата се записва докато паметта за следа не се изпълни докрай.
  - Wrap – Следата се записва продължително, замествайки най-старите данни с новите.
- **Color** – позволява Ви да изберете цвят с който да се чертае следата.
- **Interval** – определя с каква честота се записват точките. Три настройки за интервал са налични:
  - Distance – записва следа на базата на определено от Вас разстояние между точките.
  - Time – записва на базата на определен от Вас интервал от време.
  - Resolution – записва следата на базата на определен от Вас допуск отклонение от курса. Тази опция е ‘by default’ и се смята за най-доброто отношение между качество на следата и продължителност на записване.
- **Value** – определя разстоянието или времето използвано за запис на следата.
- **Save** – позволява Ви да запишете текущата активна следа.
- **Erase** – позволява Ви да изчистите активната следа от паметта.

## Препоръки

### Основно Меню: таб Track

*Основно Меню – табът Active (активна следа)*



*Основно Меню – табът Saved (съхранени следи)*



## Препоръки

### Основно Меню: табът Track



Преглед на съхранена следа



Името на следата се появява автоматично когато го потъмните в списъка 'Saved' и натиснете NAV.

**Подменю-таб Saved** – представлява списък с всички запазени в паметта следи. Оттук още можете да активирате TrackBack и да видите на картата съхранените следи. Активната следа съхранява до приблизително 10,000 точки, в зависимост от настройките в Track. В паметта могат да се съхраняват до 15 следи, с до 700 точки във всяка от тях.

Следните опции са налични след натискане на **MENU** в табът 'Saved':

- Review On Map – извежда запазената следа в Страницата Карта.
- Delete Track – изтрива маркираната следа от паметта.
- Delete All – изтрива всички съхранени в паметта следи.

#### За да прегледате и редактирате следа:

1. От 'Saved' в таба Track (от Основното Меню), потъмнете желаната следа и натиснете **ENTER**. Появява се прозорецът Saved Track.
2. Оттук можете да преименувате следата, да изберете дали да се показва на Страниците Карта и Магистрала, да изтриете следата, или да я прегледате на прозорец с карта.
3. За да излезете, натиснете **QUIT** или маркирайте 'Next' и натиснете **ENTER**. Можете още да активирате TrackBack от коя да е от запазените следи.

#### За да активирате TrackBack от таб-списъка 'Saved':

1. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате следата която искате да следвате и натиснете **NAV**.
2. Надписът 'Follow <името на следата>' се появява потъмнен автоматично. Натиснете **ENTER**.
3. Изберете 'Original', което навигира от края до началото на Вашето пътуване, или 'Reverse', което направлява от началото до края и натиснете **ENTER**.

**Таб DSC** – позволява Ви да управлявате и настройвате DSC свойството.

### **Какво е DSC?**

Digital Selective Call (DSC) ползва технологиите морско VHF радио и Global Positioning System (GPS) за да излъчва и приема данни за местоположения. DSC се ползва от моряците за да им помага в две насоки: SOS-сигнализиране ( т. нар. *Distress Call*) и Съобщаване на Позицията (т. нар. *Position Report*).

При спешност, DSC *Distress Call* - обаждането позволява на бедстващ съд да излъчи значителен обем информация посредством единично радио-излъчване, без нуждата от гласова комуникация. Когато някой спасител получи DSC *Distress Call* сигнал, се задейства аларма и те получават веднага координатите на подателя. След това спасителят може да избере навигация (Go To) до мястото на подателя, или да пренасочи сигнала до Бреговата Охрана (Щатската). Когато от Бреговата Охрана получат обаждането, те могат да се доберат до информацията на подателя в тяхната база с данни (напр. кои са те и какъв вид е съдът им) докато се придвижват натам.

Не-спешен DSC *Position Report* позволява на моряците да обменят и онагледяват своите координати помежду си. След като получите DSC позиция, можете да изберете създаване на точка или да покажете получената позиция върху електронна карта.

Всеки път когато плавателен съд получи DSC обаждане, те могат да съхранят това местоположение и бързо да отпътуват натам ползвайки Go To. Така DSC спестява време, особено при спешна ситуация. За да ползвате DSC, първо трябва да регистрирате Вашето VHF радио с FCC и да получите Maritime Mobile Service Identity номер (MMSI номер).

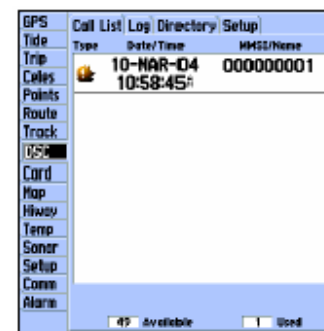
### **Какво е MMSI\* ?**

MMSI по същество позволява на VHF радио да служи като телефон. За да направите “обаждане” до телефон, първо Ви трябва телефонен номер. 9-цифреният MMSI номер, при Съобщаване на Позицията действа като тел. номер а при спешни случаи – като уникален идентификационен номер. За да получите... ↩

## **Препоръки**

### **Основно Меню: табът DSC**

*Табът DCS*



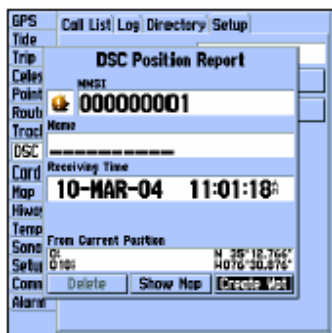
\* *Maritime Mobile Service Identity*. В буквален превод означава: Морска Мобилна Услуга за Самоличност

## Препоръки

### Основно Меню: табът DSC



Distress Call (SOS) обаждане.



Съобщение Position Report  
(сведения за местоположението)

(*продължава*)... MMSI номер, трябва да регистрирате Вашето VHF радио с FCC (Form 605). **GARMIN не предлага такъв номер!**

### **КАК ДА ИЗПОЛЗВАМЕ MMSI?**

От цивилните потребители не се изисква лиценз за FCC бордова станция. Услугата се ограничава за ползване само от съдове за развлечение които са регистрирани. За да получите информация относно получаване на любителски MMSI номер, моля посетете уеб-сайтът: <http://www.uscg.mil/rescue21/links/mmsi.htm> or <http://wireless.fcc.gov/marine/>

За потребители извън Щатите: Потребителите извън Щатите могат да получат MMSI услуги от техните местни телекомуникационни власти или от пристанището където е регистриран техният кораб.

За повече информация относно MMSI моля посетете уеб-сайтът: [http://www.navcen.uscg.gov/m\\_arcomms/gmdss/mmsi.htm](http://www.navcen.uscg.gov/m_arcomms/gmdss/mmsi.htm)

### **КАК GARMIN МОЖЕ ДА ВИ ПОМОГНЕ ОТНОСНО DSC?**

За да получите *Distress Call* (SOS обаждане) или *Position Report* (Съобщаване на Позицията), трябва да имате DSC-екипиран картограф както и VHF радио с DSC-поддръжка. По време на обикновена, не-спешна *Position Report* комуникация, Channel 70 (156.525 MHz) се предназначава като VHF/DSC digital call channel. За да излъчи *Distress Call*, морякът трябва да натисне бутонът MayDay на своето VHF радио. Обаждането се излъчва се по канал за спешни случаи, като с прикачен MMSI номерът за обаждането (ако имате DSC поддръжка). Всеки DSC-екипиран моряк (на земята или сушата) в обхват може да приеме обаждането.

### **DSC Distress Call (SOS обаждане)**

С DSC-поддържащ картограф/лот на Garmin, който е правилно свързан към VHF радио с DSC възможности, Вие можете да получавате всички Distress Call в обхват. Когато получите подобно SOS-обаждане, се появява прозорец и се извежда съобщение. За да Ви уведоми за полученият Distress Call, уредът...



...издава аларма (ако е включена). Алармата звучи само при Distress Call, не и при *Position Report*. *Distress Call*-овете се предават до всички DSC-потребители в обхват.

### **DSC Position Report (сведения за позицията)**

*Position Report* работи подобно на SOS-обаждането. Запомнете, че този вид връзка е като телефонно обаждане, но не се използва аларма и обаждането е специално до приемника. *Position Report* не се разпространява до всички DSC-потребители.

### **DSC Log (данни от работата на DCS)**

Когато се получени DSC обаждания, те автоматично се съхраняват в Log-а, като последното получено обаждане се записва най-горе. Уредът може да съхранява до 100 обаждания в Log-ът. Ако някога се окаже, че списъкът е пълен догоре (със 100 файла), при получаване на ново DSC обаждане последният файл от Log-а се изтрива. Log-ът извежда информация за видът на обаждането (Type), дата и час на получаване (Date/Time), и MMSI номерът (MMSI/Name). Натискането на **MENU** в тази страница Ви позволява да изтривате файловете и да ги сортирате по: име ('Sort By Name'), час на получаване ('Sort By Name'), и по вид на обаждането (Sort By Type). За да изтриете отделен файл, първо трябва да го потъмните. Можете още да изтриете всички файлове ('Delete All').

#### **За да Прегледате получено Обаждане:**

1. От табът DSC в Основното Меню, маркирайте табът **Log** или **Call List**, и после натиснете **ДОЛНА СТРЕЛКА** докато обаждането което искате да прегледате не се потъмни.
2. Натиснете **ENTER** за да изберете обаждането.

### **DSC Entry Review**

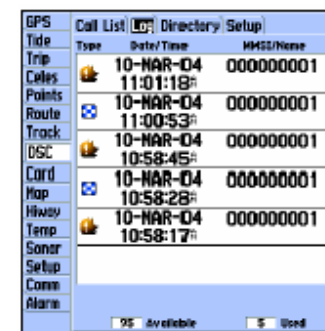
DSC Entry Review (Преглед на Въведеното) работи подобно на страниците Distress Page и Report Page. Тази страница има допълнителната опция за изтриване на изведеното обаждане ('Delete'). От страницата DSC Entry Review, ... ↩

## Препоръки

### Основно Меню: табът DSC



DSC Entry Review



DSC Log

## Препоръки

### Основно Меню: табът DSC



Въвеждане в Directory

(*продължава*)... можете да изтривате въведеното, да го изведете на картата ('Show on Map'), или да създадете точка и име за въведеното ('Create Waypoint').

#### DSC Directory

DCS Directory директорията действа почти като телефонен указател. Потребителят може да съхрани до 50 контакта. Directory извежда списък по Име (Number) и MMSI номер. Натискането на **MENU** от тази страница Ви позволява да създавате нов обект ('New Item'), изтривате обект ('Delete Item'), или да изтриете всичко ('Delete All').

Има два начина да прибавяте нов запис в директорията.

#### **За да прибавите нов запис в Directory:**

1. Натиснете **MENU**, после маркирайте 'New Item' и натиснете **ENTER**.
2. Или, при маркиран таб Directory натиснете **ДОЛНА СТРЕЛКА**, маркирайте празно поле и натиснете **ENTER** за да влезете в прозорецът New Directory Item.

Прозорецът New Directory Item Ви позволява да въвеждате информация на познат контакт.

#### **За да добавите MMSI номер (MMSI), име (Name), или коментар (Comment):**

1. Ползвайте **ГОРНА/ДОЛНА СТРЕЛКА** за да маркирате желаното поле: MMSI, Name, или Comment.
2. Натиснете **ENTER** за да маркирате първият символ на това поле (например буквата 'S' в полето Name от фигурата в ляво (*въвеждане в Directory*)).
3. Ползвайте **ГОРНА/ДОЛНА СТРЕЛКА** за да въведете числа/букви в избраното поле.
4. Ползвайте **ЛЯВА/ДЯСНА СТРЕЛКА** за да придвижите маркерът до следващият по ред символ.
5. Натиснете **ENTER** за да приемете въведеното.
6. Ползвайки **ГОРНА/ДОЛНА СТРЕЛКА**, маркирайте бутонът 'Delete' и...

... натиснете **ENTER** за да изтриете въведеното, или маркирайте 'OK' и натиснете **ENTER** за да приемете въведеното.

След вписване на обект в New Directory Item, създаденото име се прилага към определен MMSI номер. Ако се върнете към Log-ът, новото име се извежда под съответстващият MMSI номер. Друг начин да въведете име е посредством страницата Entry Review, която може да се изведе от Entry Review или DSC Distress Call или от DSC Position Report.

**Забележете:** Полето Name (име) е налично само в GPS-а. Имената не могат да се изпращат до други потребители на DSC, както номерът MMSI на пример.

### **DSC Setup**

Картографите на GARMIN имат възможността да включват и изключват DSC. Тази опция може да се окаже полезна за потребители които имат повече от един GPS картограф. Ако искате DSC да се извежда само на определен картограф, просто изключете DSC функцията на останалите GARMIN картографи (ако я поддържат).

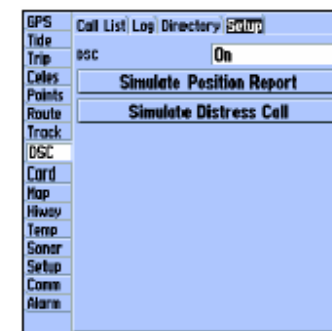
Потребителят има още възможността да използва Distress Call и Position Report в режим симулация. Това е полезно за да се упражните преди да се свържете с реалната система. Симулаторът на Distress Call помага още за да проверите дали алармите работят правилно.

#### **За да стартирате симулация:**

1. Стартирайте картографът в режим симулация (указания за стартирането в този режим – на стр.7)
2. От Основното меню,първо изберете табът DSC, а после маркирайте табът Setup.
3. Потъмнете типът симулатор който искате да стартирате и после натиснете **ENTER**.

## Препоръки

### Основно Меню: Табове DSC/Card



*DSC Setup – в режим Симулатор се появяват две нови опции свързани с този режим.*

## Препоръки

### Основно Меню: табове Temp/Setup

Табът Card



### Употреба на бутонът NAV

Приемникът на обажданията Distress Call и Position Report може бързо да направлява до обажданията се. Това става с бутонът NAV. След като обаждането се впише в данните, натиснете бутонът NAV и изберете за Go To – MMSI номерът или името (Name) на обажданията се.

**Табът Card** – управлява интерфейса за съхраняване на точки, маркрути и следи върху Вашата Data Card. Когато данните се съхранят на Data Card, те могат да се обменят с други съвместими уреди както и с PC програмата на GARMIN MapSource.

#### За да прехвърлите данни от/до Data Card:

1. Пъхнете Data картата в предназначения слот. Ако на Data картата вече има потребителски данни, маркирайте 'User Card' и натиснете **ENTER**. От табът 'Card', изберете чек-боксът до всеки вид обекти които искате да прехвърлите. Можете още да натиснете **MENU** и да изберете 'Select All' или 'Clear All'.
2. Маркирайте 'Save To Card' и натиснете **ENTER** за да съхраните на Data картата избраните обекти.
3. Ако прехвърляте данни от картата до уреда, маркирайте 'Merge From Card' и натиснете **ENTER** за да комбинирате посочените обекти с тези на Вашият GPS. Маркирайте 'Replace From Card' и натиснете **ENTER** за да запишете посочените обекти (т.нар. overwrite) върху тези на Вашият GPS.
4. След като данните се прехвърлят успешно се извежда съобщение 'Transfer Complete'. Натиснете **ENTER**.

**Табът Map** – съдържа настройващи опции за Страницата Карта. Вижте още страница 25.

**Табът Hiway** – съдържа настройващи опции за Страницата Карта. Вижте още страница 43.

**Табът Temp (Temperature)** – извежда данни за температурата на водата (ако уреда е екипиран с температурен датчик/сензор). Графата отчита от дясно на ляво, така, че най-скорошните данни се извеждат в най-дясната част на графата. Пунктирните линии в графата служат като температурни и времеви интервали.

Налични са следните настройки:

- **Temperature Scale** – определя температурните граници (в градуси) които да се разглеждат в графата. Изберете ‘Auto’, ако искате уредът да настройва скалата автоматично, или равни интервали от по 2, 4, 6, 8, или 10 градуса.
- **Time Duration** – определя колко бързо или бавно да се движи графиката; колкото по-кратък период от време, толкова по-бързо ще се движи графиката. Изберете период от 1 минута до 2.5 часа.

**Табът Sonar** – съдържа настройващи опции за страницата Sonar. Вижте още страница 39

**Таб Setup** – съдържа три таба: System, Units, и Time.

**под-таб System** – управлява системни настройки за beeper, speed filter, languages, system mode, simulator controls; връща фабричните настройки, и извежда версията на софтуера.

Налични са следните настройки и опции:

- **Beeper** – управлява звуковите сигнали. Изберете между ‘Off’, ‘Alarms Only’ (звук само за аларми/съобщения), или ‘Key and Alarm’ (звук при натиск на копч.)
- **Speed Filter** – осреднява отчитанията за скорост. Изберете между ‘Off’, ‘Auto’, или ‘On’ (за последното въведете стойност между 1-255 секунди)
- **Language** – изберете между различни езици за текстът в менютата.
- **System Mode** – изберете между ‘Normal’ (обикновена навигация) или ‘Simulator’ (САМО за тренировка), Sounder only (само Сонар), или GPS Only.

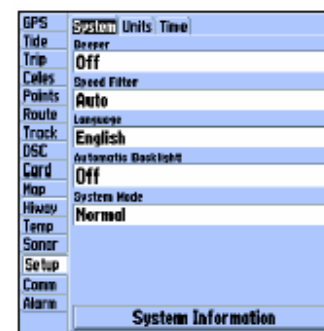
Set Position\* - позволява Ви да изберете фиктивно местоположение за режим Симулация. Вижте още стр. 11, започвайки от стъпка 2.

## Препоръки

### Основно Меню: табовете Temp/Setup



Основно Меню – Таб Temp



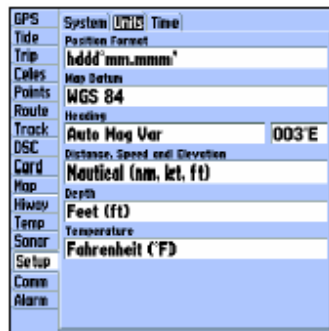
Основно Меню – Таб System  
(в обикновен режим)

## Препоръки

### Основно Меню: табове System/Units



Основно Меню – таб System  
(Режим Симулация)



Основно Меню – таб Units

Track Control\* - ‘Auto Track’ държи курса до текущата навигационна точка ‘User Track’ Ви позволява да въведете направление в полето ‘Track’.

Track\* - позволява Ви да въведете направление.

Speed\* - оттук можете да въведете скорост.

Transducer\* - позволява Ви да симулирате ползвайки Depth Only (само дъно), Temp Only, или Temp/Speed transducer.

\* Тези полета се появяват само когато уредът е в режим Симулация.

- System Information – показва версиите на софтуерът и картата, и извежда серийният номер на уреда.

Натиснете MENU за следните опции:

- Defaults – възвръща фабричните настройки на уреда само за страницата System.

- All Unit Defaults – възвръща всички настройки до фабричните им стойности
- Подменю Units** – определя настройки за Position Format, Map Datum, Heading, Distance, Speed, Elevation, Depth, и Temperature.

Налични са следните настройки:

- Position Format – ползва се за промяна на координатната система в която се дават отчитанията за позиция. Вие би трябвало да сменяте формата на позицията само ако ползвате карта в различен формат или ако не Ви е удобен настоящият. Стандартно форматът е географски дължини/ширини в градуси, минути, и хилядни от минута (hddd°mm.mmm’). Налични са следните формати:

- hddd.dddd° - географски дълж./шир. само в десетични градуси
- hddd°mm’ss.s” – географски дълж./шир. в градуси, минути и секунди
- UTM/UPS – Universal Transversal Mercator / Universal Polar Stereographic grids
- British Grid
- Dutch Grid
- Finnish KKJ27
- German Grid
- India Zones
- Irish Grid
- Loran TD
- Maidenhead
- MGRS
- New Zealand
- Qatar Grid
- RT 90
- Swedish Grid
- Swiss Grid
- Taiwan Grid
- User Grid
- W Malayan RSO

За допълнителна информация относно Logan TD, вижте стр. 102.

- Map Datum – позволява Ви ръчно да изберете основата за изчисляване и определяне на позицията. Стандартната настройка е ‘WGS 84’. Уредът автоматично избира най-добрият map datum в зависимост от избрания формат за позиция. Основите за опр. на позицията се ползват за да опишете географските местоположения за геодезически измервания, картография, и навигация и не са истински карти вградени в уреда. Въпреки, че са налични над 100 map datum-а, Вие би трябвало да ги сменяте само ако това се налага.

---

**ВНИМАНИЕ: Избирането на грешна основа за изчисляване на позицията (map datum), може да доведе до значителни грешки в позиционирането.**

---

- Heading – позволява Ви да изберете как да се изчислява информацията за посоката. Можете да изберете между ‘Auto Mag Var’, ‘Grid’, и ‘User Mag Var’. ‘Auto Mag Var’ осигурява магнетично определяне на посоката което се изчислява автоматично за Вашата позиция. ‘True’ осигурява посоката на базата на истинската посока север. ‘Grid’ осигурява посоките с координатна мрежа и се ползва заедно с grid-позиционните формати (описани на стр.84). ‘User Mag Var’ Ви позволява да определите магнетичното отклонение и опсигурява магнетична посока север на базата на измененията които въведете.

**За да определите магнетично отклонение:**

1. Нагласете полето Heading на ‘User Mag Var’, маркирайте полето точно в дясно и натиснете **ENTER**.
  2. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да въведете магнитно отклонение.
- Distance, Speed и Elevation – позволява Ви да изберете желаните единици за измерване на разстояние, скорост, и надморска височина. Възможните единици са ‘Nautical’ (nm, kt, ft), ‘Nautical’ (nm, kt, m), ‘Statute’ (mi,mh, ft) или ‘Metric’ (km, kh, m).
  - Depths – сменя единиците за дълбочина между Feet, Fathom, и Metric.
  - Temperature – изберете между Fahrenheit(°F) или Celsius (°C).

## Препоръки

### Основно Меню: таб Units



*Настройките в табът Units определят как да се извежда навигационната информация на екрана. Когато се колебаете, потърсете помощ.*

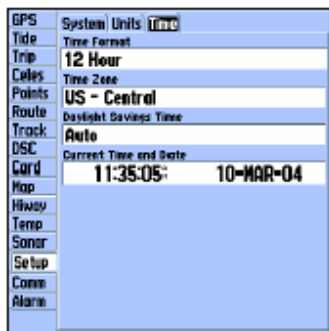
*Ако ползвате карта заедно с Вашия GPS, уверете се, че настройките в таба ‘Units’ съответстват с тези на картата. Тази информация би трябвало да е спомената някъде на картата. В противен случай, свържете се със производителя на картата за да определите използваните: position format, datum, heading, и измервателни единици.*



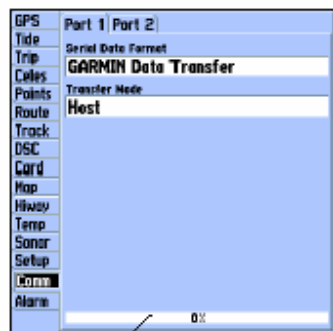
**ВНИМАНИЕ:** *Ако е избрано ‘User Mag Var’, променяйки Вашата позиция Вие трябва периодично да осъвременявате магнитното изменение. В противен случай са възможни значителни разлики в отчитанията на GPS-а и тези на магнитен компас например.*

## Препоръки

### Основно Меню: табове Time/Comm



Основно Меню – таб Time



Прогрес по Прехвърлянето на Данни

Основно Меню – таб Comm

**Подменю Time** – извежда текущите час и дата и Ви позволява да настроите 12 или 24-часов формат, да въведете часова зона, и да настроите за сезонните часови времена за да се показва правилно местният час.

Налични са следните опции:

- Time Format – изберете между 12 или 24-часов формат.
- Time Zone – изберете Вашата правилна часова зона или въведете UTC Offset. UTC Offset (или още Гринуичко време) е колко часа сте напред или назад в часовата линия.
- Daylight Savings (сезонен час) – изберете между 'Auto', 'On', или 'Off'.

**Таб Comm** – управлява input/output форматът използван когато свързвате GPSMAP 178C към външни NMEA устройства, DGPS станция (приемник), PC, друг GPSMAP 178C, и т.н. Ако ползвате DGPS приемник, WAAS функцията се изключва автоматично. Уредът поддържа два input/output порта. Вижте страница 96 за повече информация относно свързването с кабели и NMEA.

Индивидуалните настройки за Портовете са:

Port 1:

- Garmin Data Transfer – патентованият формат използван за обмен на MapSource данни, точки, маршрути, следи, алманах, и proximity данни с PC или друг GPSMAP 178C. Когато изберете 'Garmin Data Transfer', трябва да изберете режим на прехвърляне (Transfer Mode) измежду: Host (домакин), Request Almanac, Request Proximity, Request Routes (искай маршрутите), Request Tracks, Request Waypoints, Send Almanac, Send Routes, Send Tracks, и Send Waypoints.
- NMEA In / NMEA Out – поддържа input/output-ът на стандартните NMEA 0183 данни и DSC.
- None – изключва интерфейсите възможности на Port 1.



Port 2:

- Garmin DGPS – използва се за свързване на GPSMAP 178C с GARMIN DGPS приемник.
- Other DGPS – позволява ползването на DGPS посредством стандартен RTCM формат, без никакви output възможности.
- NMEA In / NMEA Out – поддържа input/output-ът на стандартните NMEA 0183 данни и DSC. Можете още да настроите NMEA output-ът.
- RTCM In / NMEA Out – позволява ползването на DGPS посредством стандартния RTCM формат.
- None – изключва интерфейсите възможности на Port 2.

#### За да изберете input/output формат:

1. Изберете Port 1 или Port 2 в таба Comm, после маркирайте полето 'Serial Data Format' и натиснете **ENTER**.
2. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да изберете желаната настройка и натиснете **ENTER**.

#### За да изберете режим за прехвърляне:

1. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да изберете 'Garmin Data Transfer' в полето 'Serial Data Format'.
2. Маркирайте полето 'Transfer Mode' и натиснете **ENTER**.
3. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да изберете желаната настройка и натиснете **ENTER**.

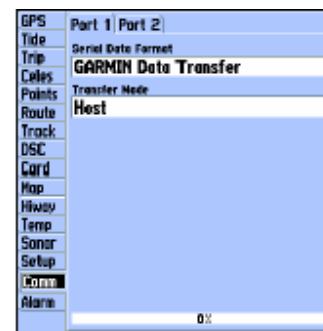
Можете още да настроите NMEA output-ът за да вкл./изкл. определени настройки и да регулирате числото прецизни символи на Lat/Lon\*. За да ползвате тази опция трябва да нагласите един от портовете на NMEA In / NMEA Out. Настройката повлиява и на двата изхода – Port 1 и Port 2.

#### За да възвърнете настройките на Serial Data Format до стандартните 'Garmin Data Transfer':

1. От табът Comm, натиснете **MENU**. След това маркирайте 'Defaults' и натиснете **ENTER**.

## Препоръки

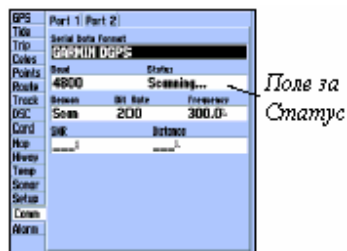
**Основно Меню: таб Comm**



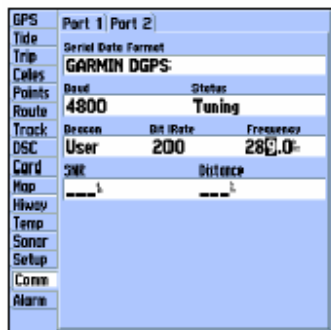
*Когато обменяте данни между два GARMIN уреда, винаги се уверявайте, че единият е настроен на Host, а другият – на Send или Request.*

## Подготовка

### Основно Меню: таб Comm



Полетата SNR и Distance показват данни когато бъде получен сигнал.



Вие можете още да въведете ръчно честота и bit rate.

Ако бъде избран формат 'Garmin DGPS' или 'RTCM In / NMEA Out', се появяват допълнителни полета за управление на диференциалния приемник директно от Вашия GPSMAP 178C. Уредът може автоматично да сканира за DGPS сигнал или може Вие да въведете честотата на DGPS приемника и bit rate-а на GPS-а и информацията ще бъде използвана за настройване.

#### За да сканира уредът автоматично за честота:

1. Настройте уреда на 'Garmin DGPS' или 'RTCM In/NMEA Out', после ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате полето "Beacon" и натиснете **ENTER**.
2. Потъмнете 'Scan' и натиснете **ENTER**. Числата в полето 'Frequency' се менят докато уреда сканира от 284 kHz до 325 kHz, 200 bit rate, после 100, на 6-секундни интервали.

#### За да рестартирате сканирането:

1. Натиснете **MENU**, маркирайте 'Restart scan' и натиснете **ENTER**. Полето "Status" показва едно от следните съобщения:
  - Tuning – уредът се опитва да настрои до определената честота.
  - Scanning – уредът сканира автоматично през честотите и bit rate-овете.
  - Receiving – уредът приема DGPS сигнал и е готов за работа.
  - Check Wiring – уредът не прави връзка с DGPS приемника.

Когато уредът приема DGPS-сигнал, полетата 'SNR' и 'Distance' показват данни. SNR обхващат е от 0dB до 30dB, като 30dB е най-добре. Полето Distance може и да не показва данни, в зависимост от сигналът на DGPS-а.

DGPS излъчвателите се поддържат от Щатската Брегова Охрана (или от подобни служби в другите страни) и тя носи отговорност за точността им. При проблеми с DGPS или за да намерите най-съвременния списък с честоти и покритието, свържете се с Вашият местен USCG, или посетете техният веб-сайт на <http://www.navcen.uscg.mil/>.

### **NMEA Интерфейс**

Ако искате да свържете GPSMAP 178C с друго устройство (например радио или автопилот), изходното устройство на GPS-а трябва да се настрои да извежда NMEA данни. Повече информация относно електрическата инсталация и NMEA данните има на стр.96.

#### **За да активирате NMEA данните:**

1. В кой да е от двата порта в табът Comm, маркирайте полето 'Serial Data Format' и натиснете **ENTER**.
2. Изберете 'NMEA In / NMEA Out' и натиснете **ENTER**.

### **Setup(строеж) на NMEA Output за напреднали**

Предаването на данни с NMEA устройството на GPSMAP 178C може да се нагоди така, че да смените прецизността на Lat/Lon (географски дълж./шир.) минутите, да настроите ID-тата на точките, и да запазите нивото на информационно извеждане (output) на 2 секунди. Ако уредът е нагласен да извежда всичката NMEA информация, нивото output може и да надхвърли 2 секунди. Страницата 'Advanced NMEA Output Setup' Ви позволява да вкл./изкл. GPS статусът (GSA, GSV), Waypoint/Route (WPL, RTE), и Garmin Proprietary сенценции. Вижте стр. 96 за повече информация относно ел. инсталацията и NMEA данните.

Lat/Lon\* Minutes Precision Ви позволява да регулирате числото цифри в дясно от десетичната запетая за излъчване на NMEA Output, на 2, 3 или 4 цифри. С настройката Waypoint ID можете да изберете да се извеждат идентификаторите на точките като имена или числа.

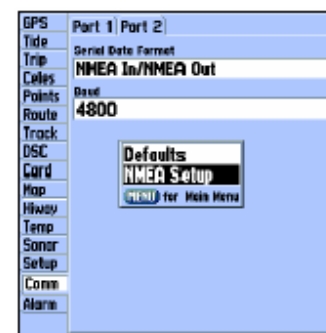
#### **За да настроите страницата Advanced NMEA:**

1. Потъмнете 'NMEA In/NMEA Out' в полето Serial Data Format, и натиснете **MENU**. Изберете 'NMEA Setup' и натиснете **ENTER**.
2. За да смените настройките, маркирайте желаното поле и натиснете **ENTER**. След като приключите с промените натиснете **ENTER** отново за да потвърдите.

\* 'Lat/Lon Minutes Precision' в буквален превод на бълг. ез. означава 'Минутна Точност за географските Дължина/Ширина'.

## **Препоръки**

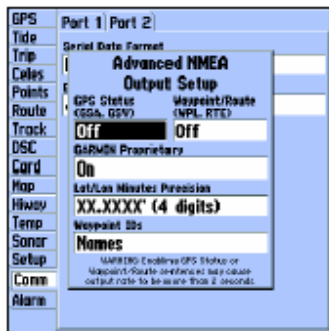
### **Основно Меню: таб Comm**



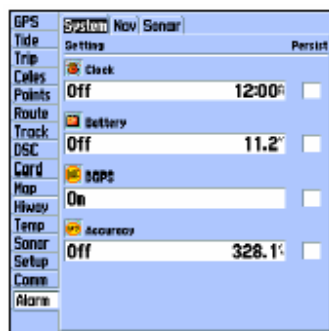
*Активиране на NMEA данни*

## Подготовка

### Основно Меню: табове Comm/Alarm



NMEA настройки за напреднали



Основно Меню – таб Alarm  
(подменю на System)

### GPSMAP 178C NMEA Sentence Output (NMEA version 3.01 compliant)

Винаги предавани: GPRMC, GPGGA, GPGLL, GPBWC, GPVTG, GPXTE, GPRMB, SDDBT, SDDPT, SDMTW, SDVHW

Switchable sentences: GPGSA, GPGSV, GPWPL, GPRTE

Garmin proprietary: PGRME, PGRMZ, PGRMM

**Alarm tab** – съдържа настройки за алармите на уреда. Табът Alarm е разделен на три подменюта: System аларми, Nav аларми, и Sonar аларми.

#### Подменю System

Clock – осигурява аларма за системният часовник. Въведете час в полето и включете/изключете алармата от контролното поле. Запомнете, че часът за алармата трябва да е в часовият формат на уреда. За да работи алармата, уредът трябва да е включен.

Battery – наглася аларма да звъни когато батериите започнат да свършват.

DGPS – наглася аларма да звъни когато уредът изгуби диференциалните корекции.

Accuracy – наглася аларма да звъни когато точността на GPS позиционирането падне под определена от потребителя стойност.

#### Подменю Nav

Anchor Drag (влачене на котва) – наглася аларма да звъни когато превишите определено разстояние. Въведете стойност в полето distance и ползвайте контролното поле за да вкл./изкл. алармата.

Arrival (пристигане) – настройва аларма да звъни когато сте на определено разстояние или време от дестинационна точка. Въведете разстояние за радиус или време и ползвайте контролното поле за да активирате 'Off', 'Dist' (разстояние), или 'Time (време)'.

Off Course (извън курс) – наглася аларма да звъни когато сте извън определено разстояние от желания курс (линията на пътя). Въведете разстояние в полето distance и ползвайте контролното поле за вкл./изкл.

### Подменю Sonar

Shallow Water / Deep Water – наглася аларма да звъни когато навлезете в води които са прекалено плитки и/или прекалено дълбоки. Необходимо е да получавате данни от сонара за да работи тази функция.

Water Temperature – настройва аларма да звъни когато сондата отчете температура над, под, в, или извън зададени от потребителя стойности.

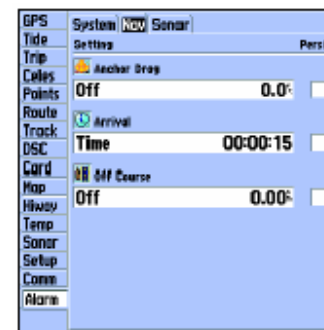
Fish – настройва аларма да звъни когато уредът засече определен размер риба.

### За да включите аларма:

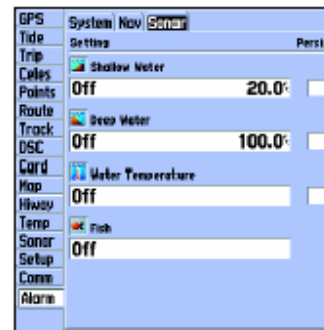
1. Ползвайте **СТРЕЛКИТЕ** за да маркирате желаното подменю от табът Alarm.
2. Маркирайте полето под името на алармата която искате да активирате и натиснете **ENTER**.
3. Сменете режимът до желаната настройка и натиснете **ENTER**.
4. Маркирайте следващото поле в дясно и натиснете **ENTER**, после въведете желаните настройки и приключете с **ENTER**.
5. Ако искате алармата да се извежда и звъни докато бъде потвърдена, маркирайте полето 'Persist' и натиснете **ENTER** за да го отбележите.

## Подготовка

### Основно Меню: таб Alarm



Основно Меню – таб Alarm  
(подменю Nav)



Основно Меню – таб Alarm и  
(подменю Sonar)

## Приложение А

### Монтиране на Антената



1" x 14-  
жилна  
стойка  
за  
антена.

Възможно е да монтирате коаксиалният кабел през стойката за антена или извън нея. Освен това е възможно да премахнете BNC конектора на коаксиалният кабел и да скъсите коаксиалният кабел за по-лесна инсталация. Така или иначе правейки това Вие анулирате гаранцията на антената. Ако BNC конекторът се премахне, то той трябва да се смени с нов запоеен или с strip BNC (съвместим с RG 58 или 59) конектор.

### Монтиране на GPSMAP 178C

За да извлечете максимум от Вашият GPSMAP 178C, трябва да го монтирате правилно според следващите инструкции. Вие ще се нуждаете от подходящи "кламери" и от 1" x 14-жилна стойка за морска антена. Ако Вашият GPSMAP 178C е с вътрешна антена, обърнете на следващата страница. **Когато се колебаете, потърсете професионална помощ.**

### Монтиране на GPS Антената

Антената би трябвало да се монтира на място което има във всички посоки ясен, не-запречен изглед към небето. Избягвайте да я монтирате там където може да бъде засенчена от корпуса на лодката или от мачти. Антената трябва да е възможно най-далеч от пътя на всякакви радарни лъчи. Избягвайте монтажът ѝ високо на мачтата защото движенията на лодката ще оказват там значително люлеене. Повечето VHF и LORAN антени не понижават особено GPS приемането. Никога не боядисвайте антената и не я почиствайте с груби/силни разствори.

Garmin антената се завинтва директно върху всяка стандартна 1" x 14-жилна стойка за антена. Ако се налага да я повдигате (за да избегнете засенчване, например), пробвайте с 1" x 14-жилен удължител.

#### **За да монтирате GPS антената:**

1. Завинтете антената директно върху 1" x 14-жилната стойка.
2. Прокарайте кабелът до мястото за монтиране на екранът. После го закрепете по пътят му до екрана (ако се налага и през преградни стени).
3. След като тялото на GPSMAP 178C бъде инсталирано, свържете кабела с конекторът за антена от задната част на уреда. Уверете се, че сте завъртели конектора на ¼ оборот по час. стрелка, което заключва кабелът на място.



Това са най-подходящите места за монтиране на антената.

## **Монтиране на тялото на GPSMAP 178C**

Компактното, водоустойчиво тяло на GPSMAP 178C го прави подходящ за монтиране на изложени места или в навигационната станция (при рула). Уредът идва с карданна скоба която позволява монтиране пред или над главата. Когато избирате място за тялото, имайте в предвид следните условия:

- Зад кутията трябва да има поне 5 см свободно място за вкарване на кабелите.
- Повърхността на която монтирате трябва да е достатъчно здрава за да поддържа уреда и да го пази от прекомерни вибрации.
- GPSMAP 178C с вградена антена би трябвало да се монтира на мястото с най-ясен във всички посоки изглед към небето. Избягвайте монтаж на място което е засенчено от части на лодката, радарна чиния или мачта.

---

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Уредът издържа на температури от  $-15^{\circ}\text{C}$  до  $55^{\circ}\text{C}$ . Продължително излагане на температури извън тези граници може да причини повреда на LCD екранът. Повреди от този тип не се покриват от гаранцията.

---

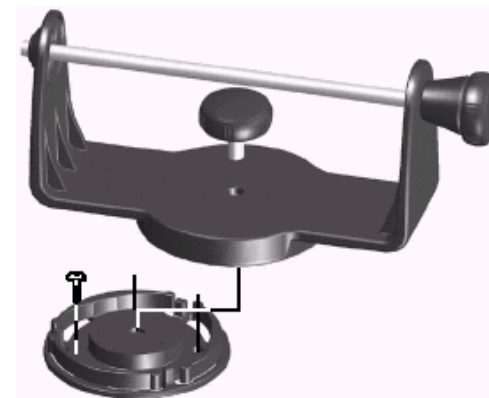
### **За да монтирате GPSMAP 178C на въртящата се шарнирна стойка.**

**Необходими инструменти (не са включени)** – Бормашина, Отвертка, три #8 (4mm) машинни болта с изпъкнала глава и съответните гайки и шайби и 5/32" (5mm) бургия за бормашината, ИЛИ три #8 винта с изпъкнала глава тип "само-нарез" и подходящ размер бургия за пробиване на началните дупки. Винаги носете предпазни очила, защита за ушите, и маска за прах когато пробивате с бормашина, режете или изшкурквате.

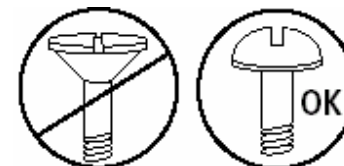
1. Ползвайки шарнирната основа за шаблон, отбележете мястото на трите дупки за винтовете, държащи стойката.
2. Ако ще закрепвате с машинни болтове, пробийте три 5/32" (5mm) дупки на отбелязаните места. ИЛИ, ако ще закрепвате със "само-нарезните" винтове, пробийте началните дупки. Тези дупки като цяло не трябва да са по-дълбоки от дължината на винта.
3. Завийте шарнирната основа с трите болта/винта. НЕ ПРЕЗАТЯГАЙТЕ.
4. Сложете останалата част от стойката върху основата и завийте със скобата.

## **Приложение А**

### **Монтиране на уреда**



Завинтете основата и закрепете стойката



Основата на шарнирната стойка е проектирана за винтове/болтове с изпъкнала глава. Ползвайки от другите рискувате да повредите основата на шарнирната стойка.

## Приложение А

### Монтиране на Уреда

#### Монтиране на уреда върху Скобата (Mounting Bracket)

1. Прикрепете задната част на уреда върху металната пръчка и плъзнете до необходимото място. Може да се наложи да регулирате тази пръчка за да раздалечите скобите.
2. Регулирайте ъгълът на уреда и затегнете скобата *достатъчно*.
3. За да наклоните уредът първо трябва да разхлабите скобата.
4. За да завъртите цялата стойка, просто я извъртете в желаната посока. Стойката щрака докато я въртите.
5. След като постигнете желаният ъгъл на екрана, затегнете всички скоби.



*Плъзнете уреда в скобата, върху металната пръчка.*



*Регулирайте за най-добър изглед.*



### Свързване на Кабелът за Захранване/Данни

Кабелът за захранване/данни свързва GPSMAP 178C с 10-35 система с прав ток и осигурява интерфейсни възможности за свързване с външни устройства. В диаграмата долу са посочени приложенията на използваните кабели.

### Interfacing

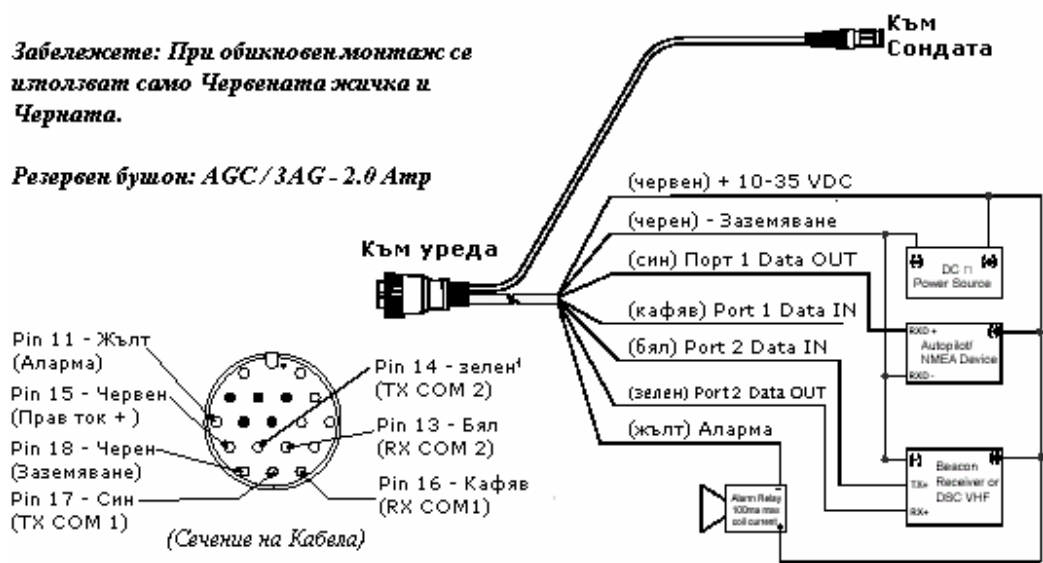
За свързване с външни устройства се поддържат следните формати: Garmin proprietary GPS (DGPS), NMEA 0183 ver. 3.01, RTCM SC-104 input (ver. 2.0).

Следват сентенциите за output с NMEA 0183, ver.3.01 :

Утвърдени – GPBWC, GPRMC, GPGGA, GPGSA, GPGSV, GPGLL, GPBOD, GPRMB, GPRTE, GPVTG, GPWPL и GPXTE. Сонар – SBDDBT, SDDPT, SDMTW, и SDVHW. Патентовани – PGRME, PGRMZ, и PSLIB.

**Забележете:** При обикновен монтаж се използват само Червената жичка и Черната.

**Резервен бушон:** AGC / ZAG - 2.0 Амр



## Приложение А

### Кабели и Интерфейс

Можете да си изтеглите копие на Garmin's proprietary communication protocol от секцията Help and Support от нашия уеб-сайт [www.garmin.com](http://www.garmin.com).

За повече информация относно NMEA&RTCM, моля посетете уеб-сайтовете:

[www.nmea.org](http://www.nmea.org)  
[www.rtcn.org](http://www.rtcn.org)

## Приложение А

### Избор на Сонда/



### Сонди

Сондата играе ролята на очите и ушите на Вашият нов сонар. Изборът на правилната сонда и монтажът ѝ са критически за работата на Вашият уред. Сондата излъчва към дъното звукови вълни във формата на конус. Колкото е по-широк ъгълът на конуса, толкова по-голяма е покритата площ.

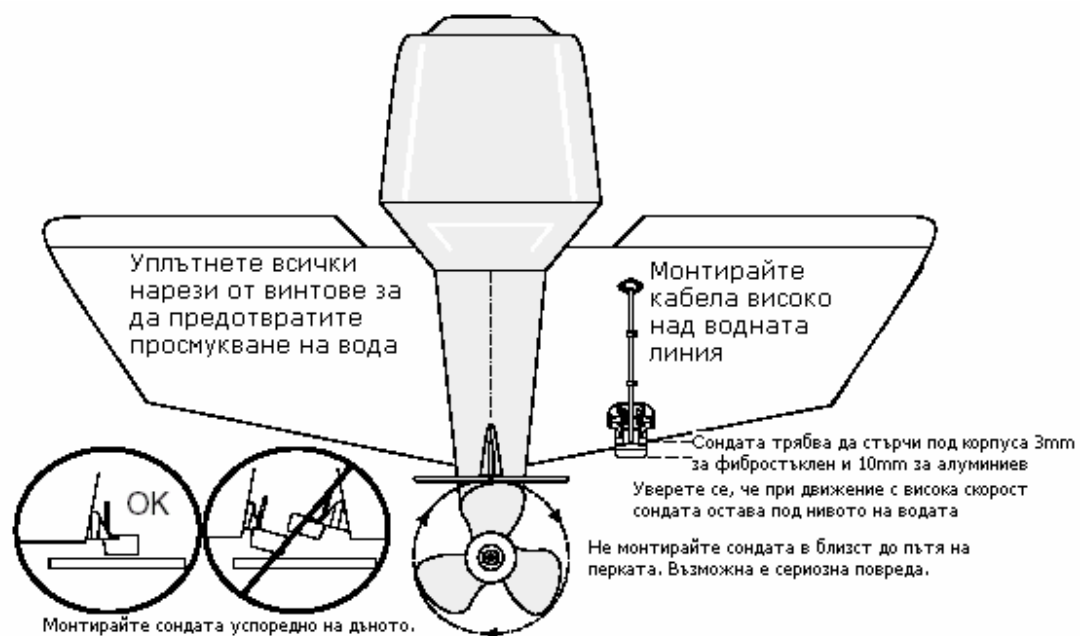
Сонда с широк ъгъл на излъчване работи най-добре в плитки води. Широкият ъгъл на конуса осигурява по-голямо покритие, но с понижена резолюция на дъното (по-лошо качество). В дълбоки води това може да доведе до голяма по размери “мъртва” зона където рибата не може да се засече. Сонда с тесен ъгъл на конуса е по-подходяща при условия на дълбоки води. Тесният конус осигурява по-малко видима площ (в сравнение с широко-ъгълните сонди), но с подобрена резолюция на дъното и по-малка “мъртва” зона. Двучестотните сонди са комбинация от тесният и широкият конус.

GPSMAP 178C се предлага с или без сонда, като моделите със сонда са едночестотни или двучестотни.

Правилният монтаж на сондата е ключова за извличане на максимума от Вашия нов уред. Ако кабелът не е достатъчно дълъг, можете да си купите удължаващи кабели. **НЕ** режете проводникът на сондата, защото това прекратява Вашата гаранция. Кабелът не може да бъде снаден и свързан с друг кабел за сонда.

Следват няколко съвета и основни инструкции за монтаж на сондата. Подробни инструкции за монтажът има в комплекта на сондата. За инсталирането на някои сонди може да се наложи помощта на професионалист.

### **Монтиране на задната част на лодката**

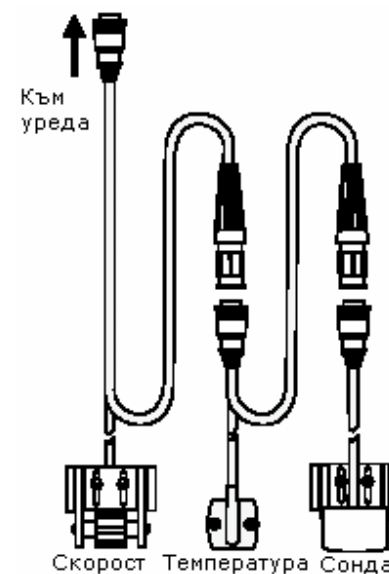


## Приложение А

### Монтаж на Сондата



*НЕ монтирайте сондата зад стрингери, подпори, фитинги, изобито всичко което може да създаде въздушни мехурчета или завихряне във водата. Важно е сондата да е в незавихрена вода.*



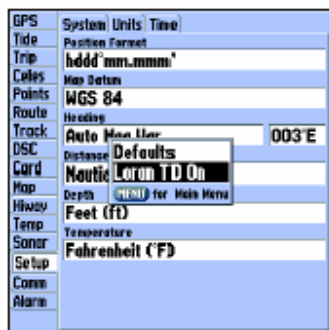
Скорост Температура Сонда  
Монтаж на Допълнителни Сензор

## Приложение В

### Loran TD



За да изберете Loran TD, в табът Units от Основното Меню натиснете **MENU**, после маркирайте 'Loran TD On' и натиснете **ENTER**.



ИЛИ, маркирайте подменюто Position Format, маркирайте 'Loran TD' и натиснете **ENTER**.

### Системата Loran TD

LORAN-C е радиосистема за навигационна помощ и се поддържа в САЩ от Щатската Брегова Охрана (USCG). Името LORAN е акроним от "LONG RAnge Navigation (високо обхватна навигация)". Системата LORAN покрива цялата територия на САЩ и също зоната U.S. Coastal Confluence Zone. От гледната точка на морякът, системата се ползва за навигация в океана и бреговите райони, но може да се ползва и на сушата.

### Свойството LORAN TD

Свойството LORAN TD (Time Delay) улеснява преходът от употреба на LORAN до употреба на GPS. Уредът GPSMAP автоматично превръща GPS координати в LORAN TD за тези които имат набор от LORAN локации. Можете да извеждате Вашата позиция като TD или да въвеждате точки като TD. При такова превръщане на координати очаквайте точност от около 30 метра. Когато активирате режим LORAN TD, уредът имитира работата на LORAN приемник. Координатите на позицията се извеждат във формат LORAN, и всички навигационни функции могат да се ползват все едно, че уредът приема LORAN сигнали.

### Употреба на LORAN TD форматът

Когато създавате нови точки ползвайки LORAN TD координати, преди да ги съхраните, първо трябва да настроите правилният chain number и secondary station (второстепенна станции) в полето Setup TD. Тези стойности са различни за географските места. След като съхраните точката в паметта, тя винаги се отнася към LORAN chain number и второстепенните станции посочени в полето Setup TD. Ако въведете различно LORAN число, промените второстепенните станции или offset-овете, информацията за активната точка се влияе от тези промени. Понеже при навигация уредът GPSMAP не разчита на LORAN сигнал, той може да свърже различна GRI верига и/или второстепенна станция и въпреки това да направлява до мястото съхранено в паметта.

Прозорецът 'LORAN TD Setup' съдържа полетата от които да изберете Loran GRI-Chain Number, Primary и Secondary Stations, и TD Offsets.

#### За да настроите Loran TD от Основното Меню:

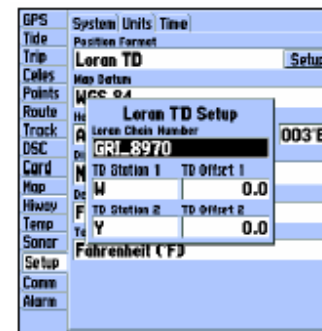
1. Ползвайки **СТРЕЛКИТЕ**, маркирайте табът Setup, после натиснете НАДЯСНО за да маркирате подменюто 'Units'. Маркирайте полето "Position Format" и натиснете **ENTER**. Можете още да натиснете **MENU** в табът 'Units' за да изведете опцията 'Loran TD On' (ако ползвате 'Loran TD On' прескочете на 3.)
2. Маркирайте 'Loran TD', натиснете **ENTER**, после маркирайте 'Setup' и натиснете **ENTER**.
3. За да смените настройките в кое да е от петте полета, маркирайте едно от тях, натиснете **ENTER**, изберете/въведете желаната настройка и натиснете **ENTER**.
4. Когато сте готови, натиснете **QUIT** за да се върнете до Основното Меню.

Не забравяйте, че GPS-ът не разчита на LORAN сигналът за навигация и всъщност превръща TD-координатите в полезни LAT/LON координати (на заден план преди да съхрани точката в паметта или да я ползва за навигация. Поради това уредът може да направлява до TD координати от всяка точка на света.

За повече информация относно Loran TD, можете да се изтеглите книгата на Garmin "Loran TD Position Format Handbook" от [www.garmin.com](http://www.garmin.com).

## Приложение В

### Loran TD Setup (настройки)



Прозорецът Loran TD Setup

## Приложение С

### Map Datums (Основи за Изчисление в Картите)



*Datum-ът 'User' е базиран на datum-ът WGS-84 Local и е свойство за напреднали и се ползва при карти които не са в този списък или за карти направени по поръчка*

|                      |   |                 |   |
|----------------------|---|-----------------|---|
| Adindan              | Adindan- Ethiopia, Mali, Senegal, Sudan                                 | Chua Astro      | Chua Astro- Paraguay  |
| Afgooye              | Afgooye- Somalia  | Corrego Alegre  | Corrego Alegre- Brazil  |
| AIN EL ABD '70       | AIN EL ANED 1970- Bahrain Island, Saudi Arabia                          | Djakarta        | Djakarta (Batavia)- Sumatra Island (Indonesia)  |
| Anna 1 Ast '65       | Anna 1 Astro '65- Cocos I.  | Dos 1968        | Dos 1968- Gizo Island (New Georgia Islands)   |
| ARC 1950             | ARC 1950- Botswana, Lesotho, Malawi, Swaziland, Zaire, Zambia, Zimbabwe | Dutch           | Dutch   |
| ARC 1960             | Kenya, Tanzania   | Easter Isld 67  | Easter Island 1967  |
| Ascnsn Isld '58      | Ascension Island '58- Ascension Island                                  | European 1950   | European 1950- Austria, Belgium, Denmark, Finland, France, Germany, Gibraltar, Greece, Italy, Luxembourg, Netherlands, Norway, Portugal, Spain, Sweden, Switzerland |
| Astro B4 Sorol Sorol | Atoll- Tern Island  | European 1979   | European 1979- Austria, Finland, Netherlands, Norway, Spain, Sweden, Switzerland  |
| Astro Ben "E"        | Astro Beacon "E"- Iwo Jima  | Finland Hayfrd  | Finland Hayford- Finland  |
| Astro Dos 71/4       | Astro Dos 71/4- St. Helena  | Gandajjka Base  | Gandajjka Base- Republic of Maldives  |
| Astr Stn '52         | Astronomic Stn '52- Marcus Island                                       | GDA             | Geocentric Datum of Australia   |
| Aus Geod '66         | Australian Geod '66- Australia, Tasmania Island                         | Geod Datm '49   | Geodetic Datum '49-New Zealand  |
| Aus Geod '84         | Australian Geod '84- Australia, Tasmania Island                         | Guam 1963       | Guam 1963- Guam Island  |
| Austria              | Austria   | Gux 1 Astro     | Guadalcanal Island  |
| Bellevue (IGN)       | Elate and Erromango Islands   | Hjorsey 1955    | Hjorsey 1955- Iceland   |
| Bermuda 1957         | Bermuda 1957- Bermuda Islands   | Hong Kong '63   | Hong Kong   |
| Bogata Observ        | Bogata Observatory- Colombia  | Hu-Tzu-Shan     | Taiwan  |
| Campo Inchspe        | Campo Inchauspe- Argentina  | Indian Bngldsh  | Indian- Bangladesh, India, Nepal  |
| Canton Ast '66       | Canton Astro 1966- Phoenix Islands                                      | Indian Thailand | Indian- Thailand, Vietnam   |
| Cape                 | Cape- South Africa  | Indonesia 74    | Indonesia 1974-Indonesia  |
| Cape Canavrl         | Cape Canaveral- Florida, Bahama Islands                                 | Ireland 1965    | Ireland 1965- Ireland   |
| Carthage             | Carthage- Tunisia   | ISTS 073 Astro  | ISTS 073 ASTRO '69- Diego Garcia  |
| CH-1903              | CH 1903- Switzerland  | Johnston Island | Johnston Island   |
| Chatham 1971         | Chatham 1971- Chatham Island (New Zealand)                              |                 |   |

|                  |   |                  |  |
|------------------|---|------------------|--|
| Kandawala        | Kandawala- Sri Lanka  | NAD27 Mexico     | N. American 1927- Mexico   |
| Kerguelen Islnd  | Kerguelen Island  | NAD27 San Sal    | North American 1927- San Salvador Island                                   |
| Kertau 1948      | West Malaysia, Singapore  |                  |  |
| L. C. 5 Astro    | Cayman Brac Island  | NAD83            | North American 1983- Alaska, Canada, Central America, CONUS, Mexico        |
| Liberia 1964     | Liberia 1964- Liberia   |                  |  |
| Luzon Mindanao   | Luzon- Mindanao Island  | Nhrwn Masirah    | Nahrwn- Masirah Island (Oman)  |
| Luzon Philippine | Luzon- Philippines (excluding Mindanao Isl.)  | Nhrwn Saudi A    | Nahrwn- Saudi Arabia   |
|                  |   | Nhrwn United A   | Nahrwn- United Arab Emirates   |
| Mabe 1971        | Mabe 1971- Mahe Island  | Naparima BWI     | Naparima BWI- Trinidad and Tobago  |
| Marco Astro      | Marco Astro- Salvage Isl.   | Obsrvtorio '66   | Observatorio 1966- Corvo and Flores Islands (Azores)                       |
| Massawa          | Massawa- Eritrea (Ethiopia)   | Old Egyptian     | Old Egyptian- Egypt  |
| Merchich         | Merchich- Morocco   | Old Hawaiian     | Old Hawaiian- Mean Value   |
| Midway Ast '61   | Midway Astro '61- Midway  | Oman             | Oman- Oman   |
| Minna            | Minna- Nigeria  | Ord Srvy GB      | Old Survey Grt Britn- England, Isle of Man, Scotland, Shetland Isl., Wales |
| NAD27 Alaska     | North American 1927- Alaska   |                  |  |
| NAD27 Bahamas    | North American 1927- Bahamas (excluding San Salvador Island)  | Pico De Las Nv   | Canary Islands   |
|                  |   | Potsdam          | Potsdam-Germany  |
| NAD27 Canada     | North American 1927- Canada and Newfoundland  | Pitcairn Ast '67 | Pitcairn Astro '67- Pitcairn   |
|                  |   | Prov S Am '56    | Prov So Amricn '56- Bolivia, Ecuador, Guyana, Peru, Venezuela              |
| NAD27 Canal Zone | North Am. 1927- Canal Zone  | Chile, Colombia, |  |
| NAD27 Caribbn    | North American 1927- Caribbean (Barbados, Caicos Islands, Cuba, Dom. Rep., Grd. Cayman, Jamaica, Leeward and Turks Islands) | Prov S Chln '63  | So Chilean '63- S. Chile   |
|                  |   | Puerto Rico      | Puerto Rico & Virgin Isl.  |
| NAD27 Central    | North American 1927-Central America (Belize, Costa Rica, El Salvador, Guatemala, Honduras, Nicaragua)                       | Qatar            | Qatar National- Qatar  |
|                  |   | Qorroq           | Qorroq- South Greenland  |
| NAD27 CONUS      | North Am. 1927- Mean Value (CONUS)  | Reunion          | Reunion- Mascarene Island  |
| NAD27 Cuba       | North American 1927- Cuba   | Rome 1940        | Rome 1940- Sardinia Isl.   |
| NAD27 Grnland    | North American 1927- Greenland (Hayes Peninsula)  | RT 90            | Sweden   |
|                  |   | Santo (Dos)      | Santo (Dos)- Espirito Santo  |

## Appendix C

### Map Datums

|                 |   |
|-----------------|---|
| Sao Braz        | Sao Braz- Sao Miguel, Santa Maria Islands   |
| Sapper Hill '43 | Sapper Hill 1943- East Falkland Island  |
| Schwarzeck      | Schwarzeck- Namibia   |
| Sth Amrcn '69   | S. American '69- Argentina, Bolivia, Brazil, Chile, Colombia, Ecuador, Guyana, Paraguay, Peru, Venezuela, Trin/Tobago |
| South Asia      | South Asia- Singapore   |
| SE Base         | Southeast Base- Porto Santo and Madiera Islands   |
| SW Base         | Southwest Base- Faial, Graciosa, Pico, Sao Jorge and Terceira Islands   |
| Taiwan          | Modified Taiwan   |
| Timbalai 1948   | Timbalai 1948- Brunei and E. Malaysia (Sarawak and Sabah)   |
| Tokyo           | Tokyo- Japan, Korea, Okinawa  |
| Tristan Ast '68 | Tristan Astro 1968- Tristan da Cunha  |
| User            | User-defined custom datum   |
| Viti Levu 1916  | Viti Levu 1916- Viti Levu/Fiji Islands  |
| Wake-Eniwetok   | Wake-Eniwetok- Marshall   |
| WGS 72          | World Geodetic System 72  |
| WGS 84          | World Geodetic System 84  |
| Zanderij        | Zanderij- Surinam   |

## Приложение D

### Съобщения

*GPSMAP 178C ползва 'изскача-на-екрана' система от съобщения за да Ви предупреждава за работните характеристики на уреда. Натиснете ENTER за да потвърдите всяко едно от тях (след това съобщението изчезва).*

**Alarm Clock** – Алармата е звъняла.

**Alarm Voltage Set Too High / Alarm Voltage Set Too Low** – Работният обхват на напрежението за GPSMAP 178C е между 10.0 и 35.0 волта.

**Anchor Drag Alarm** – отклонили сте се извън обхватът на уточненото разстояние

**Antenna Input Shorted To Ground** – Проверете окабеляването/връзките на антената или помислете за смяна на антената.

**Approaching Waypoint** – Вие сте на уточнено разстояние от дестинационна точка.

**Arrival At Waypoint** – Би трябвало да сте пристигнали до дестинационната точка.

**Basemap Failed Unit Needs Repair** – Вътрешен проблем с картата на уреда. Свържете се с ГЕОТРЕЙД за ремонт.

**Battery Alarm** – Засечено е уточнено (от преди това) количество напрежение.

**Battery Voltage High Please Check Connection** – Влаганото напрежение във вид на прав ток е прекалено високо за уреда.

**Battery Voltage Low Please Check Connection** – Влаганото напрежение във вид на прав ток е прекалено ниско за уреда.

**Boat is Not Moving Fast Enough to Calibrate** – Колелцето за скорост не се върти. Проверете за нанос или лодката се движи прекалено бавно.

**Database Error** – Вътрешен проблем с уреда. Свържете се с ГЕОТРЕЙД за ремонт

**Deep Water Alarm** – Засечена е уточнена дълбочина на водата под сондата.

**Lost Satellite Reception** – Уредът е загубил сателитни сигнали. Проверете връзките на антената или се придвижете до място с по-ясен изглед към небето.

**Memory (RAM) Failed Unit Needs Repair** – Вътрешен проблем с RAM-паметта на уреда. Свържете се с ГЕОТРЕЙД за ремонт.

**Memory (ROM) Failed Unit Needs Repair** – Вътрешен проблем с ROM-паметта на уреда. Свържете се с ГЕОТРЕЙД за ремонт.

**No DGPS Position** – Няма налични диференциални данни за коригиране или те не са достатъчни за изчисляване на DGPS позиция.

**No Tide Stations For That Area** – Няма от т.нар. tide stations в близките 160км.

**Off Course Alarm** – Превишили сте уточненото разстояние-извън-пътя.

**Processor Failed Unit Needs Repair** – Вътрешен проблем с процесорът на уреда. Свържете се с ГЕОТРЕЙД за ремонт.



**Proximity Alarm List is Full** – Използвали сте всички 10 proximity точки.

**Proximity Alarm Waypoint** – Навлезли сте в уточненият обхват на посочената proximity точка.

**Proximity Overlaps Another Proximity Waypoint** – Определеният алармиращ радиус застъпва площта определена за друга proximity точка.

**Route Already Exists: <име на маршрут>** - Въвели сте име за маршрут което вече съществува в паметта. Изменете името на този маршрут или изтрийте предишния.

**Route Does Not Exist: <име на маршрут>** - Маршрут с такова име не съществува в паметта. Маршрутът е бил преименуван или изтрит.

**Route Is Full** – Опитали сте да прибавите повече от 50 точки към маршрут. Намалете броя на точките или създайте втори маршрут.

**Route Memory Is Full Can't Create Route** – Максималния брой от 50 маршрута е вече достигат и не може да се създаде нов докато не изтриете някои от старите.

**Route Truncated** – ‘Каченият’ от друго устройство маршрут има повече от 50 точки. Намалете броя на точките.

**Running Simulator** – Уредът е в режим симулация (за упражнения).

**Shallow Water Alarm** – Засечена е дълбочината при която да се включи алармата.

**Sonar Failed Unit Needs Repair** – Вътрешен проблем със сонарът на уреда. Свържете се с ГЕОТРЕЙД за ремонт.

**Track Already Exists: <име на следа>** - Въвели сте име за следа което вече съществува в паметта на уреда. Променете името или изтрийте следата.

**Track Memory Is Full Can't Create Track** – Паметта за следа е пълна. Нова следа не може да се запише докато не изчистите поне част от старите следи.

**Track Truncated** – Цялата следа която искате да ‘качите’ не може да се побере в уреда и поради това най-старите точки от нея не са ‘качени’.

**Transducer Disconnected Sonar Turned Off** – Няма свързана сонда или има проблем с кабела/сондата.

**Transfer Complete** – Уредът е приключил обменът на данни със свързаното у-во.

**Water Speed Sensor is Not Working** – Сензорът за скорост не работи. Проверете дали е свързан правилно.

## Приложение D

### Съобщения

**Waypoint Already Exists: <име на точка>** - Въвели сте име на точка което вече съществува в паметта.

**Waypoint Memory Is Full Can't Create Waypoint** – Използвали сте всички 3000 места за точки. Изтрийте нежеланите от тях за да освободите място за новите.

## Приложение Е

### Навигационни Термини

**Avg Speed** – Изчислената средна скорост от последният reset на полето.

**Bearing (BRG)** – Посоката по компас от текущата Ви позиция до дестинацията.

**Course** – Желаният курс между активните 'from' и 'to' точки ('от' и 'до').

**Distance (Dist)** – Разстоянието от Вашата текуща позиция до дестинационната точка.

**Distance to Destination** – Разстоянието от Вашата текуща позиция до Go To дестинацията, или до крайната точка от маршрут.

**Distance to Next** – Разстоянието от Вашата текуща позиция до Go To дестинацията, или до следващата точка от маршрут.

**Elevation** – Изчислената надморска височина.

**ETA\*** – Приблизително изчисление на часът (на базата на текущите скорост и посока) в който ще стигнете дестинацията.

**ETA\* at Destination** - Пресметнатият приблизителен час (на базата на текущите скорост и посока) за пристигане в Go To дестинацията или до крайната точка от маршрута.

**ETA\* at Next** - Пресметнатият час (на базата на текущите скорост и посока) в който ще стигнете до Go To дестинацията или до следващата точка от маршрут.

**Fuel** – Необходимото гориво за придвижване от Вашата сегашна позиция до посочената точка от маршрута.

**Leg Dist** – Разстоянието между две точки от даден маршрут.

**Leg Fuel** – Необходимото гориво за изминаването на пътя между точка от маршрут и следващата от него.

**Leg Time** – Необходимото време за изминаването на пътя между точка от маршрут и следващата от него.

**Max Speed** – Максималната отчетена скорост от последният reset на полето.

**Moving Average Speed** – Изчислената средна скорост за времето през което уредът се е движил.

**Moving Trip Timer** – Времето през което уредът е бил в движение.

\* *ETA е съкратено от Estimate Time of Arrival което в буквален превод на бълг. ез. означава Изчисли приблизителният Час на Пристигане.*

**Odometer** – Сметка на изминатото разстояние.

**Off Course** – Разстоянието което Ви дели от желаният път на ляво или надясно. Това е най-късото разстояние между Вашата текуща позиция и линията на пътя (вижте фигурата в дясно).

**Speed** – Сегашната скорост с която се движите.

**Time To** – Приблизителното време необходимо за изминаване на пътя до Go To точката, или до следващата точка от маршрут.

**Time to Destination** – Приблизително това е времето което е необходимо за изминаване на пътя до Go To точката, или до крайната точка от маршрут.

**Time to Next** – Приблизителното време което е необходимо за изминаването на пътя до Go To точката, или до следващата точка от маршрут.

**To Course** – Препоръчителната посока за придържане към курса. Осигурява най-ефикасният начин за връщане до желаният път и продължаване по маршрута.

**Track** – посоката на текущото придвижване.

**Trip Odometer** – Сметка на изминатото разстояние откакто за последно сте reset-ирали полето. Вижте още ‘Odometer’.

**Total Average Speed** – Средната скорост за времето през което уредът е бил в подвижно и неподвижно състояние (откакто за последно сте reset-ирали полето).

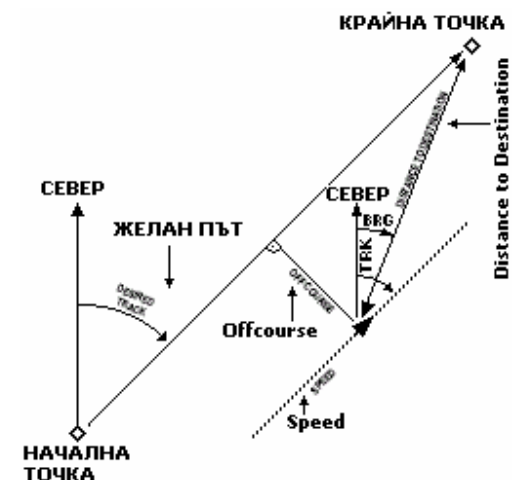
**Total Trip Timer** – Крайното време през което уредът е работил (откакто за последно сте reset-ирали това поле)

**Turn** – Разликата между ъгълът на Вашето придвижване и ъгълът на посоката която трябва да спазвате (вижте фигурата в дясно).

**VMG** – Скоростта с която напредвате към дестинацията. Нарича се още ‘векторна скорост’. Съкратено от Velocity Made Good.

## Приложение Е

### Навигационни Термини



## Приложение F

### Часови (измествания)



Часовете напред или назад от UTC (или още час по Гринуич) представляват часовото изместване

пример: EST (Eastern Standart Time) изостава 5 часа зад UTC, така, че часовото изместване ще бъде  $-5$ .

### Зони

Графата отдолу показва приблизителните часови изоставания от UTC (Universal Time Coordinates, Универсални Времеви Координати) за различните географски дължини. За по-подробни данни, сравнете с местни графи от този вид. Ако сте в лятно слънцестоене, прибавете един час към изместването.

| Геогр. дължина  | Изместване | Геогр. дължина  | Изместване |
|-----------------|------------|-----------------|------------|
| W180.0°-W172.5° | -12        | E007.5°-E022.5° | +1         |
| W172.5°-W157.5° | -11        | E022.5°-E037.5° | +2         |
| W157.5°-W142.5° | -10        | E037.5°-E052.5° | +3         |
| W142.5°-W127.5° | -9         | E052.5°-E067.5° | +4         |
| W127.5°-W112.5° | -8         | E067.5°-E082.5° | +5         |
| W112.5°-W097.5° | -7         | E082.5°-E097.5° | +6         |
| W097.5°-W082.5° | -6         | E097.5°-E112.5° | +7         |
| W082.5°-W67.5°  | -5         | E112.5°-E127.5° | +8         |
| W067.5°-W052°   | -4         | E127.5°-E142.5° | +9         |
| W052°-W037.5°   | -3         | E142.5°-E157.5° | +10        |
| W037.5°-W022.5° | -2         | E157.5°-E172.5° | +11        |
| W022.5°-W007.5° | -1         | E172.5°-E180.0° | +12        |
| W007.5°-E007.5° | 0          |                 |            |

## **Разберете работата на Сонара**

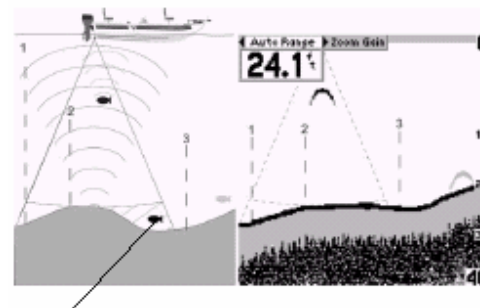
Ако не разбирате как работи сонара, или се нуждаете от помощ при разчитането на данните от графата, тази секция може да Ви бъде от ползва. Целта на тази глава е да обясни нагледно на начинаещия потребител как работи сонарът в GPSMAP 178C и как уловът може да се увеличи, ползвайки уреда.

За да разберете какво извежда уреда, е важно да имате известни познания за това как работи сонара и как определя какво да извежда. Най-общо, уредът работи като излъчва звукови вълни към дъното на водоема във формата на конус. Когато звуковата вълна улучи подводен обект като дъното, част от обект, или риба, вълната се отразява обратно към сондата. Последната събира отразените звукови вълни и изпраща данни към уреда за да се обработят и изведат на екрана. Подводната информация се извежда на графата в редът в който е получена: първата получена – първа на екрана. Диаграмата отстрани демонстрира това като показва подводна обстановка така както би се извела на екрана. Общо взето, ако единственото нещо под сондата и дъното е вода, първият върнат “силен сигнал” идва от дъното точно под сондата. Първият върнат силен сигнал определя дъното. По-слабите второстепенни сигнали осигуряват подробните данни. По-силните сигнали се извеждат в по-тъмни цветове, като черното означава най-силен сигнал.

Това е общата информация за това как Вашият GPSMAP 178C работи. Нека насочим вниманието си към това как тези данни могат да Ви помогнат да увеличите Вашият улов.

## **Приложение G**

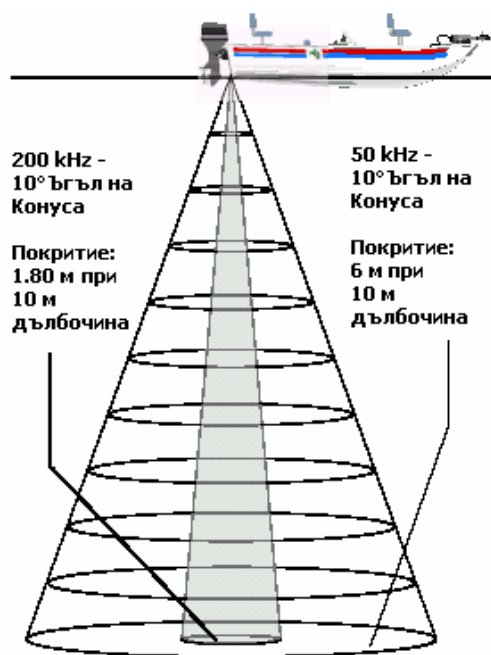
### **Овладяване на Сонарът**



*Тази риба е в т.нар. мъртва зона и не е засечена от сонара. Рибата е в покритата площ, но запомнете – дъното се определя от първият върнат силен сигнал. Тази риба евентуално ще бъде засечена когато първият върнат силен сигнал определи дъното под нея.*

## Приложение G

### Покритие на Сондата



### Покритие на Сондата

Площта която покриват излъчените вълни се определя от ъгълът на конуса и от дълбочината. Ъгълът на конуса може да варира за различните видове сонди. Например, 50kHz сонда осигурява “широк” 40° ъгъл на конуса, т.е. кръгово покритие с диаметър около 2/3 от дълбочината. Както се вижда на фигурата в ляво, такава сонда при дълбочина 10 м ще покрива кръгово петно с диаметър 6 м. Пак на същата картинка можем да видим, че кръговото покритието на 50 kHz сонда при същата дълбочина ще е с диаметър от около 1.8 м.

Когато ползвате GPSMAP 178С в двучестотен режим (‘Dual’), уредът излъчва едновременно и 50kHz и 200kHz сигнали. Двучестотният режим на уреда позволява да сканирате голяма площ и в същото време да запазите качеството на картината. В този режим уредът използва тесния конус (200kHz) за да извежда подробна информация, свеждайки “мъртвите зони” до минимум, а широкия – за голямо покритие.

Отчитанията за риба от широкия конус и от тесния се появяват по различен начин на екрана. Широкоъгълният конус показва по-дълги символи от тези на тесния (вижте по-долу).



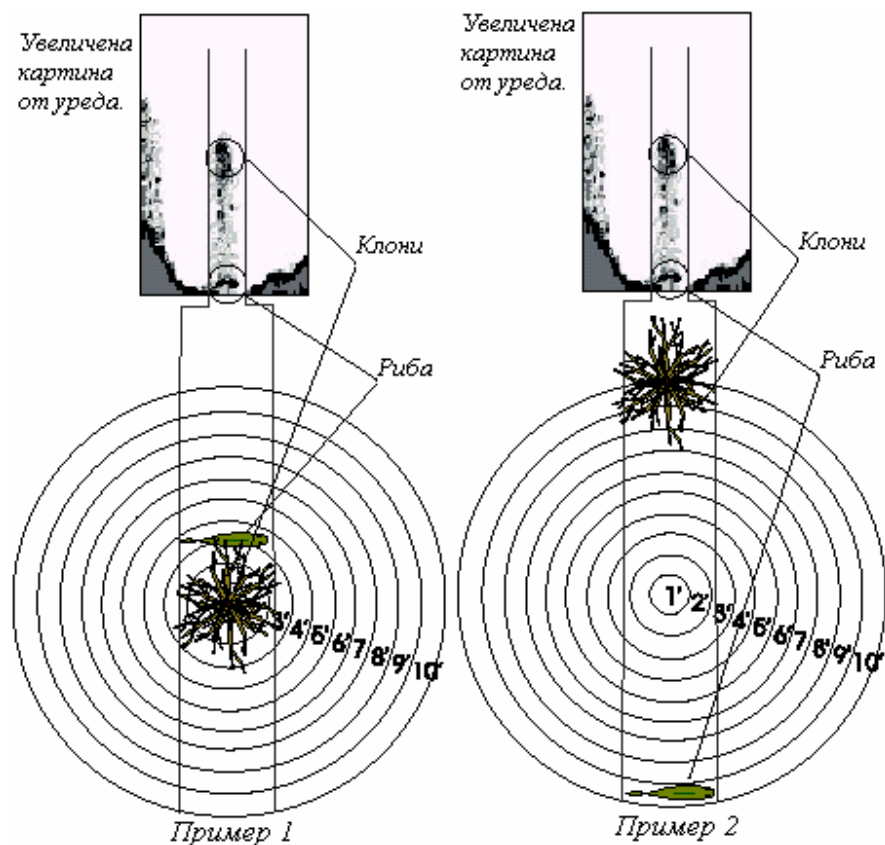
При широк ъгъл  
на Сондата



При тесен ъгъл  
на Сондата

### Разбиране на Данните от Графата

Особено важно е да разберете, че уреда не извежда 3-D изображение на дъното. Уредът може да изобразява много неща наведнъж, но не може да определи откъде произхожда върнатият сигнал – само кога е получен.



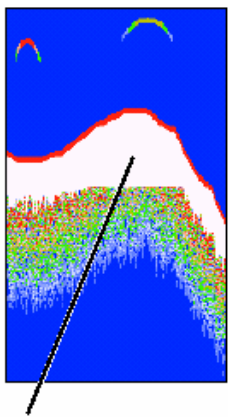
### Приложение G

### Разбиране на Данните от Графата

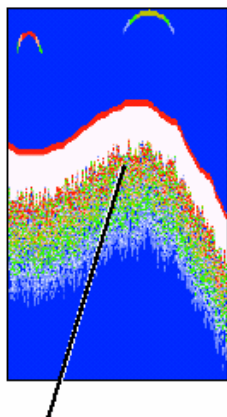
Примери 1 и 2 осигуряват поглед отгоре на подводна обстановка, и показват как тези ситуации биха се извели на екрана. И на двете графики изглежда, че рибата е до водораслото, така както е на Пример 1. Обаче, когато погледнем към Пример 2, виждаме, че рибата може да е на няколко метра от подводния храст. Важно е да запомните, че сонарът не може да установи къде в покритата площ се намират рибата и водораслото, а само, че двата сигнала са получени от една и съща дълбочина по едно и също време.

## Приложение G

### Разбиране на Данните от Графата



Структурата е твърда. Може би е камък или пън.

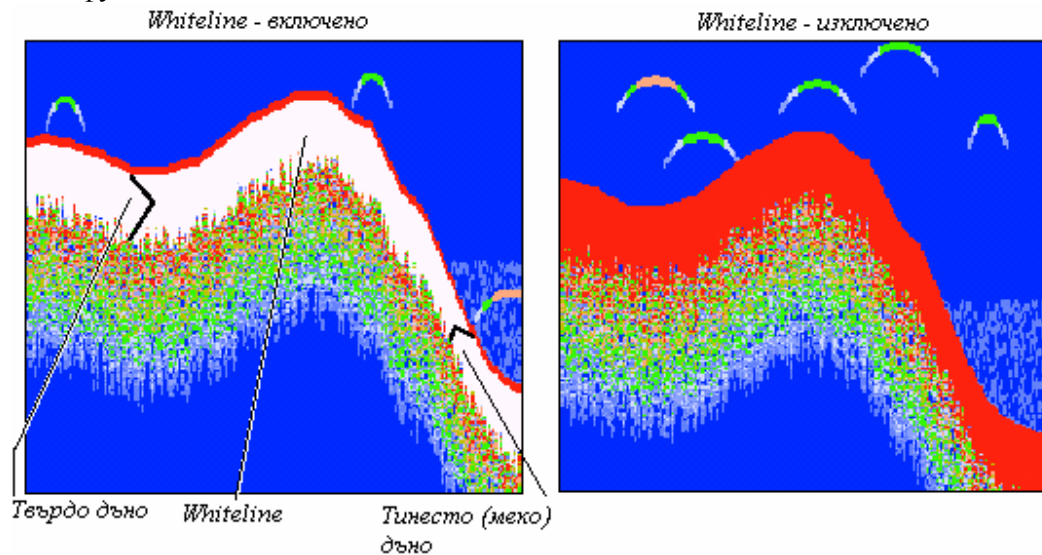


Структурата е мека. Може би е калчище.

### Функция 'whiteline' (бяла линия)

GPSMAP 178C може да Ви помогне да различите твърдото дъно от мекото. Това е възможно защото твърдото дъно отразява по-силно сигнала отколкото мекото. Колкото по-тънка е бялата ивица толкова по-мека е тази част от дъното (и обратното). Обикновено се използва червена/тъмна линия за да показва мястото където водата среща дъното. Тази линия следва контура на дъното, заедно с лежащите на него обекти. Функцията 'whiteline' осигурява информация за твърдостта на подводното дъно и лежащите на него обекти.

По-долу е дадено сравнение между извежданите картини на екрана със и без 'whiteline' функцията.



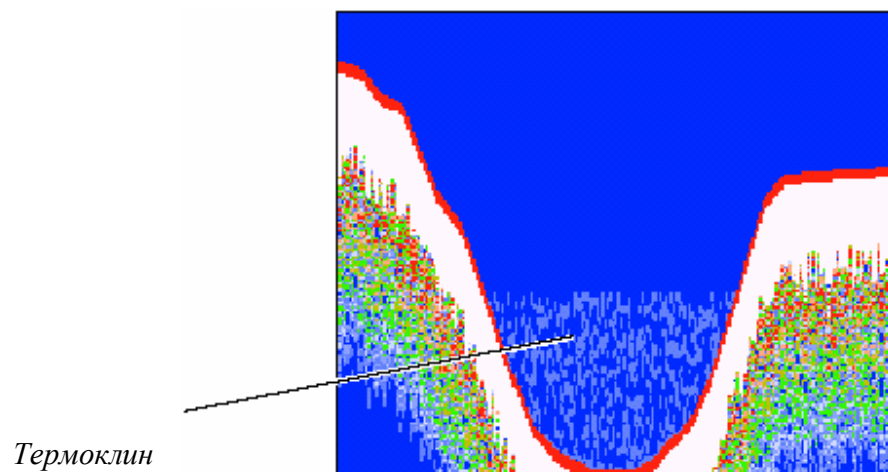
Пример 4.

Функцията 'whiteline' помага да определите видът на дъната структура която се изобразява на екрана. Установявайки твърдостта на структурата, Вие можете да вземете по-информирано решение за видът на структурата.



### **Термоклинове**

Едно от уникалните свойства на Вашият GPSMAP 178С е технологията See-Through. Тя Ви позволява да “виждате” през термоклиновете и така да намирате рибата там където живее; и рибата обожава термоклиновете! Грубо определение за термоклин е място под водата където водната температура се променя рязко. Термоклиновете се показват с най-слабите цветове (вижте страница 14).



## **Приложение G**

### **Разбиране на Данните от Графата**

## Приложение Н

### Спецификации

#### Физически Спецификации

|                      |  |
|----------------------|--|
| Размер:              | 122.5mm X 157.5mm X 92.5mm (Вис X Шир X Дълж)  |
| Тегло:               | 0.553 Kg   |
| Екран:               | 81.28mm X 81.28mm, CSTN с регулируемо CCFL задно осветление. Разд. способност: 320x320.  |
| Корпус:              | Напълно уплътнен, удароустойчива пластмасова сплав*, водоустойчив според IEC 60529-IPX-7 (издържа ½ час на един метър под вода). |
| Работна Температура: | от -15 C° до 55 C°   |

\* Сплавта на корпуса е наистина много здрава, но винаги внимавайте да не ударите екранът понеже той е най-крехката част на уреда.

#### Технически Характеристики

|                                     |   |
|-------------------------------------|---|
| Приемник:                           | Готов за диференциране, 12-канален, WAAS способен |
| Време за Засичане:                  |   |
| Топло:                              | Около 15-30 секунди                               |
| Студено:                            | Около 45-60 секунди                               |
| AutoLocate:                         | Около 2 минути                                    |
| Ниво на Опресняване**:              | На всяка 1 секунда, непрекъснато.                 |
| GPS Точност:                        |   |
| Позиция:                            | По-малко от ±15 метра, обикновено 95%             |
| Скорост:                            | ±0.05 м/сек.                                      |
| DGPS (за Щатската система) точност: |   |
| Позиция:                            | ±3-5 метра  |
| Скорост:                            | ±0.05 м/сек.                                      |

\*\* Колко често ще се актуализира извежданата инфомрация за скорост, изминато разстояние, и т.н.)

DGPS (WAAS) Точност:

Позиция: По-малко от  $\pm 3$  метра

Скорост:  $\pm 0.05$  м/сек.

Dinamics:  $6g's$

### **Електрозахранване**

Източник: 10-35 волта прав ток (DC)

Консумация: максимум 8 вата при 13.8 волта DC

Предпазител (бушон): AGC / 3AG – 2.0 ампера

### **Сонар**

Мощност на лота: 500 вата (RMS), 4000 вата (peak to peak) с двучестотната сонда

400 вата (RMS), 3200 вата (peak to peak) с едночестотната сонда

Честота: 50/200 kHz с двучестотна сонда

200kHz с едночестотната сонда

Дълбочина: 457.2\* метра максимална дълбочина с двучестотната сонда

274.3\* метра максимална дълбочина с едночестотната сонда

\* Максималната дълбочина до която могат да проникнат вълните зависи от съдържанието на сол във водата, видът на дъното и други подводни фактори.

## **Приложение Н**

### **Спецификации / Грижи за уреда**

#### **ГРИЖА ЗА УРЕДА**

**Почистване** – Корпусът е направен от висококачествени материали и не изисква друга поддръжка освен почистване. Напоете кърпичка със слаб почистващ разтвор, изцедете я, и после почистете. Избягвайте химически разтвори които могат да повредят пластмасата.

**Съхранение** – Не съхранявайте уреда на места където може да има драстични промени в температурата, понеже това може да доведе до необратима повреда. Точките, Маршрутите, и т.н. се съхраняват в паметта без нуждата от ел. захранване. Все пак е добра практика да прехвърляте важните данни на компютър.

**Потапяне във Вода** – GPSMAP 178C е водоустойчив по IEC Standart 60529 IPX7. Може да издържи 30 минути при потапяне на 1 метър подвода. По-дълъг период може да повреди уреда. След потапяне трябва да извадите data card-ата и да подсушите частите на уреда.

**Най-новите безплатни ъпдейти (не включва данни за карти)  
за Вашите продукти на Garmin можете да намерите на:  
[www.garmin.com](http://www.garmin.com)**



**© Copyright 2004 Garmin Ltd. или нейните филиали**

**ЕТ ГЕОТРЕЙД  
София, бул. "Васил Левски" 80А**

**Garmin (Europe) Ltd.  
Unit 5, The Quadrangle, Abbey Park Industrial Estate, Romsey, SO51 9DL, U.K.**

**[www.garmin.com](http://www.garmin.com)**